

# ação

# games



Edição Nº 158  
Dezembro de  
2009 R\$ 4,90

3451/1  
ISSN 0304-1430  
00158A  
9 770104 168000



# AJUDE O LINK A SALVAR O MUNDO E A PASSAR O NATAL EM SUA CASA!

## THE LEGEND OF ZELDA MAJORA'S MASK

INCLUI: GUIA DE JOGO, E CARTUCHO DE EXPANSÃO



3x R\$ 69,67



- O FIM ESTÁ PRÓXIMO! LINK DEVE DESVENDAR O MISTÉRIO DA MÁSCARA DE MAJORA ANTES QUE A LUA CADENTE TRAGA O FIM DO MUNDO.
- LINK SE TRANSFORMA DIANTE DOS SEUS OLHOS: MÁSCARAS MÁGICAS DÃO A ELE NOVOS PODERES E O TRANSFORMAM EM DIFERENTES PERSONAGENS.
- CORRA CONTRA O TEMPO. O RELOGIO CONTA OS MINUTOS ENQUANTO OS EVENTOS ACONTECEM SIMULTANEAMENTE EM TODO O MUNDO DO JOGO.
- EXUBERANTES AMBIENTES RENDERIZADOS. BATALHAS IMPRESSIONANTES COM VÁRIOS INIMIGOS ATACANDO POR TODOS OS LADOS.
- EXIGE O CARTUCHO DE EXPANSÃO DE MEMÓRIA N64 (INCLUSO)



### 007: THE WORLD IS NOT ENOUGH



3x R\$ 56,33

### MICKEY'S SPEEDWAY USA



3x R\$ 56,33

### MARIO TENNIS



3x R\$ 56,33

### ISS: 2000



3x R\$ 56,33

### POKÉMON STADIUM



3x R\$ 66,33

### PERFECT DARK



3x R\$ 56,33

### MARIO PARTY 2



3x R\$ 56,33

### KIRBY 64



3x R\$ 56,33

### POKÉMON PUZZLE LEAGUE



3x R\$ 56,33

### SUPER SMASH BROS.



3x R\$ 56,33

### TUROK 2



3x R\$ 26,33

### SOUTH PARK



3x R\$ 26,33

### EXCITEBIKE 64



3x R\$ 56,33

### ALL STAR TENNIS



3x R\$ 49,67

### BODY HARVEST



3x R\$ 19,67

### JET FORCE GEMINI



3x R\$ 56,33

### SHADOW MAN



3x R\$ 49,67

### WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP



3x R\$ 49,67

## NINTENDO 64

3x R\$ 163,00 OU EM 10x R\$ 57,03



5 CORES:  
ANIS, KIWI,  
JABUTICABA,  
TANGERINA, UVA

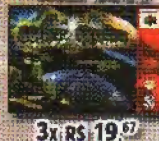
CARTUCHO DE EXPANSÃO  
3x R\$ 26,33

CONTROLLER N64  
NOS CORES ANIS, TANGERINA,  
KIWI, CEREJA, UVA E JABUTICABA  
3x R\$ 33,90

RUMBLE PAK  
3x R\$ 16,33

CARTUCHO DE MEMÓRIA  
3x R\$ 16,33

### WAR GODS



3x R\$ 19,67

### RIDGE RACER



3x R\$ 56,33

### WAVE RACE



3x R\$ 43,90

### TOY STORY 2



3x R\$ 56,33

### 1080° SNOWBOARDING



3x R\$ 43,90

### STAR WARS EPISODE 1: RACER



3x R\$ 49,67

Nintendo

by gradiente

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo

(0\*\*11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NA12A

Fotos: Mídia 06/11/12/2000 no arquivo de imagens de arquivos - Fotos: Companhia com produtos originais fabricados no Brasil por IBM - Foto: Mídia - Foto de uma game play em jogo em IBM - Foto: Mídia - Foto de uma game play em jogo em IBM - Foto: Mídia - Foto de uma game play em jogo em IBM

# GAMES

## DREAMCAST (DC)

18 Wheeler American Pro Trucker	52
Alone in the Dark: The New Nightmare	27
Buffy - The Vampire Slayer	27
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	28
Phantasy Star On-Line	28
Sonic Adventure 2	28
The Ring: Terror's Realm	47
Tomb Raider Chronicles	38
World Scariest Police Chases	28

## GAME BOY (GB)

Castlevania: Circle of the Moon	31
Disney's Aladdin	64
Disney's The Little Mermaid 2:	
Pinball Frenzy	64
Disney's Donald Duck: Goin' Quackers	64
Disney's Jungle Book	64
Mario Tennis	31
Megaman EXE	31
Pokémon Crystal	31

## MAC

Riddle of the Sphinx	65
Star Trek Deep Space Nine: The Fallen	65

## NINTENDO 64 (N64)

Big Mountain 2000	47
Conker's Bad Fur Day	30
Dinosaur Planet	30
Mario Party 3	30
Paper Mario	30
Power Rangers: Lightspeed Rescue	47
The Legend of Zelda: Majora's Mask	54
The World is Not Enough 007	51

## PC

Age of the Empires: The Conquerors (expansão)	66
Alone in the Dark: The New Nightmare	27
Buffy - The Vampire Slayer	27
Command & Conquer: Renegade	29
Commandos 2	29
Heavy Metal Fakk 2	67
Kiss Psycho Circus:	
The Nightmare Child	67
Monstruário	67
Nocturne	66
Rayman 2: The Great Escape	67
Return to Castle Wolfenstein	29
The Sims: Gozando a Vida (expansão)	66
Tomb Raider Chronicles	38
Vampire: The Masquerade Redemption	66
Warcraft 3	29

## PLAYSTATION (PSX)

Alien Resurrection	50
All-Star Tennis 2000	46
Alone in the Dark: The New Nightmare	27
Arc the Lad Collection	27
Break Out	46
Buffy - The Vampire Slayer	27
Contender 2	47
Driver 2: Back on the Streets	48
ESPN MLS Gamenight	45
Fear Effect: Retro Helix	32
Frogger 2: Swampy's Revenge	45
Medal of Honor Underground	49
MTV Sports: Skateboarding Featuring Andy McDonald	44

Nascar 2001	46
NHL FaceOff 2001	45
Peter Jacobsen's Golden Tee Golf	45
Polaris SnoCross	44
Power Rangers: Lightspeed Rescue	44
Spyro: The Year of the Dragon	53
The Simpsons Wrestling	27
Tomb Raider Chronicles	38
Tyco R/C: Assault with a Battery	44
Wacky Races	46

## PLAYSTATION 2 (PS2)

Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	26
Onimusha Warlords	26
Silent Hill 2	26
The Getaway	26

Nintendo 64	Game Boy
PlayStation	Super Nintendo
PC	Mega Drive
Dreamcast	

## GAMESHARK

Caesars Palace 2000	78
ESPN International Track & Field	78
The Ring: Terror's Realm	78
Tokyo Extreme Racer 2	78
Army Men Sarge's Heroes 2	78
Looney Tunes Duck Dodgers: Starring Daffy Duck	78
Mario Tennis 64	78
Top Gear Hyperbike	78
Army Men World War: Land Sea Air	78
ATV: Quad Power Racing	78
Destruction Derby Raw	78
Disney's Dinosaur	79
Disney's The Little Mermaid 2	79
Duke Nukem: Land of the Babes	79
Nascar 2001	79
Polaris SnoCross	79
The Flintstones: Bedrock Bowling	79
Tigger's Honey Hunt	79

## DICAS

18 Wheeler American Pro Trucker	70
AeroWings	70
Crazy Taxi	70
ESPN International Track & Field	70
Fighting Force 2	70
GigaWing	70
Grand Theft Auto 2	71
Hydro Thunder	71
Mag Force Racing	70
MDK 2	70
NBA Showtime: NBA on NBC	71
Re-Volt	71
San Francisco Rush 2049	71
Tokyo Extreme Racer	70
Ultimate Fighting Championship	70
Vampire Chronicle	71
Wild Metal	70
Antz	75
Asteroids	75
Babe and Friends	75
Blaster Master: Enemy Below (Meta Fight)	75
Boarder Zone	75
Driver	75

# Nesta Edição

Hot Wheels Stunt Track Driver	75
San Francisco Rush 2049	75
Arcus Odyssey	77
Batman: Revenge of the Joker	77
Dune: The Battle for Arrakis	77
F-15 Strike Eagle 2	77
Flash Back: The Quest for Identity	77
Out of this World (Another World)	77
The Immortal	77
Tiny Toons: Buster's Hidden Treasure	77
Army Men Sarge's Heroes 2	74
ClayFighter 63 1/3	74
Extreme-G	74
Pokémon Puzzle League	74
San Francisco Rush 2049	74
Heavy Metal Fakk 2	72
Lemmings Paintball	73
Nuclear Strike	73
Rayman 2: The Great Escape	73
Star Wars: Episode 1 - The Phantom Menace	72
Test Drive Le Mans 24 Hours	73
Worms	73
Asteroids	68
Battle Tanx Global Assault	68
Dave Mirra Freestyle BMX	68
Duke Nukem: Land of the Babes	69
Final Fantasy Tactics	69
Kurt Warner's Arena	69
Football Unleashed	69
MTV Music Generator	69
MTV Sports: Skateboarding Featuring Andy McDonald	69
Rollcage Stage 2	68
Toca World Touring Cars	68
Donkey Kong Country	76
Dracula X (Castlevania: Vampire Kiss)	76
Tetris Attack	76
The Adventures of Batman & Robin	76

## DESTAQUES

Bate-papo	7
Cartas	10
Classificados	82
Conexão Japão	19
Detonado The Legend of Zelda: Majora's Mask	54
Dicas & Truques	68
Dúvidas	12
EGM Brasil	42
Game da Gata	15
Jogo Rápido	44
Mac Games	65
Mr. Web	22
Notícias	18
Page PC	66
Pódio	14
Portátil	64
Pré-lançamentos	26
Promoção	80
Reportagem: Lara Croft	36
Test Drive	24
Últimas Edições	82

Microsoft  
**Combat Flight Simulator 2**  
*II Guerra Mundial no Pacífico*



O palco da Segunda Guerra Mundial no Pacífico desafiou homens e máquinas como nunca antes na história da humanidade. O game *Combat Flight Simulator 2* leva você a essa época histórica e o coloca nas mesmas situações de voo e combate, em aeronaves e locais de batalha detalhados com incrível realismo.

Experimente a verdadeira sensação de pilotar aeronaves fantásticas, de ágeis Zero a aviões de caça letais, como o Corsair e o Hellcat, em mais de 120 missões isoladas ou campanhas completas.



**Mais real, impossível!**



Sinta na mão a emoção de pilotar diversas aeronaves com máxima precisão. O SideWinder Force Feedback 2 é o único "manche" que responde fisicamente às situações que ocorrem no game, como se o jogador estivesse pilotando uma aeronave de verdade. É o acessório perfeito para jogar o *Combat Flight Simulator 2*.

Para maiores informações, ligue para o  
Atendimento Microsoft: (11) 3842-5764

Microsoft Games. Mais diversão e emoção para sua casa.

[www.microsoft.com/brasil/games](http://www.microsoft.com/brasil/games)



**Fundador**  
VICTOR CIVITA  
(1907 - 1990)

**PRESIDENTE E EDITOR:** Roberto Civita  
**VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL:** Thomaz Souto Corrêa  
**VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO:** Luiz Gabriel Rico  
**VICE-PRESIDENTE DE OPERAÇÕES E CONTROLE:** Gilberto Fischel

**DIRETOR DE OPERAÇÕES:** Antonio Godoy da Silva  
**SECRETÁRIO EDITORIAL:** Eugênio Buccì  
**DIRETOR DE SERVIÇOS EDITORIAIS:** Henri Kobata  
**DIRETOR DE RECURSOS HUMANOS:** Marcel Caig  
**PLANEJAMENTO E CONTROLE DE GESTÃO:** Maurício Dabul  
**DIRETOR DE PUBLICIDADE:** Paulo Cesar Araújo

**ação**  
**games**

**DIRETOR SUPERINTENDENTE:** Andrés Bruzzone  
**REDATOR-CHEFE:** Edson Rossi  
**DIRETORA DE ARTE:** Maria do Carmo Tyla  
**EDITOR DE ARTE:** João Ailton O. de Andrade  
**SUBEDITOR:** Darius Roos  
**DIAGRAMADOR:** Fábio Munhoz Figueiredo  
**ANALISTA DE JOGOS:** Ronny Marinoto  
**COORDENADORA DE PRODUÇÃO:** Érica Luísa Assan Câmara  
**COLABORARAM NESTA EDIÇÃO:** Felipe Azevedo, Humberto Martínez, Ronaldo Testa, (jogos); Priscila Pastre, Roberto Sadoyski, Shinichiro Nakaba (textos); Andre Feliciano e Carol do Valle (fotos); Renato Costa (diagramação); Leandro Luigi Del Manto (traduções); Alexandre Jubran (ilustrações)

**APÓIO EDITORIAL**  
**DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO:** Suzana Camargo; **ABRIL PRESS:** José Carlos Augusto; **NOVA YORK:** Grace de Souza; **PARIS:** Pedro de Souza; **RIO DE JANEIRO:** Débora Chaves

**COMERCIAL**  
**GERENTE DE PRODUTO:** Elaine Komatsu  
**GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPRESS:** Marcos C. Agueda  
**ASSISTENTE DE PRODUTO:** Ricardo Alves  
**ASSISTENTE DE PRODUÇÃO:** Roberto Faccio Filho

**GERENTE DE FINANÇAS E ASSINATURAS:** Eliseu Urban

**DIRETOR DE PUBLICIDADE:** Wagner Constantino Martins  
**GERENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO:** Fabiani Garbatti Ratto  
**GERENTE DE PUBLICIDADE:** Sandra Mara Moskovich,  
**EXECUTIVOS DE CONTAS:** Claudia Gussoni, Jorge Elias  
**COORDENADORA:** Juliana de Moura

**ASSINATURAS**  
**DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR:** Ariane Medina  
**DIRETOR DE VENDAS:** William Pereira

**DIRETOR ESCRITÓRIO BRASILEIRO:** Luiz Edgar P. Tostes  
**DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL:** Jacques Ricardo  
**DIRETOR ESCRITÓRIO RIO DE JANEIRO:** Rogério Ponce de Leon  
**DIRETOR DE PUBLICIDADE - CLASSIFICADOS:** Pedro Codognoto

 **Abril**

**PRESIDENTE E EDITOR:** Roberto Civita  
**GABINETE DA PRESIDÊNCIA:** José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa  
**PRESIDENTE EXECUTIVO:** Ophir Toledo  
**VICE-PRESIDENTES:** Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

[www.abril.com.br](http://www.abril.com.br)

## Mande seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos cada vez mais a sua **Ação Games**. Coloque sempre na mensagem o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone.

## Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção **Dúvidas**. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos.

E-mail: [agames.abril@atleitor.com.br](mailto:agames.abril@atleitor.com.br)

## Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar,  
São Paulo, SP, CEP 05425-902  
Fax: (0xx11) 3037-4468

## Atendimento ao assinante

**PARA ASSINAR:**  
Grande São Paulo:  
(0xx11) 3990-2121  
Demais localidades:  
0800-78-2811

Para atualizações de dados (mudança de endereços), reclamações sobre a entrega das revistas. Lembre-se de informar o código de assinante, nome e endereço completos.

## Edições anteriores

Para encomendar até as seis últimas edições lançadas, inclusive especiais, pelos seus preços atuais de banca, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: [abril\\_ea@abril.com.br](mailto:abril_ea@abril.com.br)

**Em São Paulo:**  
**Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (0xx11) 3037-2000, fax (0xx11) 3037-4961  
**Publicidade:** tel. (0xx11) 3037-4074, fax (0xx11) 3037-4427, site: [www.publiabril.com.br](http://www.publiabril.com.br)  
**Classificados:** Francisco Raymundo Neto, tel.: 0800-132066, Grande São Paulo: (0xx11) 3037-2700

**Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil**  
**Belo Horizonte:** Av. do Contorno, 5.919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (031) 282-0630, fax: (031) 282-8003  
**Blumenau:** R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Murchi, tel.: (047) 329-3820, telefax: (047) 329-6191  
**Brasília:** SCN - Q. J. Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and. sl. 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (061) 315-7575, fax: (061) 315-7558  
**Campinas:** R. Conceição, 233, 26º and., conj. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costa, tel.: (019) 233-7175, telefax: (019) 232-7975  
**Curitiba:** Av. Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (041) 352-2426, fax: (041) 252-7110  
**Florianópolis:** Av. Osmar Cunha, 251, 5º and., sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gurgônio, tel.: (048) 224-7099, telefax: (048) 224-6228  
**Fortaleza:** Av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Costa, telefax: (085) 264-3939  
**Goiania:** R. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rndrigo Rodrigues, tel.: (062) 241-3756, fax: (062) 281-6148  
**Londrina:** R. Manoel Barbosa da Fonseca P, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, telefax: (043) 321-4885/325-9649  
**Porto Alegre:** r. Antenor Lemos, 57, 8º and., sl. 802, Memmo Deus, CEP CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857  
**Recife:** Av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel.: (081) 424-3333, fax: 424-3210  
**Ribeirão Preto:** R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Antonio E. Chammas, tel.: (016) 635-9630, fax: (016) 635-9233  
**Rio de Janeiro:** Rua Prof. Gastão Buihana, 615/1401, Lagoa, CEP 22071-030, tel/fax: (021) 513-2348  
**Salvador:** Av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (071) 341-4992, fax: (071) 341-1765  
**Vitória:** Av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 401 Ed. Espaço C/m, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (027) 325-3329, fax: (027) 325-9487

**Escritórios no Exterior**  
**Nova York:** Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tets.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: [abril@wolrus.com](mailto:abril@wolrus.com)  
**Paris:** 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: [abrilparis@wanadoo.fr](mailto:abrilparis@wanadoo.fr)  
**Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização:** Abril-Centrojornal-Editores, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Delapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Lanhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

### PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral  
**VEJA • ALMANAQUE ABRIL**  
**SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME**  
**GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE!**  
Economia e Negócios  
**EXAME • VOCÊ S.A.**  
Automobilismo e Turismo  
**QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS**  
**VIAGEM E TURISMO • TERRA**  
Esportes  
**PLACAR**  
Masculinas  
**PLAYBOY • VIP EXAME**  
Femininas  
**CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM**  
**PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHIO • BOA FORMA**  
**ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARICIA • VIVA! MAIS**  
Decoração e Arquitetura  
**CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO • BONS FLUIDOS**  
Entretenimento  
**CONTIGO • REVISTA DA WEB! • MINHA NOVELA**

**Ação Games** é uma publicação da Abril S.A. - Divisão Jovem. ISSN 0104-1630, edição Nº 158. Atendimento ao assinante: Av. Diaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar - Freguesia do Ó - CEP 02909-900 - São Paulo - SP, tel.: (0xx11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-952112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque); solicite através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca ou pelo e-mail: [abril\\_ea@abril.com.br](mailto:abril_ea@abril.com.br).

### IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

**SERVICO AO ASSINANTE:** Grande São Paulo: (0xx11) 3990-2112 Demais localidades: 0800-78-2112  
**PARA ASSINAR:** Grande São Paulo: (0xx11) 3990-2121 Demais localidades: 0800-78-2811



### Edson

"Papai Noel, velho batuta", cantava uma banda lá da minha terra. Ou seria uma terra lá das minhas bandas? Não importa, até porque a letra não é bem essa. E com a Inglesinha de corpo sueco chamada Lara Croft saindo das águas em sua direção você pode querer mais o quê? Já sei, mais dicas. Então é só buscar as 100 dúzias — eu disse 100 dúzias — de dicas desta edição... Ah, você quer mais jogos? Dá uma conferida e veja se alguém tem mais por aí... Reportagens? Vai de EGM ou de Tomb Raider? Quer saber? Se o rei velhinho aparecer no telhado de sua casa, mande-o estacionar as renas, pôr a sunga e cair na água da piscina, pois a Lara estará por lá... lendo Ação Games. Vejo vocês na 66!"

### Darius

Quer saber o que fizemos no mês do Natal? Enchemos o saco do Papai Noel. E a sorte sua é que ele chega recheado com 1.209 dicas (bestadas de verdade, só na Ação Games). Já nos jogos, lembrando os duendes do bom velhinho, o herói Link chega detonando *The Legend of Zelda Majora's Mask* bastante detalhado. Sobre Árvore de Natal e neve, esqueça — por aqui faz calor e descolamos uma matéria e pôster com a gata de pele macia Lara Croft. Mas os presentes continuam com análises nervosas dos melhores jogos e o pré-lançamento especial de *Fear Effect Retro Helix*. E feliz Natal pra você, manê!  
Obs.: Debaixo da máscara estou escondendo um sorriso descarado (quaquaqu!), pois a Ação Games anda soltando toneladas de dicas e jogos, arrebatando mês a mês a concorrência.

### Erica

Queridos leitores, estamos em clima de festas e o Papai Noel está chegando. Espero que todos vocês tenham se comportado direitinho para merecer aquele tão sonhado videogame novo de presente (qual vocês escolheram?). Bem, desejo a vocês um Feliz Natal cheio de amor, paz e prosperidade. E claro, quero ver todo mundo ano que vem aqui na Ação Games. Beijinhos carinhosos!  
PS: Esse mês vou deixar as reivindicações e protestos de lado, pois não é bom terminar o ano com mágoas e ressentimentos. Mas em janeiro volto com a corda toda.



### Rorrry

Ho! Ho! Ho! Sala daí, Papai Noel. Se não trouxe o meu PS2 é melhor ir colocando a viola no saco. Pois presente mesmo é a minha Ação Games na mão! Por aqui, turbinamos o seu presentinho, preparando a edição de dezembro com pôster da Lara de biquíni saindo do mar (hummm). Os melhores lançamentos do ano podem estar nesta edição e você confere *Alien Resurrection*, *Medal of Honor Underground*, *The World is not Enough 007*, além dos sensacionais *Driver 2 Back on the Streets* e *The Legend of Zelda Majora's Mask*. E se você quer mais, o furacão Twister passou no Test Drive e a deusa Carina Girardi arrasa no Game da Gata. Está aqui nosso presente para você, leitor. Obrigado por mais este ano. Feliz Natal!



### Aliton

Rapaziada... uma edição nervosa, cheia de novidades e com a mulher mais bonita dos videogames — Lara Croft, é claro!!! Para os loucos por RPG aí val o detonado de *The Legend of Zelda Majora's Mask* e um teste drive com o Twister. Mas também tem pré-lançamento do *Fear Effect Retro Helix*, dicas e truques para você não ficar travado em nenhum jogo. Chega de falar e leia sua revista. Caros leitores, obrigado pela sua participação em 2000. Um feliz Natal, muita saúde e paz.

### Fábio

Meu pára de ler esse bate-papo e dê só uma olhada na página 36... Fala se não é verdade que essa Angelina é maravilhosa. Mas ela só topa jogo rápido (pág. 44). Então, fui correndo atrás dela pilotando uma caranga (pág. 48) e, com muita perícia, ganhei uma medalha de honra (pág. 49). Essa gata é alienígena (pág. 50)... o mundo não é o bastante para ela (pág. 51). Sendo assim, enchi um caminhão de presentes (pág. 52), enfrentei dragões (pág. 53), duendes e gnomos (pág. 54), pedi umas dicas (pág. 68) e até apelei (pág. 78). Mas não consegui conquistá-la. De consolação, ganhei um Dreamcast (pág. 80). Vou ver se consigo outra garota nos classificados (pág. 82). Feliz Natal, bocaberta!



### Colaboradores

Queremos presente, Papai Noel, queremos presente!





ONDE TEM

GAROTADA.

TEM

GAROTADA.



O chocolate  
de beber  
da Garoto.





**Garoto**

Frango



Diego Ribeiro Allegue, de Santo André (SP), já fez sua escolha: Sonic, Sonic, e Sonic

## Jiu-jítsu

E aí, panacas da redação? Assino esta revista porque tenho um PlayStation e pratico jiu-jítsu. Por isso gosto de jogos de luta e ação e adoro uma pancadaria. Mas a maioria dos jogos de luta é uma babaquice, nos quais os lutadores têm poderes idiotas. Até que enfim, porém, fizeram um jogo para machos, o *Ultimate Fighting Championship*. Agora, quero saber se vocês, cabeças-de-bagre, vão publicar um detonado de *UFC*. Caso contrário, eu e minha galera do jiu-jítsu vamos ter de ir aí detonar vocês. E vou cuidar pessoalmente desse Frango e acabar com a sua marra aplicando-lhe um mata-leão, ou melhor, mata-frango (hehehe).

Paulo Rogério Z. Corrêa,  
Mogi-Mirim (SP)

Sabe por que os lutadores de games costumam ter poderes idiotas? Para que gênios como você não tenham problemas para entender o jogo. Próximo!

## Pedido de casamento

Frango da minha vida, você é lindo. Quer casar comigo? (claro que bebi

cinco garrafas de vinho para criar coragem de fazer esse pedido). Mas essa carta é para dizer que amo RPG e odeio novelas e blablablá...

Daniella Alves Talarico,  
Florianópolis (SC)

Daniella da minha vida, você é um porre (e sua carta, muito longa). E espere sentada o dia em que vou dar trela para perua. Próximo!

## Riscos em CDs

E aí, Frango? É possível apagar riscos e limpar a sujeita de CDs do PlayStation? Meu irmão fez a festa com meus CDs e as animações de *Final Fantasy 8* que tenho, mesmo sendo americanas, não rodam.

Warney, via e-mail

Tenho cara de recuperador de CDs? Não, né? Então, da próxima vez mantenha seu irmão afastado de coisas valiosas. Próximo!

## Dreamcast

As cartas enviadas até 21 de outubro para a promoção Dreamcast valerão até o fim do ano? Ah, tenho também um recado para o Frango: quer conhecer a franga que tenho em casa? Ela é muito gostosa (principalmente por estar recheada e assada).

Fernando da Silva Cano,  
São Paulo (SP)

As cartas valerão até o fim do ano, sim. Aliás, a sua foi devidamente recheada e assada. Próximo!

## BoF 4

Leiam esta carta e detonem o jogo *Breath of Fire 4*.

Elton Carlos da Silva,  
São Paulo (SP)

Li sua carta, mas não sei se detonaremos *BoF 4*.

## Vestibular

E aí, Frango babaca? Mande-me um pôster de *Parasite Eve 2*.

João Cesar Huzik,  
Aripuanã (MT)

O que você acha?  
a ( ) Vou mandar o pôster  
b ( ) Não vou mandar o pôster  
Preencha a resposta que você imagina correta e aguarde sentado. Próximo!

## Recorde

A revista melhorou muito depois de uns meses para cá. Antes, eu só comprava outra, que se diz melhor do

Brasil (hahahaha). Vocês são os melhores. Gostaria de saber se publicariam recordes caso a gente mandasse fotos, fitas de vídeo...

Marcio Fernando de Lima,  
São Paulo (SP)

Depois de uma puxada de saco como essa, a gente publica seu recorde, sim. Mas saiba que não teremos como devolver o que você vai mandar, seja foto, seja fita de vídeo. Próximo!

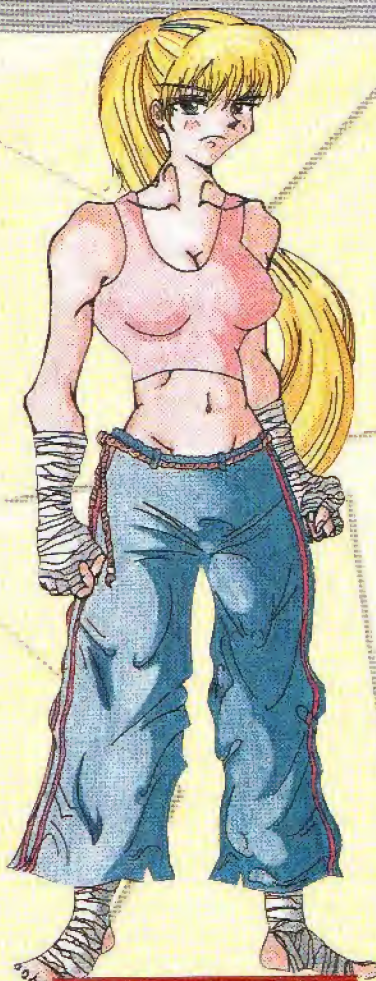
## Sega

O que vocês têm contra a Sega? *Mario Tennis 64* teve um tratamento muito superior a *Virtua Tennis*, seu concorrente direto, mesmo sendo um jogo inferior. E os pôsteres? Tendo como base a edição 144, já saíram cinco pôsteres de jogos da Sony, três da Nintendo e zero, nada da Sega...

Bruno Nascimento Rubio, via e-mail  
A gente tem tanta bronca da Sega que até está realizando uma promoção, há três meses, para sortear seis Dreamcast... De qualquer forma, pode aguardar que vamos preparar um pôster-bala de um jogo do Dreamcast. Próximo!



Flávio José Pestana, de Guaratingetá (SP), manda avisar que não copia nada. Prova de que ele é fera



**Lairinha invocada a do Roberto Kovaturo, de Maringá (PR)**

## Game da Gata

Minha carta é direcionada aos leitores que reclamam da forma como vocês, frangos da Redação, respondem as cartas e e-mails. Apesar de eu ser um pouco sentimental, adoro o jeito de vocês nos tratarem. Amigos leitores: se vocês querem respostas românticas, se associem a um fã-clube dos Telltubbies. Agora, uma bronca: cadê a Scheila Carvalho, a Carla Perez, a Andréia (No Limite) e, como não poderia deixar de ser, a Erica no Game da Gata?

*Rafael Escobar Ferraz de Vasconcelos (SP)*

Você acha que se eu soubesse onde está a Scheila, a Carla Perez e a Andréia eu iria te contar? Outra coisa: se você não curtiu a Carina, deste Game da Gata, nem precisa mais nos procurar. Próximo!

Gostaria de parabenizar a Redação pelas reportagens e entrevistas, ainda mais as entrevistas para o Game da Gata. Se continuarem assim, ficarei louco e serei capaz de beijar a revista.

*Neimar Antonio Kühne, São Valentim (RS)*

Entrevista! A gente coloca fotos lindíssimas das gatas e você vem falar de conteúdo? Próximo!

As gatas usam roupas demais. Esqueçam de comprar o sutiã delas algum dia...

*André da Petrobrás, via e-mail*  
Aí, André, seu boca-aberto! Dê uma olhadinha no Game da Gata... Próximo!

## Matemático

Se Deus é 10, a *Ação Games* é 11, mas quem responde as cartas é 12, porque quem é 24 é inteiro bofe, e 12 é metade de um bofe. E a Erica é 100.

*Francisco de Assis da Silva Jr, via e-mail*

E você é bobo, que deve ficar trancado num quarto o resto da vida até o lobisomem 20 pegar. Próximo!

## Pôsteres

Frango desprezível, abominável e sem noção que está respondendo as cartas: os pôsteres estão, no máximo, meia-boca. *Parasite Eve 2* e *Mario Party 2* estavam nervosos, bem completos e com o logotipo dos jogos. O de *Metal Gear Solid 2* estava a pampa, mas o logo do jogo não era o oficial, e sim com letras normais. Já o de *Final Fantasy 9* estava muito simples e nem o nome do jogo tinha.

*Rodrigo Uchôa, São Paulo (SP)*

Meu!, como você é chato! Tô atrás de um pôster especial com os lindinhos do Backstreet Babas, digo, Boys peladinhos para te mandar. Ah, e com o logo oficial... Próximo!

## Crítica

Sou assíduo comprador da revista e deixarei de sê-lo se vocês não pararem com essa forma de responder as cartas. Esta seção tem tudo para ser legal, mas está uma merda.

*Jimmy Mota Vianna, via e-mail*

Não é a seção que está uma m..., mas e-mails como o seu. Próximo!

## Canal oficial

Criei o canal oficial da *Ação Games* no mIRC. Se vocês não sabem o que é mIRC vou explicar: é uma rede de bate-papo com diversos canais. Agora os leitores internautas têm um espaço certo: #AçãoGames.

*Guto PHD, via e-mail*

Recado dado. Próximo!

## Mario Tennis 64

Quem é a mocinha que deu nota 7,1 para *Mario Tennis 64*? Você, que responde as cartas, segure essa: as suas respostas são ridículas e sem argumentos, iguais a você... Tomou? Xi, não coube seu nome.

Fica para a próxima...



**Traços finos e precisos no desenho de Sérgio A. Laurentino, de Natal (RN)**

"Eu não gosto de bungie jummmppppppp....."

## No Bico do Frango

Bem-vindo, 2001! Ano que vai dividir a história da indústria de videogames, que entrou de vez na era dos 128 bits. Em mais alguns meses a luta entre Sega, Nintendo, Sony e Microsoft se dará também em campos brasileiros. E pode apostar seus safes na transformação do mercado brazuca – hoje um imenso navio pirata – em algo sério e oficial. Sabe o que é isso? Entre inúmeras vantagens, a chance de jogar *Zelda* ou *Driver* ou *Tomb Raider* em português.

Humberto Martinez

## Boot no Dreamcast

Olá! A revista está ótima e não precisa melhorar. Minha dúvida é sobre o boot do Dreamcast. O meu console (fabricado em março de 2000) na aceita o CD boot versão 1.1. O CD funciona normalmente no Dreamcast do meu amigo (fabricado em setembro de 1999). O problema é no meu videogame ou no boot? Existe outra versão além da 1.1?

Victor Ricardo,  
via e-mail

Victor, seu Dreamcast provavelmente foi destravado para rodar tanto CDs americanos quanto japoneses. E os aparelhos destravados não rodam o CD de boot. Agora, sobre a outra versão do CD de boot (1.2), existe sim – mas é difícil encontrá-la. Já seu amigo, mesmo tendo um Dreamcast mais antigo, não deve ter destravado o aparelho e, portanto, consegue rodar os CDs de boot normalmente. Agora, meu chapa, vê se deixa de comprar CDs piratas.

## Zelda: Ocarina of Time

Estou jogando Zelda 64 há um tempão. Estou perto do final, já entrei no castelo e estou enfrentando Ganondorf. Ele fica flutuando no meio da sala e eu não consigo derrotá-lo. O que devo fazer?

Marcus Vinicius,  
via e-mail

Carregue o seu ataque especial (mantendo o B pressionado) e, quando Ganondorf mandar suas magias, solte o botão para rebatê-las. Quando ele ficar fraco, use a flecha para acertá-lo.



Vou chutar o traseiro desse tal Ganondorf até que ele grite @#%&!

## Monster Rancher 2

E aí, galera da Ação Games, estou precisando muito da ajuda de vocês. Como eu faço para conseguir habilitar os monstros que são encontrados em Monster Rancher 2? Quando eu vou na shrine e coloco um CD, uma garota me diz que o monstro só está autorizado para os integrantes da Ima. Como consigo esta autorização?

Daniel Martins,  
via e-mail

Você inicia Monster Rancher 2 como um treinador bem chulé, portanto, só tem acesso a monstros de nível bem baixo. Conforme você evolui e seu monstro vence torneios oficiais, seu nome sobe no ranking dos criadores e você recebe novas licenças para poder criar monstros mais poderosos.

## Parasite Eve 2

Estou jogando Parasite Eve 2 e gostei muuuuito do jogo. Quando cheguei numa parte em que se deve digitar alguns números em uma calculadora num armazém – acabei encalhando. Como o jogo é japonês, fica difícil saber resolver essa parada! Por favor, ajudem-me.

Marcelo Prudente Silva,  
Socorro (SE)

Está vendo? Apressado come cru, vê se da próxima vez espera a versão gringa dos games surgirem para começar a detonar. É muito mais divertido. A combinação que você deve usar na calculadora é 3033 e depois apertar a tecla total.

## Revistinha do Aranha

Eu quero saber como faço para pegar a revista comic 23 do Spider-Man.

Léo Ramos Duarte,  
Rio de Janeiro (RJ)

Na fase Bugle's Basement, quando os canos estourarem, use a tela para fechá-los e assim conseguir essa revista.

## Entalei em Alundra

Oi, pessoal, não vou ter a cara-de-pau de dizer que não perco nenhuma edição, mas com humildade peço ajuda no jogo Alundra 2. Estou em Edem Ruins, numa sala onde há duas estátuas amarelas que me seguem de um lado para outro. Há dois diamantes entre as estátuas, uma pedra e uma porta que não abre. Há dois botões, um que eu não posso alcançar e outro azul. Quando quebro a pedra ou as estátuas o botão que é azul se torna vermelho e aí pulo em cima dele para recomençar tudo de novo... Conto com vocês para solucionar essa confusão que não dá em nada.

Paulo Cesar M. Souza,  
São Paulo (SP)

Na parte em que você encontra as duas pilastras que te seguem, fique do lado esquerdo e acerte o cristal (diamante) dando um tiro na diagonal. Pegue uma pedra e jogue por cima da outra estátua, para acertar o outro cristal. Use as estátuas como uma ponte para chegar até o botão e pegar a grape of Eru

## Galerians

Olá, pessoal da Ação Games, a revista está nota 10, tudo muito bem feito e detalhado, principalmente a capa. Mas vamos ao que interessa: 1) No jogo Galerians (PSX), estou na parte em que tenho de matar um cara que se divide em três e some toda hora. Não Consigo! O que faço? 2) Existe algum truque de GameShark para esse jogo? Qual?

Vinicius Lopes,  
via e-mail

Birdman fica desaparecendo continuamente, mas para algumas vezes e realiza seus ataques. Então, nesses momentos, pode-se usar o poder shock wave para atingi-lo. Quando ele dividir-se em três para atacar você, fique correndo até que os três atirem e, nessa hora, acerte-os com a mesma magia. É recomendável usar o comprimido skip para aumentar a força dos ataques e vencer com mais facilidade.

## Tenchu 2

Gostaria de saber como habilitar o Waru Ninja Tatumaru (Tenchu 2) e como vocês conseguiram aqueles itens que eu não estou achando nem a pau. Não vou dizer que a revista está arrebatando (um verdadeiro rolo compressor), que a capa esta cada vez melhor (salve, Jubran!) e que a parceria com a EGM ainda vai nos trazer muitas surpresas.

Edgar Watanabe Shimizu,  
Osasco (SP)

Edgar, sabe como conseguimos os itens? Meu, tem de ser muito bom (hehehe)! Para quebrar o seu galho vamos lhe dar uns códigos, ok?

Todos os itens: na tela de seleção de itens, aperte ■, ■, ■, ■, ■, ●, ◀, ↑, →, R2, R2.

Personagem Tatumaru: na tela de seleção de personagens, pressione ● e ■ e aperte: R1, R2, L2, L1, ↑, ↓, ◀, → e Select. Ou termine o jogo com Rikimaru e Ayame.



Se você falar mal do cheiro do meu suvaco eu te estolei inteirinho, seu orelhudo

# SÓ SE VOCÊ ESTIVER MORTO PARA NÃO ENCARAR ESTA!



## DEAD OR ALIVE 2



3x R\$ 23,33



- ÓTIMO CONTROLE DE MOVIMENTOS E JOGABILIDADE, COMBOS DE FÁCIL EXECUÇÃO.
- 12 LUTADORES E 7 MODOS DE JOGO, INCLUSIVE PARA 4 JOGADORES SIMULTÂNEOS.

- VISUAL MATADOR, CENÁRIOS 3-D, INTERATIVOS.
- PERSONAGENS RENDERIZADOS EM 3-D.
- MOVIMENTOS DE CÂMERA ACOMPANHAM A LUTA POR TODOS OS LADOS.

SEGA

ES VOX

## CONSOLE DREAMCAST

CONTROLLER

VMU

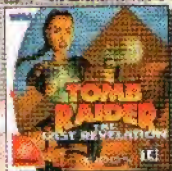
RACING CONTROLLER

## QUAKE III ARENA



3x R\$ 33,33

## TOMB RAIDER 4: LAST REVELATION



3x R\$ 33,33

- Sonic Adventure
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt



3x R\$ 233,00

OU EM 10x R\$ 81,53

GRÁTIS SONIC ADVENTURE E CAMISETA EXCLUSIVA

CONTROLLER



3x R\$ 39,99

ARCADE STICK



3x R\$ 99,99

VMU



3x R\$ 33,33



3x R\$ 99,99



## RESIDENT EVIL CODE: VERONICA



3x R\$ 33,33

## THE HOUSE OF THE DEAD 2



3x R\$ 26,66

## KING OF FIGHTERS 99



3x R\$ 26,66

## AIRFORCE DELTA



3x R\$ 26,66

## NBA 2K



3x R\$ 26,66

## SPEED DEVILS



3x R\$ 29,99

## VIGILANTE 8: 2ND OFFENSE



3x R\$ 26,66

## VIRTUA STRIKER 2



3x R\$ 26,66

## SOUL REAVER



3x R\$ 33,33

## HYDRO THUNDER



3x R\$ 26,66

## BLUE STINGER



3x R\$ 33,33

## RAYMAN 2



3x R\$ 33,33

## SEGA RALLY 2



3x R\$ 23,33

## READY 2: RUMBLE



3x R\$ 29,99

## MONACO GRAND PRIX



3x R\$ 29,99

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/dreamcast](http://www.dshop.com/dreamcast)

(0\*\*11) 7266-7777

**DIRECTSHOPPING**

CÓDIGO TA12A

Preço válido até 31/12/2000 no momento de entrega do produto. - Alguns produtos com condições especiais de entrega no Brasil ou EUA. - Preço por unidade. - Taxa de juros para pagamentos em 10x 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito.

### OS JOGOS MAIS ALUGADOS EM OUTUBRO

#### DREAMCAST (DC)

- 1 - Marvel vs Capcom
- 2 - Ultimate Fighting Championship
- 3 - Resident Evil Code: Veronica
- 4 - Virtua Tennis
- 5 - Sidney 2000
- 6 - Tony Hawk's Pro Skater
- 7 - Sega GT Homologation
- 8 - Ready 2 Rumble Boxing
- 9 - Capcom vs SNK
- 10 - Nightmare Creatures 2

#### PLAYSTATION (PSX)

- 1 - Chrono Cross
- 2 - Gran Turismo 2
- 3 - International S. Soccer Evolution
- 4 - Digimon World
- 5 - Tony Hawk's Pro Skater
- 6 - Dino Crisis 2
- 7 - Tony Hawk's Pro Skater 2
- 8 - Spider-Man
- 9 - Syphon Filter 2
- 10 - Resident Evil 3: Nemesis

#### NINTENDO 64 (N64)

- 1 - Perfect Dark
- 2 - International S. Soccer 2000
- 3 - Tony Hawk's Pro Skater
- 4 - Mario Tennis 64
- 5 - Pokémon Stadium
- 6 - Kirby 64 The Crystal Shards
- 7 - Mario Party 2
- 8 - Super Smash Brothers
- 9 - Donkey Kong 64
- 10 - Power Rangers L. Rescue



### RANKING GRINGO

- 1 - Kirby 64 The Crystal Shards (N64)
- 2 - Pokémon Yellow (GB)
- 3 - Tony Hawk's Pro Skater (PSX)
- 4 - World Series Baseball 2K1 (DC)
- 5 - Pokémon Trading Card (GBC)



### RANKING JAPA

- 1 - Mario Story (N64)
- 2 - Mario Tennis 64 (N64)
- 3 - Shin Sangoku Musou (PS2)
- 4 - SD Gundam Generation-F (PSX)
- 5 - Yu-Gi-Oh Duel Monsters 3 (GBC)

**LOCADORAS CONSULTADAS:** Belo Horizonte (MG): Mega Game, Tel.: (031) 296-7184; Curitiba (PR): Videoteka, Tel.: (041) 262-7581; Porto Alegre (RS): Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999 (Obs.: não alugam 32 Bits); Rio de Janeiro (RJ): Game Palace, Tel.: (021) 430-7146; Salvador (BA): Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977; São José dos Campos (SP): ProGames, Tel.: (012) 341-7250; São Paulo (SP): Maxi Revistaria e Locadora, Tel.: (011) 591-0039; Blockbuster, Tel.: 0800-172101; Only Games, Tel.: (011) 3862-1125.

Fonte: revista Electronic Gaming Monthly (novembro/2000)

### RANKING AÇÃO GAMES

Jogo	Piloto	Darius Roos	Felipe Azevedo	Humberto Martinez	Ronaldo Testa	Ronny Marinoto	Média
Driver 2: Back on the Streets		"Roubar qualquer veículo. Quer mais?"	"Mesma empolgação."	"Demais! E com rachas brazucas."	"Ficou de bandido."	"Valeu a espera."	★★★★★
Medal of Honor Underground		"Realista ao extremo."	"Guerra dentro de sua casa."	"A guerra ainda mais real."	"Só tiro no coco."	"É o melhor jogo de tiro do PSX."	★★★★★
Spyro: The Year of the Dragon		"O Dragão está em forma."	"Diversão para todos os gostos."	"A melhor do Dragão."	"Bichinhos cor-de-rosa?"	"Sem muitas novidades."	★★★★★
The Legend of Zelda: Majora's Mask		"Uauuu! Isso é RPG!"	"Absurdamente perfeito."	"Melhor impossível."	"Clássico."	"O sonho não acabou."	★★★★★
The World is Not Enough 007		"Bond, mas nem tanto."	"A fórmula reformulada."	"Não é das melhores missões."	"Mais 007. Muito louco."	"Bond sempre será o melhor agente."	★★★★★

#### Desafio do mês (edição 158)

Quais são todas as versões de Zelda e em que ano elas foram lançadas?

#### Vencedores (edição 156)

Quantos consoles a Nintendo lançou em sua história?

Resposta: 8 (Nintendo, Super Nintendo, Nintendo 64, Nintendo GameCube, Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance e Virtual Boy)

André Luiz de Araújo, Cananêla (SP)

Daniilo Zanon dos Santos, São Bernardo do Campo (SP)  
 Fernando Salvador, Belo Horizonte (MG)  
 Jean James Peres Vieira Bussons, Rio de Janeiro (RJ)  
 Juliano J.G. de Mello, Régis (SC)

#### Pergunta do mês (edição 158)

O que você faria para a Lara Croft tirar o biquíni para você neste verão? Ok, e para o Squall te chamar para uma volta no jet ski dele?

#### Pergunta do mês (edição 156)

O que você achou do GameCube?

"Para mim, o Nintendo GameCube é muito encubado, mas ele vai ser legal!"  
 Felipe Mazui Pereira, Quaraí (RS)  
 "Ele parece ser ótimo e inova com as duas opções de conexão à internet"  
 Paulo de Oliveira, Alagoinhas (BA)

"Achei este console estranho e duvidei que seja mais potente que o PS2"  
 Alex dos Santos, Florianópolis (SC)

"Ele é tão moderno que deveria vir com entrada para cartuchos de N64"  
 Odimar Teixeira Barbosa Jr., Macapá (AP)

"Novamente a Nintendo surpreendeu com seu console e seu novo joystick"  
 Marcos Fernando da Silva, Buritama (SP)

Fotos: Carol Do Valle / Modelagem e cabelo: Roberta Mattos/C. Kamurci / Agradecimentos: Fama Models

Um  
beijão  
Carina  
Girardi

**Mas que guria linda, tchê!**  
Carina Girardi, 27 anos

Gaúcha de corpo e alma, a garota defende as fronteiras do estado exibindo curvas perfeitas. Tanta beleza foi resultado de uma mistura de espanhóis, italianos e portugueses. Modelo profissional há anos, já posou para dezenas de revistas (também *Playboy*) e foi eleita Miss Rio Grande do Sul. E se a beleza da gata não hipnotizá-lo, suas fórmulas de engenheira química o farão. Mostrando-se tri-demais, ela guarda os fins de semana para jogar N64 com o marido (cara sortudo).

**Quer levar para casa a parte de cima do biquíni da Carina Girardi (e mais o shortinho)?**

Calma, mané. A parte de cima do biquíni é da foto de fundo e o shortinho, da foto da frente. Mande uma carta para a gente dizendo o que você faria para conquistar a gata acima. A resposta mais criativa leva o conjuntinho... Pegue a ficha de inscrição da página 80.

THE LEGEND OF  
**ZELDA**  
MAJORA'S MASK™



Só para  
↙





Para saber onde encontrar, ligue BIT - Banco de Informação Total (Atendimento ao Consumidor): 0XX (11) 3914 8234  
Visite o nosso site: [www.nintendo.com.br](http://www.nintendo.com.br)



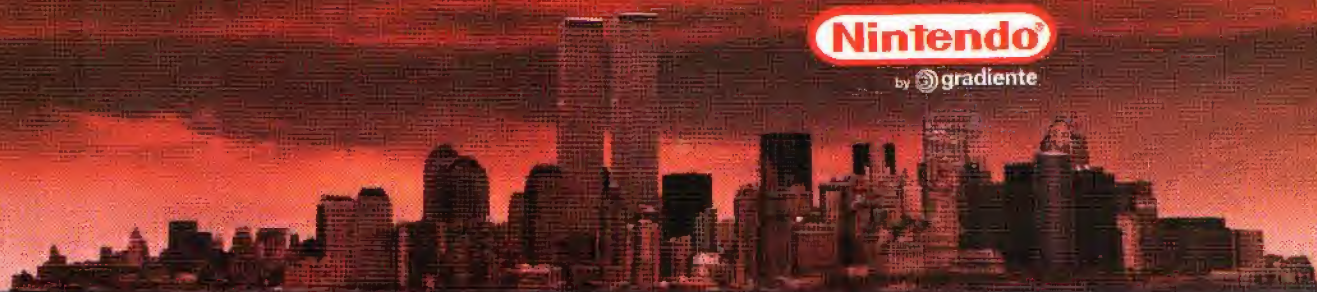
TM e ® são marcas registradas da Nintendo of America, Inc. © 2000 Nintendo of America, Inc.

PIOR QUE O PESO DO MUNDO EM SUAS COSTAS  
É O PESO DA LUA.

72 HORAS. 24 MÁSCARAS. 1 LUA. O MUNDO DEPENDE DE VOCE.

**Nintendo**

by **gradiente**





Indrema é o videogame que utilizará o sistema operacional Linux

## Os programadores do Linux estão desenvolvendo um videogame

O mercado de games está mais forte e, após a entrada da Sony e da Microsoft, agora é a vez da Linux entrar no ramo da diversão com a plataforma de 128 bits Indrema Entertainment System (IES). O novo console está sendo desenvolvido pelas empresas Indrema, Linuxcare e Red Hat e, mostrando versatilidade, suportará upgrades e promete ser mais potente que o PS2 – entretanto, poucas características técnicas foram reveladas (terá 600MHz e encaixe para quatro controles). Mas o grande trunfo do novo videogame é a promessa de uma programação aberta, aceitando alterações no kit de criação e facilitando o desenvolvimento de efeitos e jogos. O IES utilizará o sistema operacional Linux (concorrente do Windows). (HM)

## Montanha de acessórios para PS2

O poderoso console PlayStation 2 mal foi lançado nos Estados Unidos e já está ganhando uma enxurrada de acessórios. Nas prateleiras norte-americanas podem ser encontrados todos os tipos de opcionais – desde controles em formato de pranchas e volantes, até cabos de vídeo e caixas de som que aumentam a empolgação e o realismo durante as partidas. No Brasil, procure por importadoras de videogames para encontrar os produtos das fabricantes Interact, Creative Labs, Mad Catz, Monster Cable, Saitek. (RM)

Pela Interact, o joystick do tipo arcade detona nos jogos de luta



Não saia derrapando nas curvas com esse controle do tipo volante

## Xbox ganhou sua revista oficial

O console da Microsoft chegará só no segundo semestre de 2001, mas já ganhou uma revista oficial nos States. A edição nº 1 da *The Official Xbox Magazine* sairá entre junho e setembro de 2001 e promete deixar os xboxmaníacos ligados nas novidades do aparelho de 128 bits. Os editores terão apoio total da fabricante e trarão matérias exclusivas dos bastidores dos games. A revista faz parte do gigante grupo IGN ([www.ign.com](http://www.ign.com)), controlador de uma das maiores redes de informação de games da internet. (RM)

A página teste da revista oficial do console Xbox. Visual radical



## AÇÃO GAMES EXPRESS

- A divisão de internet da loja Toys "R" Us levou cerca de 30 segundos para vender todo seu estoque de PS2 no lançamento do aparelho. A Toys "R" Us ([www.toysrus.com](http://www.toysrus.com)) não revelou o número de consoles vendidos, mas as expectativas são boas – pois se trata de uma das maiores redes norte-americanas. (FA)

- A fabricante Sega cancelou o kit especial de *Phantasy Star On-line* para Dreamcast. A edição de luxo traria o demo de *Sonic Adventure 2* e um VMU exclusivo do *Phantasy Star*. Agora, porém, só a primeira remessa do RPG trará o demo do novo porco-espinho e o VMU especial será vendido separadamente. (RM)

- A Microsoft adquiriu os direitos de *Oddworld Inhabitants Munch's Odysee*, tornando a aventura exclusiva para o videogame Xbox – ou seja, nada mais para PS2. O jogo das estranhas criaturas foi uma das sensações da E3 2000 e deverá estar disponível na data de lançamento do console do Bill Gates. (RT)

- A produtora Bam Entertainment está fazendo games de GBC baseados nos desenhos animados do canal Cartoon Network. Entre os jogos estão *Dexter's Laboratory Robots Rampage* (O Laboratório de Dexter) e *Yogi Bear Great Balloon Blast* (Zê Colméia), além de três aventuras com *As Meninas Superpoderosas*. (FA)

- A Sega distribuiu uma versão melhorada de *Virtua Tennis* chamada *Power Smash On-line*, às primeiras 1 mil pessoas que efetuarem qualquer tipo de compras no site oficial do Dreamcast no Japão ([www.sega.co.jp/dreamcast](http://www.sega.co.jp/dreamcast)). O belo lance é que essa versão permite jogar partidas on-line pela internet. (RT)

- A Sega é campeã em vendas via Internet no Japão. O site da empresa ([www.d-direct.ne.jp](http://www.d-direct.ne.jp)) faturou 6,5 milhões de dólares de abril a setembro – valor 200% maior que a arrecadação do ano anterior inteiro. A D-Direct representa 7% das vendas de videogames no país e possui mais de 120 mil associados. (RM)

- Em entrevista ao jornal *San Jose Mercury News*, o vice-presidente da Microsoft Mobility Group, Paul Gross, afirmou que a empresa quer desenvolver um console portátil. Entretanto, isso dependerá do desempenho do Xbox até 2002. Segundo o projeto, o pequeno aparelho seria 100% compatível com Xbox. (FA)

- Os pequenos pokémon quebraram outro recorde de vendas com as versões *Gold* e *Silver* vendendo mais de 1,4 milhão de cópias na primeira semana de lançamento nos States – o recorde anterior era da versão *Yellow* com 600 mil unidades. A Nintendo espera vender 10 milhões de novos pokémon em seis meses. (RT)

Shinichiro Nakaba, de Tóquio

## Relógio fotográfico dá trabalho às meninas

Um novo relógio da Casio arrebourou entre os adolescentes japoneses. Trata-se de um relógio-câmera, chamado de Wrist Camera, que possibilita tirar fotografias digitais em preto e branco e tem capacidade de armazenamento de 100 fotos. O produto está causando também problemas para a polícia. É que um bando de tarados está usando o relógio para fotografar as calcinhas das japinhas de saias.

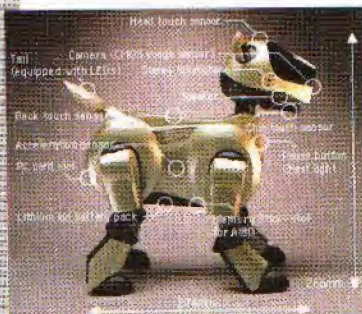
**Malandro! Os relógios japoneses servem até para fotografar calcinhas**

## Ribo ganha nova versão

Vocês se lembram do robô da Sony, o cachorrinho Aibo? Pois é. A segunda versão, denominada ERS-210, começou a ser comercializada em outubro. Apesar de ser um cachorro, a novidade foi concebida tendo como base o perfil felino de um

tigre e vem com muito mais dispositivos na nova versão, incluindo uma câmera que permite o registro de fotografias digitais. Apesar de custar 1,5 mil dólares, o Aibo ERS-210 já é um sucesso!

**"Au! au! Posso ser seu melhor amigo. E não faço xixi no tapete"**



## Visor turbina óculos

Os óculos especiais que funcionam como telas de televisão são excelentes para a prática de games. Este equipamento que permite visualizar um telão de 62 polegadas e custa até 700 dólares passa a ter um concorrente de peso: um pequeno visor com 6 milímetros, que pode ser acoplado à lente de óculos convencionais, atua como uma tela de 14 polegadas. Além de games, o dispositivo permite conexão com celular e, por tabela, com a internet.

**"Cruzes. Com esses óculos não consigo enxergar nada na minha frente"**



## ORIENT EXPRESS

● Já imaginou praticar um game numa sala cheia de hologramas? Hehehe... Prepare o seu coração. O laboratório do Ministério do Comércio do Japão apresentou em outubro o que pode vir a ser a televisão do futuro. Por meio de equipamento semelhante a uma armação de ferro na forma de um cubo, o holograma é projetado no interior do dispositivo. A imagem, de tão perfeita, aparenta ser um objeto de verdade. Você estica a mão, tenta agarrar, pelo menos tocar. Uma, duas, três vezes, até acreditar que aquilo que está na sua frente não existe de verdade. O maníaco do futuro entrará numa sala com hologramas equipado com vários sensores espalhados pelo corpo e terá de provar que é bom de verdade contra os mais inimagináveis desafios. Será possível assistir a filmes do lado dos atores.

● Pequenos gamecenters japoneses estão conseguindo atrair um pelotão de maníacos aos domingos. Geralmente localizados próximos às estações de trem, os estabelecimentos estão promovendo verdadeiras batalhas semanais nos arcades. Os confrontos mais sensacionais, que atraem inúmeros espectadores, chegam a ser acompanhados das vitrines dos gamecenters. Os prêmios, como viagens ao Havaí, são tentadores.

● A Taito acaba de lançar um microfone sensacional para quem curte um game de esportes, mas está cansado de escutar a narração em japonês ou inglês. Com o novo produto o próprio maníaco poderá narrar os games de lutas, jogos e corridas em português. No Japão, o microfone vem com um dicionário que explica os termos técnicos de esportes. Como japonês não entende muito de futebol, o programa explica até mesmo o que é impedimento.

● Um maluco, cientista de fundo de quintal e tarado por games, desenvolveu um dispositivo para o PlayStation 2 que conta com pedaços de pano que mais lembram simples trapos. O japa montou um sistema com sensores de luz costurados aos tecidos que podem ser amarrados às mãos e aos pés e funciona como comando em games de dança. Como várias produtoras se interessaram pelo produto, o maluco está prestes a se tornar um milionário.

● Um batalhão de marmanjos se aglomerou numa sala de projeções da Universidade Meiji, em Tóquio, no começo de outubro, disputando a tapa um espaço até mesmo no chão. O motivo era a apresentação de um trecho de dois minutos de *Final Fantasy - The Movie*, o filme que está sendo produzido pela Square, nos Estados Unidos, e tem lançamento previsto para o próximo ano. O longa-metragem é praticamente todo feito por computação gráfica, com detalhes fantásticos. Para os fiéis de *FF*, vem mais emoção por aí.

● Aqueles games em desenho animado produzidos para o público adulto, cheios de sacanagens, estão fazendo o maior sucesso no Japão. Para colocar mais lenha na fogueira, o segmento realizou o Character Carnival 2000, primeiro evento com gatas japonesas em fantasias sensuais de serventes e enfermeiras, como aparecem nos games. Marmanjos abobalhados fizeram fila para comprar pôsteres de desenhos de mulheres. Gente, muito game derrete o cérebro!



**Para comemorar nosso primeiro aniversário, vamos fazer uma coisa que**

Assim, toda vez que você receber uma mensagem, já sabe na hora se ela está contaminada ou de segurança assim. Mas não pára por aí: vão ser liberados 4 megas de espaço para ar

E-mail grátis BOL.  
Agora com antivírus.

**ninguém nunca fez no Brasil: seu e-mail grátis agora com antivírus.**  
não. Essa é a primeira vez que um serviço de e-mail brasileiro oferece um sistema  
mazenar suas mensagens. É a internet bem bolada, bem segura e bem espaçosa.

www.bol.com.br



A Internet bem bolada.



Back



Forward



Stop



Refresh



Home

# Jingle bell, baby

Quer um ano 2001 maravilhoso? Comece se deliciando com as minhas... dicas

Priscila Pastre

Já que é mês do Natal, Lara Croft se vestiu com roupa de Mamãe Noel e resolveu aparecer no Mr. Web para dar presentes quantísimos para vocês. Presente até para quem quer vê-la sem roupa nenhuma. Duvida?



## Lara para maiores

Bom, gatos, a história é a seguinte: escolhi uns endereços básicos para quem estiver a fim de aventura de verdade. Sem enrolação, vamos começar com o que todo mundo quer ver: a baby Lara aqui mostrando todo o seu, digo, meu potencial. A dica é: [www.geocities.com/Broadway/Wing/3696](http://www.geocities.com/Broadway/Wing/3696). Você vai baixar um plug-in que transforma *Tomb Raider* em *Nude Raider*, se é que vocês me entendem. Mas se sua mãe diz que você ainda não está na idade de ver essas coisas... é melhor obedecer. Aproveite e vá brincar com o jogo da Barbie para PC, vai. Mas para quem entendeu o recado, eis o segredo: com esse plug-in eu jogo peladona! (português)

Outro endereço quente é [www.laracroft.co.uk](http://www.laracroft.co.uk). Aqui, além de poder mandar cartas pra mim, você fica sabendo sobre o meu passado, quanto eu peso, a cor do meu cabelo, dos meus olhos e, se bobear, até a cor da minha calcinha (inglês). Já em [www.eidos.com](http://www.eidos.com), o site da Eidos, tem outros níveis de *Tomb Rider* para você baixar (inglês). Em [www.tombraider.com/home.html](http://www.tombraider.com/home.html) você também consegue outros níveis. Ah! E dá para entrar em meu fã-club (inglês). E para não parecer que só há brincadeiras, acesse [www.cubeit.com/ctimes](http://www.cubeit.com/ctimes) e veja notícias semanais sobre mim. Você pode conhecer a minha mansão e saber tudo sobre o filme que estou rodando (inglês).



## Fale com a Angelina

Ela é absoluta, necessária e vitaminada. Mesmo assim, a atriz Angelina Jolie vem tendo aulas comigo diariamente para ver se fica um pouco mais corajosa e sensual. Você também pode mandar uns conselhozinhos pra bonita tatuada. O endereço dela você encontra em: [angelina.goddessdreams.com](http://angelina.goddessdreams.com) (inglês). Bem... deixe lá a sua mensagem. Depois, se ela vai ler ou não é outra história. Saque ainda a galeria de fotos e cartões para mandar aos amigos. Para quem prefere sites brazucas, aí vai: [www.angelinahome.cjb.net/](http://www.angelinahome.cjb.net/). Este é o ponto de encontro dos fãs que acabam trocando mails e ICQs. Tem tudo sobre a vida dela. Fique ligado também em [www.tombraider.com/themovie/setcam.html](http://www.tombraider.com/themovie/setcam.html) (inglês). Logo entram no ar, neste endereço, os bastidores das gravações do filme *Tomb Raider*.

## Games, muitos games

O que todo mundo que lê a *Ação Games* procura na internet? Aventura? Novos jogos? RPG? Estratégias? Simulações? Jogos em 3D? Tudo isso e muito, mas muito mais você encontra em [www.downloadfreegames.cjb.net/](http://www.downloadfreegames.cjb.net/). E o melhor: diversão aqui é de graça! Dúvidas sobre qualquer jogo? É só mandar um mail pros caras que eles garantem que respondem rapidinho. Se houver qualquer demora, é só dizer que foi a Lara quem indicou o endereço para vocês. Af eles respondem depressinha... Ou tem algum machão nesse site com coragem suficiente pra me encarar? (inglês)





## Encontro marcado

Mas não é com suas paquerinhas por aí, não. Aqui o encontro é marcado com a aventura. Você vai ver que, enquanto fica aí babando sem fazer nada nestas férias, tem gente enfrentando desafios radicais e liberando adrenalina de montão. São imagens, vídeos e matérias sobre os mais variados esportes como montanhismo, canoagem, rafting, esportes aéreos, surfe e sobre mais um monte que aposto que você nunca nem ouviu falar. Acompanhe ainda expedições fantásticas sem tirar o bumbum da frente do micro. Corra para [www.360graus.com.br](http://www.360graus.com.br). Quem quiser se iniciar nestes esportes radicais pode dar uma passada também em [www.ecosistema.org.br/](http://www.ecosistema.org.br/) e se inscrever para participar de eventos e cursos (português).



## Tem programa esta noite?

Uma pista de dança virtual pode acabar com muitos problemas. Primeiro: você não vai precisar ficar caçando companhia para sair de casa. Segundo: não vai precisar estar com dinheiro no bolso. Terceiro: vai poder "ficar" com quem quiser sem que contem no dia seguinte pra sua namorada, ou namorado. Quarto: você pode fingir que é um Stallone ou um Leonardo di Caprio. No caso das meninas, elas podem fingir que são assim... uma Lara Croft! Em [mediadome.com/](http://mediadome.com/) você baixa o programa que vai mudar a cara das suas noites. As músicas que tocam pra galera virtual dançar são em MP3. Enquanto você curte a balada, são apresentados endereços de sites em que dá para saber mais sobre os artistas das músicas que você escolheu (inglês).

## Crie com Stan Lee

Mas se você quiser passar suas férias longe de tanta adrenalina, seu lugar é [www.stanlee.net](http://www.stanlee.net), o endereço do criador do meu amigo Homem-Aranha. É quase uma missão impossível aproveitar tudo o que Stan Lee preparou pra gente neste site. Escolhendo o personagem, o cenário, os efeitos visuais e até escrevendo as falas nos balões, o internauta pode fazer sua própria história em quadrinhos. É só clicar em *Activities* e depois em *Comics Composer*. Em *Backstreet Project*, você encontra um passo-a-passo para construir sua própria página na internet. Quer construir seu mundo em 3D? Então siga as instruções que estão em *Virtual Worlds*. Tem ainda games superlegais e lojinha para comprar produtos do seu super-herói favorito (inglês).



## Legal para a noite de Natal

Vejam só que dica mais bonitinha! Você pode passar a noite de Natal cantando com toda a família reunida. Não é lindo? Enquanto seu pai devora o peru, sua mãe não sai da cozinha e sua irmã mais velha fica se emperequetando porque aquele primo básico pode aparecer a qualquer momento, entre em [pagina.de/desafinados](http://pagina.de/desafinados). Nela é possível transformar o computador num videokê. Tem um monte de músicas nos mais diversos estilos. A gente se encontra por lá na noite de Natal. Até porque tem tanta modelo que vira apresentadora e dançarina que vira atriz que uma heroína de games virar cantora é fácil, fácil (português).

## Power Twister:

A rapaziada da banda Twister une forças para enfrentar os inimigos dos Power Rangers

Ronny Marinoto



O Brasil, apesar de precisar muito (sem dúvida), sempre teve uma enorme carência de super-heróis. E por isso ficamos limitados a alguns poucos gatos pingados (porém sempre lembrados) como Capitão Gay, Homem-Cueca, Super-Tiazinha e até o Zé Gotinha. Agora, para tentar salvar a pátria, a *Ação Games* convocou o superpiloto Ronny Marinoto, que foi atrás de um quarteto talentoso e recrutou os integrantes do grupo musical Twister, nomeando-os como nossos protetores na luta contra o mal.

### ***Hora de morfar? Que isso, rapaz. Eu sou espada***

Aproveitando *Power Rangers Lightspeed Rescue* (N64), enviamos o grupo Twister para patrulhar a área e descobrir se o game dos heróis japas-gringos é realmente bom. A aventura tem 30 fases, divididas em três episódios. E o enredo todo é contado em cenas animadas, lembrando muito as revistas em quadrinhos. Para sorte dos super-heróis brasileiros, a galera do Twister mandou bem – os caras são experientes com o joystick e, em geral, acharam a aventura muito fácil. Agora, vamos às fichas técnicas deles:

### ***Curiosidade***

Sander Mecca, o guitarrista do grupo, passa na cabeça uma cera chamada Murrays. Ela não danifica os cabelos e dura de dois a três dias – com isso ele fica de dois a três dias sem lavar a cabeça (blergh!). Na hora de limpar a cabeleira... já usaram até sabão em pó. E se você acha isso ruim, saiba que o mais comum é usar detergente de cozinha para dar um trato no cabelo. Nem piolho agüenta a nojeira!

### ***Promoção furacão Twister***

A galera da banda Twister é supercorajosa (Cof! tá bom, nem tanto) e merece respeito. Assim, lembrando dos atos de bravura cometidos por eles, você deve criar um nome para cada integrante da banda. Os 20 mais criativos ganharão CDs da banda. Preencha a ficha de inscrição da página 80.





# os heróis nacionais

**Nome:** Sander Mecca

**Idade:** 17 anos

**Instrumento:** guitarra

**Característica:** louco, maluco mesmo

**Ídolo:** Popó – é difícil ser campeão no boxe

**Ato de bravura:** matou uma barata para salvar a mãe que estava desesperada.

**Videogame:** Atari, Master System, Mega Drive, Nintendo (dois modelos), Nintendo 64, PlayStation e Super Nintendo (Vai encerrar?)

**Games:** *GoldenEye 007*, *1080° Snowboarding*, *Resident Evil*, *Tony Hawk's Pro Skater*

"No N64, jogo *GoldenEye 007* e o acho demais. Também detonei manobras em *1080° Snowboarding*. Já no PSX, curto a série *Resident Evil* e encaro disputas animais no incrível *Tony Hawk's Pro Skater*."

Ranger Vermelho: "Achei os gráficos muito simples. O desafio é fraco – é quase impossível morrer. Apesar das muitas fases, só gostei do modo Megazord."

**Nota geral:** 4,0



**Nome:** Leonardo Richter

**Idade:** 19 anos

**Instrumento:** contra-baixo

**Característica:** romântico

**Ídolo:** Gustavo Kuerten – humilde e lutador

**Ato de bravura:** salvou um gatinho preso em cima da árvore.

**Videogame:** Atari 2600, Mega Drive e Super Nintendo

**Games:** *Michael Jackson's Moonwalker*, *Pac-Man*, *Super Monaco GP*

"Sempre me amarrei em jogos de luta. Minha mãe era dona de um arcade e eu detonava no *Double Dragon*, *Fatal Fury*, *Final Fight* e *Street Fighter 2*. A gente jogava mais que vendia e o negócio não deu certo!"

Ranger Azul: "O jogo é para iniciantes. Gostei das fases com o personagem atirando raios nos inimigos que andam pela rua. A garotada vai se amarrar."

**Nota geral:** 8,0

**Nome:** Gilson Campos

**Idade:** 23 anos

**Instrumento:** bateria e violão

**Característica:** conquistador e misterioso.

**Ídolo:** Ronaldinho – craque de verdade

**Ato de bravura:** usou a jaqueta de couro para cobrir uma poça de lama e ajudar uma donzela a seguir caminho.

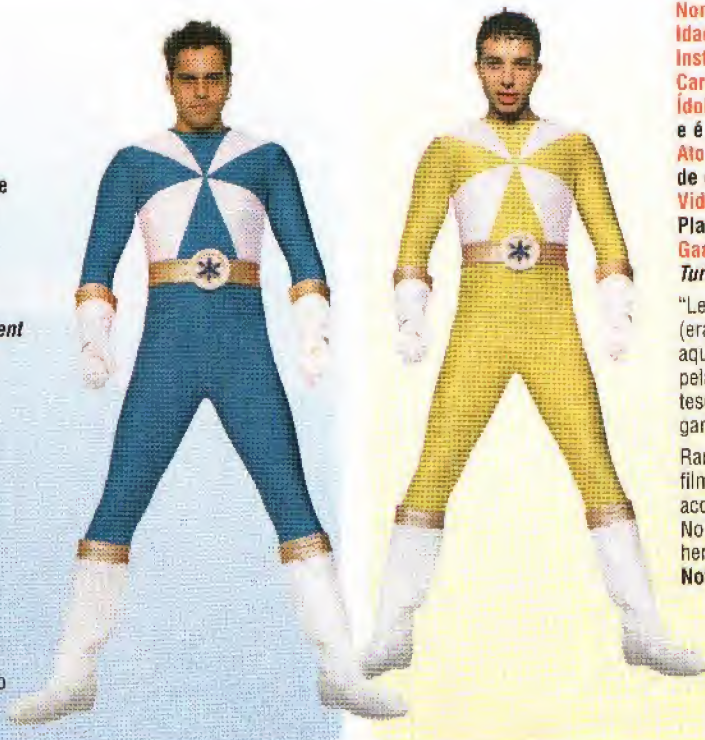
**Videogame:** Atari 2600, Mega Drive, Nintendo e PlayStation

**Games:** *Mortal Kombat 3*, *Resident Evil*, *Tomb Raider*, *Tony Hawk's Pro Skater*

"Tive vários Atari. Nós costumávamos fazer disputas barulhentas e as mães nos expulsavam; falando para que fôssemos à casa de outro participante. Mas os consoles quebravam com a correria. Uma loucura!"

Ranger Vermelho: "Gostei dos gráficos, mas os comandos são confusos. Curti as fases de corpo-a-corpo pelas ruas. Quando tiver um tempo, chego ao fim."

**Nota geral:** 10



**Nome:** Luciano Borba

**Idade:** 21 anos

**Instrumento:** teclado

**Característica:** tímido

**Ídolo:** Oscar – tem raça e é patriota

**Ato de bravura:** tirou 10 na prova de educação sexual.

**Videogame:** Atari 2600, Nintendo e PlayStation

**Games:** *Crash Bandicoot*, *Gran Turismo*, *Tekken 3*

"Lembro do Atari, do jogo *X-Man* (era meio pornográfico). Eu achava aquilo engraçado. O boneco corria pelado, fugia de armadilhas e tesouras. No final encontrava uma garota, fazendo a coisa pegar fogo."

Ranger Azul: "No cinema, assisti ao filme dos Rangers, mas não acompanhei as outras formações. No jogo, gostei de controlar vários heróis diferentes."

**Nota geral:** 9,5

Fique sabendo tudo sobre as novidades do grupo, agenda, fotos, fã-clubes e notícias quentes no site oficial. [www.uol.com.br/twister](http://www.uol.com.br/twister)

DEZ 2000

25

ação games



### Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty (PS2)

Ação, Konami Computer Entertainment  
Lançamento: final de 2001



MGS2 é um dos games mais esperados pelos gamemaniacos, mostrando gráficos detalhados e enredo inteligente – marcas fortes da série.

Em sua nova aparição, Solid Snake se infiltra num banco que, suspeita-se, está contrabandeando o moderno tanque nuclear Metal Gear Ray. Pelo seu caminho, o espião reencontrará vilões como Revolver Ocelot e viverá cenas de ação dignas de cinema. Para matar sua curiosidade, a Konami distribuirá um demo jogável junto com o game ZOE (Zone of Enders) em fevereiro.

“Um passo e você ganha um buraco na testa”



### Silent Hill 2 (PS2)

Ação, Konami Computer Entertainment  
Lançamento: final de 2001

O inferno está voltando à cidade de Silent Hill e James Sanderland é o condenado a desvendar seus segredos sombrios. Confuso pela mensagem enviada do além pela esposa falecida, James enfrentará monstros ainda mais aterrorizantes, escondidos pelas sombras da nova e realista versão da cidade. Carregadas de violência física e psicológica, as cenas fortes podem chocar muita gente. A equipe de programadores promete fazer as animações de personagens mais humanos já vistos, deixando o clima penetrante.



### The Getaway (PS2)

Corrida, Studio Soho  
Lançamento: primeiro semestre de 2001

Só jogando mesmo para acreditar nas imagens demonstradas de *Getaway*, o novo game de perseguição para PS2. Os cenários são reproduções fiéis da antiga Londres e é tanta a precisão de detalhes que os jogadores se sentirão imersos na cidade. O enredo não foi revelado, mas, como você pilotará um luxuoso e possante Audi TT, nada mais interessa. Pelas ruas, além de 50 modelos reais de veículos, dá para interagir com pedestres e conferir pontos turísticos como o relógio Big Ben e o palácio de Kensington.



### Onimusha Warlords (PS2)

Ação, Capcom Entertainment  
Lançamento: dezembro

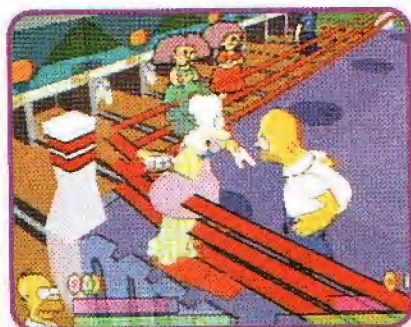
Honra e coragem motivam Samanosuke – o maior espadachim japonês – a partir numa batalha contra um exército maligno, tentando resgatar a princesa de seu reino. O ambiente, exibindo temas orientais do século 15, é composto por cidades, templos e outras construções pré-renderizadas. Oferecendo ação nas batalhas entre guerreiros orientais, também podem ser enfrentadas ameaças sobrenaturais ao longo da aventura. O herói, pronto para qualquer desafio, abusa de diversas combinações e técnicas de ataque.



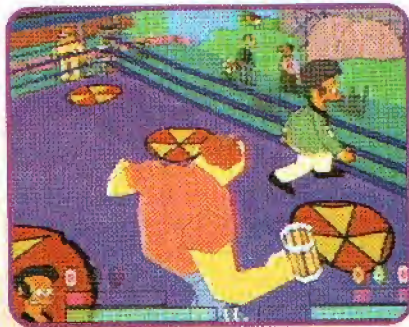
## The Simpsons Wrestling (PSX)

Luta, Big Ape Productions  
Lançamento: dezembro

Imagine como seria resolver suas diferenças com o mal-humorado do seu vizinho... num ringue de luta-livre? É, rapaziada, mas você não será contemplado em soltar pontapés e sopapos em qualquer fulano, mas sim nos famosos personagens do desenho



Os Simpsons – e eles bem que merecem bordoadas. Esbofeteando-se na lona estão Barney (o bêbado), Bart (o moleque), Homer (o pançudo); Krusty (o palhaço) e até o Sr. Burns (o velho ranzinza). E o melhor são os golpes estranhos, tais como o arrotos e cuspidas.



## Alone in the Dark: The New Nightmare (DC, PC, PSX)

Ação, Darkworks  
Lançamento: início de 2001

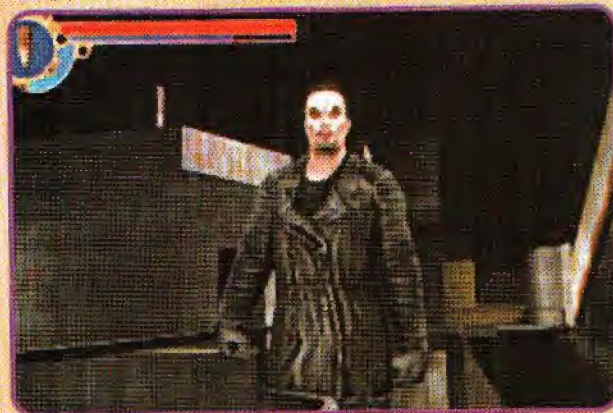
O detetive Edward Carnby – especialista em casos sobrenaturais – volta à ativa para investigar o assassinato de seu melhor amigo. Seguindo as pistas, o tira chega à Ilha da Sombra – um local nada amistoso – e agora tem muito o que bisbilhotar. Pelos cenários enegrecidos, além da coragem, você contará com apenas uma lanterna e, contra as eventuais assombrações locais, poderá usar algumas armas de fogo. O clima é de amedrontar e, com efeitos de luz em tempo real, podem gerar sustos a cada instante.



## Arc the Lad Collection (PSX)

RPG, Arc Development  
Lançamento: primeiro semestre de 2001

Pioneira no 32 bits da Sony, a série *Arc the Lad* estreou o estilo RPG no console, ganhando prestígio entre o fanático público japonês. Agora, entretanto, *ATL* deve romper as barreiras e viajar ao Ocidente, reunindo os três episódios conhecidos num pacote especial. A aguardada trilogia, mais que apresentar climas medievais, enredos envolventes e magias devastadoras, chegará numa embalagem limitada e luxuosa, acompanhada de um CD com as melhores músicas da série – indispensável aos colecionadores.



## Buffy – The Vampire Slayer (DC, PC, PSX)

Ação, The Collective  
Lançamento: dezembro

Estrela de sucesso nos canais de TV a cabo, Buffy, a caçadora de vampiros, conquista o coração dos marmanjos com sua sensualidade e o coração dos vampiros com uma bela e afiada estaca. Seguindo sua caçada pelo mundo digital, a gata encontra amigos como Angel e Oz, percorrendo locais conhecidos do seriado como o clube Bronze e a escola Sunnydale. Dotada de técnicas marciais, ela enfrentará uma horda de oponentes até encontrar o arquiinimigo Laibach – o ancião que pretende trazer o inferno à nossa dimensão.

DEZ 2000

27 ação games



### Legacy of Kain: Soul Reaver 2 (DC)

Ação, Crystal Dynamics  
Lançamento: março de 2001

Raziel continua sua vingança contra Kain. Agora, porém, já carregando os poderes da versão original (como atravessar grades e portar espadas espirituais), ele enfrentará piratas, sacerdotes e vampiros-felinos durante a jornada pelo mundo de Nosgoth. Baseando-se em pesquisas de culturas bem antigas, os produtores do game estão utilizando o poder dos 128 bits para criar uma arquitetura de cenários mais realista, além de demonstrar mais elementos – inclusive cachorros, ratos e outros animais pelo cenário.



### Phantasy Star On-line (DC)

RPG, Sonic Team  
Lançamento: dezembro

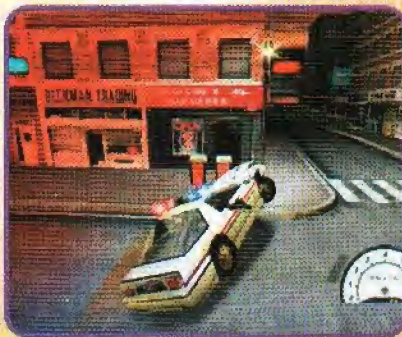
Continuação da série de RPG de sucesso nos 8 e 16 bits, *Phantasy Star* promete surpresas aos fãs. A nova aventura se passa num mundo futurista, mas mistura cenários urbanos e campestres com um nível de detalhes impressionante. Agora, entretanto, as batalhas são em tempo real e se pode usar armas como espadas, lanças e rifles. E como principal inovação, está a possibilidade de disputar partidas on-line, formando equipes com integrantes de todo o mundo e usando um sistema de conversação entre seis idiomas.



### World Scariest Police Chases (DC)

Ação, Teeny Weeny Games  
Lançamento: 2001

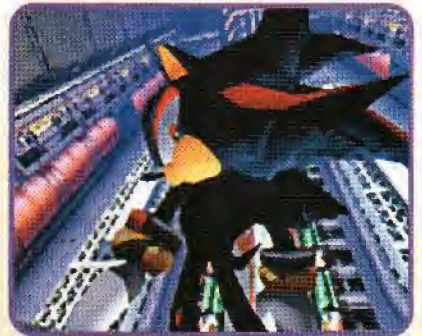
Baseado no programa de TV gringo que mostra perseguições policiais perigosas, *WSPC* fará você sentir tudo o que se passa com um policial das ruas, reproduzindo situações reais cheias de adrenalina. Em ação, seja controlando as viaturas dos tiras ou dirigindo os veículos dos bandidos, você curtirá muita velocidade pelas ruas de enormes cidades virtuais – são cerca de 65 fases –, exibindo as mais variadas situações como atendimentos a emergências, rondas preventivas ou mesmo perseguições fervorosas.



### Sonic Adventure 2 (DC)

Aventura, Sega Enterprises  
Lançamento: 2001

Gráficos destruidores e velocidade em dobro para a segunda aventura de Sonic. Guardado como trunfo da Sega, não há muitas informações disponíveis sobre o game, mas, ao julgar pelas imagens até agora divulgadas, o velho Dr. Robotnik (com suas máquinas diabólicas) é quem causará a confusão. Na ação, mostrando maior número de fases, os cenários estarão mais bonitos e complexos, escondendo mais segredos. Agora, apesar da confirmação de novos personagens, apenas o porco-espinho Sonic foi mostrado.



"Se liga na minha dança"

## Command & Conquer: Renegade (PC)

Ação, Westwood Studios  
Lançamento: sem previsão

A produtora Westwood transformou seu título de estratégia num jogo de ação em 3D. Desta vez, sob o codinome Havoc (presente no C&C original), você encarna num oficial que viverá os riscos dos combates contra a facção terrorista NOD. A grande sensação da guerra, porém, é conferir todas as estruturas e unidades da série de uma nova perspectiva: de dentro. Nos combates, para se salvar, usam-se granadas, lança-chamas, mísseis, rifles e ainda se pode dirigir unidades móveis como os helicópteros Orca.



## Warcraft 3 (PC)

RPS, Blizzard Entertainment  
Lançamento: início de 2001

A série *Warcraft* dispensa apresentações, pois é uma das melhores em jogos estratégicos. Ainda assim, muitas mudanças aguardam o episódio que, será classificado de RPS (um sistema que mistura estratégia e RPG). Na parte gráfica, também revolucionada, os elementos e cenários serão todos tridimensionais e as magias, belíssimas. Quebrando a tradição milenar, humanos e orcs (antigos rivais) terão de se unir para combater uma ameaça ainda maior que chega na forma de três raças de demônio.



## Commandos 2 (PC)

Estratégia, Pyro Studios  
Lançamento: dezembro

Reviva a tensão da Segunda Guerra Mundial de um ponto de vista privilegiado: dentro da batalha. Preferindo a camuflagem a confrontos diretos, você controla uma equipe de agentes especializados (cada qual com habilidades próprias) que deve cumprir missões de risco. Para ter sucesso nas tarefas, controlam-se os integrantes podendo correr, esconder, matar, nadar e interagir com os elementos do cenário – inclusive guiando veículos da época. Realista, nas falas se percebe o sotaque dos personagens.



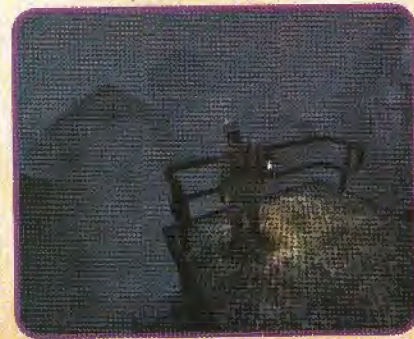
“Tá gostando da nossa seleção de pré-lançamentos ou não?”



## Return to Castle Wolfenstein (PC)

Ação, Gray Matter Interactive Studios  
Lançamento: sem previsão

Pioneiro no gênero de games de ação com visão em primeira pessoa, *Wolfenstein-3D*, é claro, tornou-se um clássico, sendo cultuado por legiões de seguidores. Agora, utilizando a engine de *Quake 3 Arena*, o jogo está turbinado com efeitos especiais e gráficos tridimensionais. Durante a ação, como no *Wolf* original, você combaterá nazistas do Terceiro Reich e explorará os cantos do velho castelo, vasculhando por calabouços e torres enigmáticas, sempre lidando com um mundaréu de criaturas sobrenaturais.



DEZ 2000

29

ação games



### Paper Mario (N64)

RPG, Intelligent Systems  
Lançamento: início de 2001

Está chegando a seqüência de *Mario RPG*. Nesse novo capítulo, tanto o mascote da empresa como os demais estão em 2D (lembrando figuras de papel). Pois é, num contraste interessante, os cenários são feitos em 3D e variam entre bosques, castelos, montanhas, praias – todos ambientes conhecidos da série. E claro, o herói italiano encontrará velhos conhecidos como Luigi, Toad, Yoshi e até os vilões Boo e Bowser. Além de coletar centenas de itens, Mario precisará fazer amizades para seguir sua jornada.

“Dois... agora estou num cenário em 2D”



### Conker's Bad Fur Day (N64)

Aventura, Rareware  
Lançamento: janeiro de 2001

Não conseguimos imaginar o que rolou na Nintendo, mas sem dúvida o esquilo Conker está chegando para revolucionar os jogos de aventura. Trazendo um enredo adulto, também as reações do esquilo estão surpreendentes e, por exemplo, o felpudo poderá xingar as mães dos inimigos e até mijar neles. E se isso não bastar, o roedor terá à disposição um arsenal de armas pesadas que arrebentam tudo. A diversão está mais que garantida, acrescida por cenas e piadas infames – vivenciadas num ambiente belíssimo.

### Dinosaur Planet (N64)

Aventura, Rareware  
Lançamento: primeiro semestre de 2001

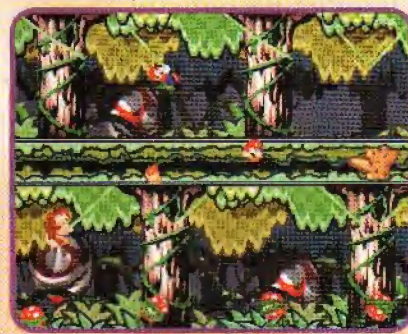
No controle dos destemidos heróis Crystal e Sabre, você viverá num planeta gigantesco infestado por dinossauros e cenários paradisíacos. Interagindo com 50 criaturas diferentes, será preciso resolver enigmas e aprender magias para combater o mal que ameaça o planeta. Um dos aspectos mais legais presentes é que a aventura está sujeita a variações climáticas, permitindo conferir chuva, neblina, neve, sol, vento e, como a jornada rola em período integral, pode-se explorar do amanhecer ao anoitecer.



### Mario Party 3 (N64)

Aventura, Hudson Soft  
Lançamento: segundo semestre de 2001

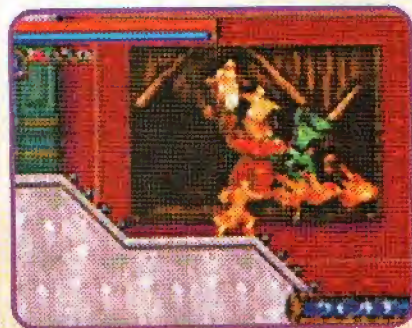
Mario e a turma (Donkey Kong, Luigi, Peach, Wario, Yoshi e o vilão novato, Waluigi) estão se preparando para a terceira e mais animada gincana dos 64 bits. O clima da competição está ainda mais acirrado e rolará por 70 provas novas, variando entre disputas de coordenação motora, memória e até mesmo corridas em cipós. Tendo a possibilidade de comprar vários itens, podem-se trapacear os adversários enquanto se percorre dez tabuleiros inéditos e evitar confrontos diretos com o malvado Bowser.



## Castlevania: Circle of the Moon (GBA)

Ação, Konami Computer Entertainment  
Lançamento: julho de 2001

Voltando às origens em 2D, este novo episódio de *Castlevania* exibe gráficos pouco inferiores à versão *Symphony of the Night* e já vem deixando a galera com água na boca. Entrando com a cara e a coragem na saga, os caçadores de vampiros Hugh Baldwin e Nathan Graves precisam romper as forças do mal e destruir, mais uma vez, o sanguinolento Conde Drácula — e os heróis precisam ser rápidos, pois a cada minuto da aventura o vampiro aumenta seus poderes. Claro, podem-se usar várias armas e equipamentos.



## Megaman EXE (GBA)

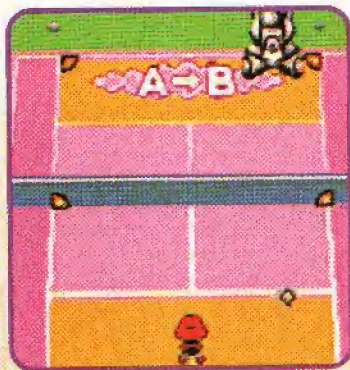
Estratégia, Capcom Entertainment  
Lançamento: julho de 2001

O bom e velho *Megaman* se prepara para estreiar no portátil de 32 bits, aventurando-se numa jornada bem diferente das vistas no restante da série. Durante a ação, você não controlará o robô azulado diretamente, mas sim um garoto japonês que comanda os movimentos do personagem usando uma espécie de videogame portátil. Já entrando no jogo, ele apresentará muito mais estratégia que ação, inclusive trazendo o sistema de movimentos por turno. Também o visual do personagem mudou e *Megaman* está radical.

## Mario Tennis (GBC)

Esporte, Camelot Software Planning  
Lançamento: início de 2001

Após fazer sucesso nos 64 bits, a desafiante versão de *Mario Tennis* retorna atochando o portátil com uma turma de personagens maluca. Entre os tenistas, além do próprio Mario, estão Bowser, Luigi, Peach, Waluigi, Wario e Yoshi entre outros. Durante as acirradas partidas, mais que rebater as bolinhas, os atletas poderão usar poderes especiais (bananas, cascos, raios e outras mutretas) e participar de amistosos, campeonatos, treinos e até caminhar por um mapa em busca de itens e desafios secretos.



"Yeah!  
Agora o  
novo herói  
do mundo  
pokémon  
sou eu"

## Pokémon Crystal (GBC)

RPG, Game Freak  
Lançamento: início de 2001

Maldição ou não, está chegando outra versão recheada de monstros de bolso. Agora, sendo uma espécie de atualização das versões *Ouro* e *Prata*, a grande mudança é a possibilidade de conexão via internet (conectando portátil e celular), permitindo que os fãs peguem arquivos, informações e até criaturas pela web. Outra diferença é a inclusão de dois novos treinadores (um menino treinador e uma menina cientista) e, no que diz respeito aos gráficos, novas animações para os ataques especiais dos pokémon.





Ronny Marinoto

## Fear Effect: Retro Helix

Os mercenários durões estão voltando à caça de cabeças premiadas



Repare na nitidez das cenas em zoom. Os gráficos não são estourados



Veja a qualidade visual do jogo. Podem-se notar reflexos no piso



Logo que foi lançado em fevereiro de 2000, *Fear Effect* tornou-se um cult, criando uma legião de fãs pelo mundo – tudo graças ao árduo trabalho durante um ano e seis meses de programação contínua. Agora, esperado para janeiro de 2001, o segundo capítulo da violenta série de espionagem e ladroagem está em fase de acabamento e preparado para abalar o ritmo de seu coração. E o que é melhor, há dois motivos para isso: primeiro, mais ações e cenas picantes; segundo, a nova heroína Rain Qin, belíssima, deve dar as caras (e algo mais) na aventura de *Retro Helix* – integrando-se à equipe de agentes.

Quando comparada a outras séries, *FE* é inovadora na parte visual, misturando gráficos poligonais com texturas de desenho animado, que passam aos jogadores a impressão de que estão imersos num seriado de desenho tridimensional. Além disso, para justificar o enredo que envolve sexo e violência, o grupo de mercenários de aventura carrega traços no estilo mangá, lembrando as animações japonesas. Confira tudo aqui!



## Revelando os segredos do passado

A equipe *Fear Effect* tem muito o que fazer. Os perigos aguardam os integrantes por oito cidades, entre as quais estão Hong Kong (O Beco do Oriente), Nova York (A Cozinha do Inferno), Penglai Shan (A Montanha dos Imortais) e até a lendária Walled City of Xi'an – onde está escondido o túmulo perdido do primeiro Imperador da China –, que foi palco das aventuras de Lara Croft em *Tomb Raider 2*. Trazendo fatos ocorridos antes da versão que originou a série, a aventura mostra aos jogadores o passado dos heróis, ilustrando esses encontros com muitas cenas de animação. O fio da trama se inicia quando os mercenários Hanna, Deke e Glas são contratados separadamente para encontrar três objetos misteriosos. Com o desenrolar das circunstâncias, encarando fatos bizarros, os agentes esquecem suas diferenças e unem forças para desvendar segredos que põem em jogo a existência da humanidade. Ah! Também rola uma atração entre Hanna e sua amiga íntima Rain Qin, uma sedutora fatal.

## Um novo encontro: era tudo o que precisávamos

*Retro Helix* traz como ponto forte do enredo as pesquisas sobre o DNA humano. Assim, durante a jornada, será possível conferir detalhes do Projeto Genoma, mergulhando numa trama que mistura realidade e ficção. Sobre os aspectos genéticos dos humanos, estima-se que apenas 1% dos genes representam todas as diferenças entre as pessoas. Nessa aventura digital, para dar continuidade à trama, é criada uma espécie de retro vírus que, quando implantado no corpo humano, muda



Novos enigmas foram inseridos, prometendo lhe dar muito trabalho



Novas armas serão apresentadas, pois boa proteção nunca é demais



“Você tem uma espada? Pois saiba que tenho mais novidades... argh!”



Os cenários misturarão desde a velha China até a moderna Hong Kong

algumas formações orgânicas, causando mutações trágicas – são cenas fortíssimas. Para focar o enredo, duas personagens têm destaque: Hanna e Rain, funcionando como músculos e cérebro, respectivamente. Entretanto, enquanto os fãs de *FE* já conhecem Hanna, a nova gata Rain guarda segredos arrebatadores. E já no início da espionagem se pode perceber o envolvimento entre as garotas que devem se infiltrar numa festa e roubar uma seqüência de DNA – neutralizando o sistema de segurança e saindo vivas do local. São cenas de ação fulminantes!



No labirinto, fique atento. Os guardas estão procurando por você

## Cenas violentas

As cenas com perfurações de corpos inimigos por disparos à queima-roupa não estão menos violentas em *RH*. Pelo caminho você conferirá corpos mutilados e inimigos atirando a sangue-frio. O presidente da Kronos Digital, Stan Lui, alega que cenas com sangue reforçam o roteiro e incorporam o clima da trama. O jogo não contém cenas de sexo e violência, sendo recomendado para crianças.



Este foi encontrado nos esgotos. Era apenas um técnico da pesquisa



À queima-roupa você pode estourar o inimigo com uma rajada de balas



Os ratos devorarão os cadáveres daqueles que ficarem pelo caminho



Esse cara não teve muita sorte. Talvez tente carreira como morto-vivo em filmes de terror



## Com a palavra, o presidente

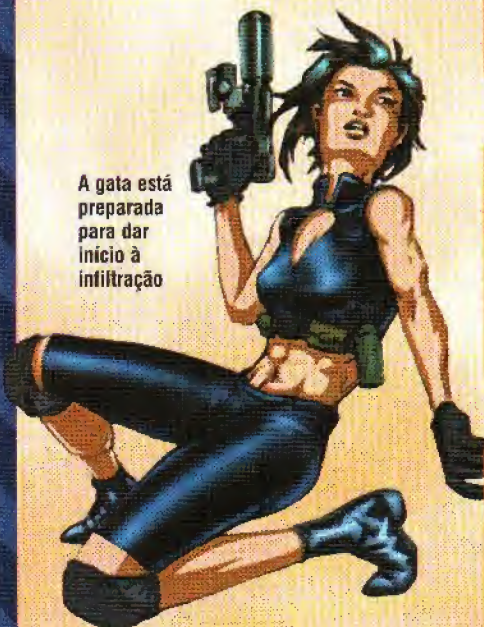
Em entrevista coletiva durante a E3 2000, o presidente da produtora de *Fear Effect*, Stan Lui, revelou algumas novidades. Confira e se prepare para a aventura:

- O carregamento das cenas lançará o jogador diretamente dentro da ação, sem nenhum tipo de corte ou espera.
- Os gráficos em 3D foram desenvolvidos imitando cenas de filmes, mostrando mais profundidade e melhores texturas.
- Os personagens têm IA (inteligência artificial) avançada e poderão se esconder atrás de objetos pelo cenário.

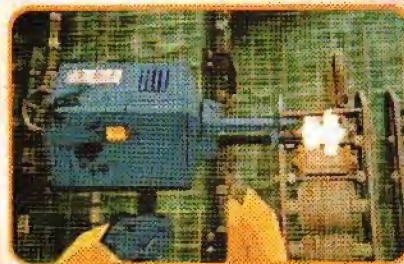
## As cenas lembram mangás, as HQs do Japão

Em *Fear Effect*, notam-se técnicas japonesas na criação dos cenários, personagens e até para mostrar o desenrolar da trama. Esse estilo, não por acaso, é baseado no traço mais popular na Terra do Sol Nascente, o mangá. Mangá é o estilo de traço aplicado na maioria dos desenhos japoneses. Esse jeito japa de rabiscar é, quando transformado em desenho animado, chamado animê. No mangá é comum personagens com olhos expressivos e grandes, além de testas um tanto avantajadas – confira seriados como *Cavaleiros do Zodíaco*, *Digimon*, *Dragon Ball Z*, *Monster Rancher*, *Pokémon* e *Speed Racer*.

A gata está preparada para dar início à infiltração



- No arsenal serão encontrados lança-chamas, lança-granadas e armas de curto alcance como sonic weapon e EMP blasters.
- O relacionamento de Hanna e Rain é único no mundo dos games, sendo muito parecido com o visto entre Xena e Gabrielle no seriado da TV.
- *Retro Helix* será lançado em quatro CDs (igualmente ao precursor), mas terá o tempo de jogo médio ampliado de 15 para 20 horas.
- Na versão original havia três finais diferentes. Em *Retro Helix* há possibilidade de que esse número aumente para doze.



## Detalhes técnicos

Os ambientes estão futuristas, apesar de relatarem o passado dos personagens. No geral, o visual está mais aprimorado e o tempo de carregamento das telas diminuiu bruscamente, tudo graças ao uso da nova tecnologia gráfica FX3D. No total são 60 tipos de inimigos diferentes e 120 minutos de seqüências animadas por computador, permitindo 800 posicionamentos de câmeras – um verdadeiro show de imagens.



Os novos gráficos deixaram Hanna mais recheada. O que você acha?

## Som com mais canais

Toda a parte sonora também ganhou mais qualidade, apresentando dubladores profissionais e uma trilha sonora que abusa de instrumentos étnicos, tanto ocidentais como orientais (nesse caso, de origem chinesa). Também foi aumentada a quantidade de canais de sons utilizados, reproduzindo vários efeitos ambientais ao mesmo tempo – ou seja, os sons de tiros não se misturam com os barulhos dos cenários.



Se ligue nos efeitos sonoros. Os disparos dos tiros ecoam até o fundo

## Controles aperfeiçoados

Os controles, falhos na versão original, foram remodelados e permitem respostas rápidas aos comandos – agindo de forma semelhante à vista nas versões mais atuais da série *Resident Evil*. Também é permitido escolher os armamentos enquanto se movimenta, inclusive selecionando itens e objetos especiais durante as ações. Outro detalhe legal é que o personagem olha na direção em que se coloca o joystick.



As câmeras permitem ver o inimigo de ângulos favoráveis à pontaria



Quem seriam esses caras? Amigos ou inimigos? Descubra você mesmo

### Sexo e violência?

Além da violência conferida durante, os tiroteios – com cenas cheias de sangue foi acrescentada uma pitada de malícia no relacionamento das gatas Hanna e Rain. Aliás, essa dupla promete cenas excitantes aos desafiantes, inclusive. Pois é, mas o que acontecerá de fato não foi revelado. Os programadores de toda forma, prometem chocar.



Macacos me mordam. Será que essas duas gatas têm um caso de amor?



Loira e morena na mesma cena... um clima está pintando

### Personagens

Os integrantes da equipe de agentes especiais de *Fear Effect* são, no mínimo, dóctios – mesclando agressão e sarcasmo. Na versão *RH*, além dos velhos conhecidos (Hanna Tsu-Vachel, Jacob "Deke" Decourt e Royce Glas), também estará presente a nova personagem Rain Qin – uma amiga íntima de Hanna que, digamos, desperta uma atração um tanto "diferente" na gata heroína. Ou seja, meu chapa, você tem mais é que conferir de perto o que rola durante a trama.



#### Hanna Tsu-Vachel

Idade: 24 anos  
Naturalidade: Província Shan Xi, China  
Arma preferida: Pistola 9mm  
Crescida numa província militar, Hanna era temida pelos habitantes locais e se tornou uma agente especialista em situações de alto risco. Conhece diversos dialetos chineses e adora macarrão com queijo.



#### Royce Glas

Idade: 34 anos.  
Local de nascimento: Califórnia, EUA  
Arma preferida: Rifle de assalto  
Ex-militar, esse condecorado oficial é durão e faz qualquer coisa por mais grana na conta bancária. Ele adora passar os finais de semana em Montreal e não liga a mínima para o tipo de roupa que veste.



#### Jacob "Deke" Decourt

Idade: 37 anos  
Local de nascimento: Christchurch, Austrália  
Arma preferida: Escopeta e rifle WPS  
Ele é especialista em explosivos e armas. Muito agressivo, chega a ser psicótico e comete ações violentas sem explicação. Adora caçar demônios e pretende montar um time de futebol ao terminar a missão.

### A primeira missão e o início do grupo

Na primeira reunião dos agentes de *Fear Effect* no mundo virtual, a cambada encarregou-se de resgatar a filha de Mr. Lam, um poderoso empresário chinês. Encarando a missão, a equipe é formada por Hanna (a gata), além de Deke e Glas (os brutamontes), que percorrem ambientes repletos de perigos, passando por cenários futuristas da cidade de Hong Kong. E no desenrolar da trama, aumentando a tensão, descobre-se que o responsável pelo seqüestro da garota é o líder de uma seita demoníaca chamada Shan Xi – o tirano que não medirá esforços para impor armadilhas, emboscadas e obstáculos ao longo de seu caminho.



Hanna tem sangue-quente. Agora, experiente, infernizará os inimigos

Para sobreviver – e arrebentar os inimigos –, pode-se optar entre usar armas dos mais diversos tipos, desde as simples pistolas até explosivos e rifles com alto poder de fogo. Mas é claro, também é preciso utilizar equipamentos e itens especiais conforme as necessidades de cada situação. O grande lance dos quatro CDs da aventura, no entanto, é que os personagens possuem uma barra de pavor.

Obs.: Já que estamos no fim do texto, nem vou contar que Rain tem uma irmã gêmea, chamada Mist – que será uma inimiga muito perigosa em *Retro Helix*.



Os cenários com ideogramas chineses se manterão na segunda versão

Especial

Lara Croft



Foto: J. Dunes / Sigma

# Aqui jaz uma deusa...

A quinta jornada da mais aclamada heroína dos videogames começa com um funeral, e em 2001 estreia a versão cinematográfica de *Tomb Raider*, com Angelina Jolie (essa gata aí ao lado) como Lara Croft.

Nos games, os amigos de Lara se reúnem para relembrar histórias da arqueóloga inglesa, que desapareceu no fim do quarto episódio da série. Ela está morta? (Na boa: você não acredita nisso, né?) Já no cinema, a gata carnuda chamada Angelina Jolie vai se aventurar em meio a ruínas no Camboja – vá lá no Atlas, fica embaixo da China. Quer mais? Então vire a página.

# E aqui nasce uma estrela

# O amanhã

Com *Tomb Raider: Chronicles*, Lara Croft

Felipe Azevedo

Você já chorou em velório? Pois se prepare, já que ao que tudo indica os malucos da Eidos decidiram preparar o funeral de Lara Croft. E esta será, sim, sua despedida – pelo menos no PSX. A gata mais conhecida no mundo dos games promete mais uma vez abalar os consoles na sua nova aventura, *Tomb Raider: Chronicles*. A trama inicia-se numa reunião de despedida de Lara feita por seus amigos mais íntimos, que começam a levantar fatos de quatro novas aventuras nunca contadas antes (todos sabem que Lara desapareceu sem deixar rastros desde *Tomb Raider: The Last Revelation*).

Quem é fã da morena – e mesmo quem não é – deve estar até hoje se perguntando o que aconteceu com a gata. Pois era isso mesmo que os produtores queriam, trazer Lara de volta em grande estilo. E com certeza conseguiram. Entre os lugares pelas quais ela passa neste quinto episódio, estão as ruínas de Roma, a velha Alemanha e os altos arranha-céus de uma cidade totalmente high tech. Colecionadora de objetos pouco convencionais, ela procura por mais quatro artefatos antigos, para juntá-los a sua (nada) modesta coleção que tem alguns itens bem conhecidos, como a adaga de Xian (Xian's Dagger) e a mão de Rathmore (Hand of Rathmore).

Se na quarta versão você a acompanhava desde garotinha, sempre treinando como campeã olímpica, desta vez ela ganhará movimentos que fazem com que possa se safar com mais facilidade das maiores enrascadas durante a aventura. A inglesinha órfã também terá utensílios que podem ser combinados de acordo com a necessidade, todos eles dignos dos melhores e maiores espíões: rifles com mira de longo alcance, lançador de gancho e até clorofórmio, que usa para desnopear os inimigos com suas novas habilidades de lutas mano a mano. É claro que a gatinha não aprendeu boxe de uma hora para outra, e sim ataques que surpreendem os adversários menos espertos.

## O mundo não é o bastante

Para encontrar seus preciosos e misteriosos artefatos, Lara sempre viajou muito (no bom sentido, claro!) e já conheceu praticamente o mundo inteiro. Na sua primeira aventura, ela incursionou pelas pirâmides do Egito, passando pelas mais arriscadas encrascas. No segundo episódio, foi parar na China, onde procurava pela histórica adaga de Xian. Já na terceira jornada, esteve na Índia e logo depois parou no Ártico, passando ainda por ilhas sul-americanas, retornando ao Egito na quarta versão do jogo, *Tomb Raider: The Last Revelation*. Neste novo episódio, Lara cruzará ruínas romanas, a Alemanha e uma cidade futurista. Com tantas viagens no currículo, não é difícil imaginar a fortuna que seus pais deixaram de herança.

## Triatleta

Vinda de uma família rica de ingleses, Lara Croft sempre teve tudo do bom e do melhor. Nos tempos de sobra, o que nunca faltou para ela, já que a heroína jamais teve um emprego normal como seus sistemáticos compatriotas, Lara se exercita de todas as maneiras possíveis. Pelas habilidades que vemos quando está em ação, a garota britânica poderia perfeitamente disputar com chances de vencer uma prova de triatlo no aclamado Iron Man. Em suas longas aventuras pelo mundo, Lara adquiriu novas habilidades que, cada vez mais, são aprimoradas para fazer com que as tramas fiquem mais rápidas e jogáveis. Ela pode pular de corda em corda, nadar em vários estilos por todos os tipos de lagos e lagoas, grudar nas paredes usando suas técnicas de alpinismo e escalada, além de ter todos os tipos de habilitações para todos os modelos de veículos, como quadriciclos, jipes, motocicletas e lanchas. Com tantas habilidades, fica difícil pensar em um mundo sem Lara.

# nunca morre

mostra que matá-la não vai ser tão simples



## Inovando sempre

A Core, produtora da saga *Tomb Raider*, premiou os jogadores de PC de *Tomb Raider: Chronicles* com uma supernovidade: o editor de fases. O editor é extremamente complexo, com uma enorme variedade de opções a serem selecionadas. Podem-se escolher os inimigos que aparecem em todas as fases, desde ninjas, soldados russos a deuses egípcios. Com certeza, deve levar muito tempo para desenvolver um estágio totalmente personalizado – um em que você possa mudar a cor das roupas de Lara para as de seu time preferido ou em que você encaixe seu rosto num dos personagens do game –, mas os estudantes de arquitetura vão adorar.

## Veja por que Lara e Bond são tão parecidos

	007 <sup>o</sup>	TOMB RAIDER
Nacionalidade	Britânico	Britânica
País	Ricos e mortos	Ricos e mortos
Estado civil	Viúvo	Viúva (ou quase: perdeu o noivo num acidente)
Formação	Oficial da Marinha	Arqueóloga
Característica mais admirada	Capacidade de sedução	Capacidade de sedução
Característica mais aparente	Charme	Beleza
Um detalhe para a perfeição	Mais beleza	Mais charme
Traço marcante	Força e habilidade nos esportes	Força e habilidade nos esportes
Defeito	Cigarros, jogos, Dry Martini (ok, não são tão graves assim...)	Não frequenta meu bairro (esse é um defeito gravíssimo)

Ilustração: Alexandre Jubron

DEZ 2000

39

ação games

# Faltam 180 dias

Além de *Tomb Raider*, ano deve ter as estréias de *Resident Evil* e *Final Fantasy*

Roberto Sadowski

Uma santinha, tipo Sandra Bullock, ou uma diabinha, padrão Angelina Jolie? Não havia como errar na escolha da atriz para interpretar Lara Croft. Maluquinha por natureza (Angelina, não Lara), tem o corpo coberto de cicatrizes e no dia em que casou com o agora ex-marido Johnny Lee Miller usou uma camiseta branca com o nome dele escrito... em sangue. Para fazer a arqueóloga de *Tomb Raider - O Filme* (dirigido por Simon West), Angelina teve de encarar uma rotina militar para entrar em forma. Foram aulas de mergulho, tiro, artes marciais e até de etiqueta para "assumir" a personalidade da jovem inglesa que, depois de um acidente nas montanhas do Himalaia que matou seus pais e seu noivo, descobriu o gosto pela aventura.

O roteiro do filme não segue nenhuma das tramas dos games e é um segredo, mas a boataria da internet dá conta que Lara está em busca de duas partes do lendário Escudo de Aquiles, uma relíquia capaz de dar grandes poderes a quem o está empunhando. Destruído há séculos, as duas partes do tal escudo foram transportadas para os dois extremos do globo terrestre. A trama de *Tomb Raider* segue Lara (e um bando de ladrões de tumbas) em sua busca pelas duas metades do artefato, que culmina - claro - em um confronto recheado de efeitos especiais.

Para isso, a Paramount, estúdio que toca o projeto, não poupou esforços - ou grana. Orçado em cerca de 50 milhões de dólares (dez vezes mais do que custa hoje o desenvolvimento de um game de ponta), a produção de *Tomb Raider* atravessou cinco países e ocupou vários galpões dos famosos Pinewood Studios, em Londres, no qual foram rodadas quase todas as aventuras de James Bond, além do primeiro *Batman* e de cenas de *Star Wars: A Ameaça Fantasma*. As filmagens devem ser concluídas até o fim do mês e a estréia está prevista para o dia 15 de junho do ano que vem (daqui a seis meses, portanto) nos Estados Unidos, quando deverá bater de frente com pesos-pesados como a nova versão de *O Planeta dos Macacos* e *Jurassic Park 3*.

**Tomb Raider** é só a primeira das muitas novidades que os fãs de games vão encontrar nos cinemas a partir de 2001. Depois de muitas bombas que quase enterraram de vez as adaptações de jogos para a telona (veja *boxe ao lado*), os engratados de Hollywood finalmente perceberam que existe um público fiel e alucinado por games que daria um braço para conferir seus personagens favoritos no multiplex da esquina. Outro que deve estrear na próxima temporada do verão gringo, pertinho das aventuras de Lara Croft, é *Final Fantasy*, que já está chegando em seu nono volume no PlayStation e é, indiscutivelmente, um clássico.

Mas não espere espadas e ambientações medievais na versão para cinema da aventura: este *Final Fantasy* (dirigido por Hironobu Sakaguchi) é uma ficção científica de primeira, que substitui atores e cenários por imagens digitais. Nada parecido com o infantil *Toy Story*, ou mesmo o desenho *Max Steel* da TV: aqui a coisa é muito melhor. Para contar

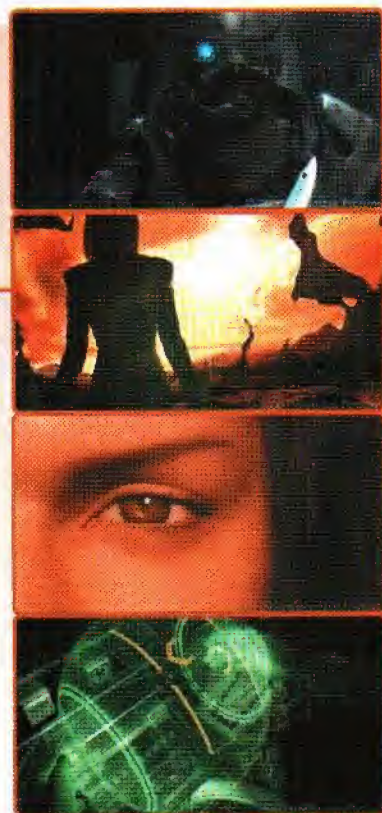
a aventura de uma jovem cientista que pode ser a última esperança da Terra contra misteriosos invasores espaciais, a produtora japonesa Square (a mesma dos games) apostou em uma tecnologia inovadora capaz de construir personagens hiper-realistas. Você só percebe que está vendo uma animação quando não reconhece nenhum ator em cena - claro, eles não existem! -, só suas vozes. É que *Final Fantasy* foi dublado por gente conhecida, como os atores James Woods, Steve Buscemi e Alec Baldwin.

Outro projeto que saiu de uma gaveta obscura de Hollywood é *Resident Evil*. Entre as dezenas de boatos que rondaram o projeto, uma coisa era certa: George Romero, veterano diretor de filmes clássicos de zumbis como *A Noite dos Mortos Vivos* e contratado para comandar a adaptação, foi demitido por "diferenças criativas". A poeira em cima de *Resident Evil* só foi sacudida depois que uma produtora alemã injetou 40 milhões de dólares no projeto. Agora o responsável é o diretor Paul Anderson (*O Enigma do Horizonte*, *O Soldado do Futuro*), que chega com boas credenciais: foi ele o responsável pela primeira adaptação de um game bem-sucedido: *Mortal Kombat*. A história de *RE*? Não espere nada mostrado nos jogos da série, e sim um novíssimo ponto de partida.

Vamos ver no que dá. (RS)



As primeiras imagens de Angelina em seu modelito Lara Croft circularam na internet





## Angkor Wat

Os produtores de *Tomb Raider – O Filme* conseguiram algo do qual só mesmo Lara Croft é capaz: rodar cenas nos sagrados templos de **Angkor** no atual Camboja. Ali existem (ou resistem) 76 gigantescas edificações em pedra, as ruínas do Império Khmer, uma das civilizações mais enigmáticas que já existiram e que desapareceu sem deixar rastros. Entre os séculos 9 e 15, os khmers desenvolveram uma sociedade organizada e criaram

canais de captação de água que permitiam proteção e uma colheita de arroz a mais por safra. Seus domínios se estendiam por 200 km<sup>2</sup>.

Porém, após a invasão sofrida do Sião (atual Tailândia), o povo fugiu em direção a

Phnom Penh, a capital cambojana. Angkor foi o centro do Império Khmer, que chegou a ter 1 milhão de habitantes – naquela época uma grande cidade na Europa tinha não mais que 50.000 habitantes... As ruínas, em meio à mata tropical, ficaram escondidas por cinco séculos. Apenas em 1850, monges budistas a redescobriram e ocupam Angkor Wat, o maior e mais famoso dos templos, desde então.

**Matança** – O Camboja se tornou um lugar esquecido pelo restante do planeta e só voltou às notícias nos anos 70, com um governo sanguinário. Os guerrilheiros integrantes do chamado Khmer Vermelho provocaram o êxodo de populações inteiras das cidades para o interior e criaram campos de extermínio em que teriam matado entre 800 mil e 2,5 milhões de pessoas. O manda-chuva do Khmer Vermelho era um tal de Pol Pot, um tipo lunático muito pior que Kain, de *Soul Reaver*.



Foto: Patrick Aventureur / Gamma

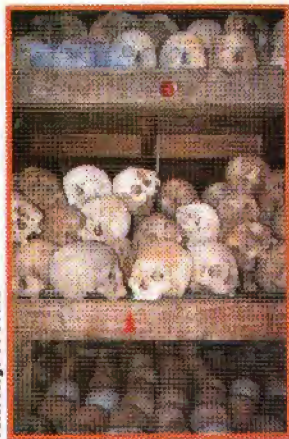


Foto: Jorge de Souza

## Assista aos games (se puder)

Difícilmente os games adaptados para o cinema rendem bons filmes.

### • **Mortal Kombat (1995)**

Curiosidade: Os personagens desta adaptação bacana repetiam à perfeição os movimentos de suas versões nos games.

### • **Super Mario Bros. (1993)**

Curiosidade: Dennis Hopper, que fez o maligno imperador Koopa, admitiu que fez o filme por dinheiro. Mas nem seu filho, fã do jogo, aprovou.

### • **Double Dragon (1993)**

Curiosidade: O vilão desta aventura capenga foi interpretado por Robert Patrick, que se deu bem fazendo outro vilão: o andróide T-1000 de *O Exterminador do Futuro 2*.

### • **Mortal Kombat: Aniquilação (1997)**

Curiosidade: Esta continuação é tão ruim que só um ator do elenco original topou voltar.

### • **Wing Commander (1999)**

Curiosidade: A Fox, que distribuiu o filme, decidiu colocar o primeiro trailer de *Star Wars: A Ameaça Fantasma* nas cópias dessa tranqueira. Nem isso atraiu público, e o filme fracassou. Ainda bem.

### • **Street Fighter (1996)**

Curiosidade: Jean-Claude van Damme fez Guile porque ele era o único personagem americano – que foi “promovido” a coronel no filme para comandar um exército maior. Péssima despedida do grande Raul Julia, o M. Bison, que morreu de câncer após as filmagens.



## Saiba quem é Angelina “Lara Croft” Jolie

Toda tatuada, ex-estudante de cinema da New York University, ela coleciona facas.

**Nome de nascimento:** Angelina Jolie Voight

**Data de nascimento:** 4 de junho de 1975

**Local:** Los Angeles (Estados Unidos)

**Pais:** Marcheline Bertrand e Jon Voight (que vai interpretar seu pai em *Tomb Raider*)

**Maridos:** Johnny Lee Miller (1995-1999) e Billy Bob Thornton (2000...)

**Filmes:** 21 filmes, entre eles *O Colecionador de Ossos*, *60 Segundos* e *Garota Interrompida*, pelo qual ela ganhou o Oscar de Atriz-coadjuvante deste ano.

Foto: J. Dumas / Sigma

**Cansado do seu serviço? Quer fazer games em vez de apenas jogá-los? O escritor americano são bem mais difíceis para nós, brazucas (nuevas, né?), mas este roteiro é uma pista de**

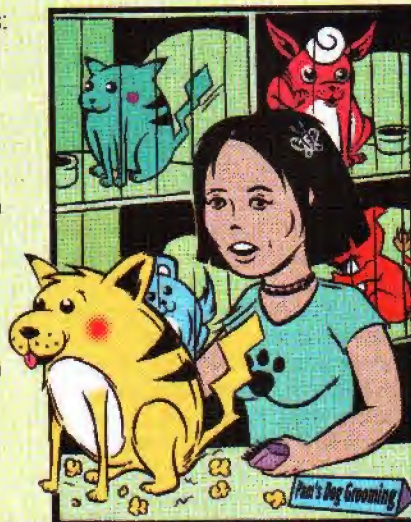
Isto soa como aquele trabalho dos sonhos: criar videogames para viver. Mas, hoje em dia, isso pode facilmente se tornar realidade – e o momento não podia ser melhor. A indústria de entretenimento interativo inchou e se transformou num negócio multibilionário, com rendas que rivalizam com as das estréias de filmes no cinema pela primeira vez em 25 anos de história. Em outras palavras, o que Hollywood levou 75 anos para fazer, a indústria de videogames ultrapassou em menos de um terço do tempo.

Estamos falando de uma indústria com futuro. Vivemos o limiar da mais sangrenta guerra de consoles já vista. Além disso, há os games para PC, lançamentos apenas para a internet, sistemas portáteis (Game Boy Advance, Palm/Pocket PCs e telefones celulares) e as máquinas de fliperama que estão de volta graças à febre pelas jukeboxes na Ásia e na América. Está conseguindo visualizar o cenário?

Mas, como você provavelmente deve saber, há vários tipos de trabalho nesse negócio. Você também descobrirá muitos modos diferentes de entrar na indústria, embora os caminhos mais comuns sejam procurar trabalho num estúdio já existente (isso é fácil para os gringos, mas para nós...) ou criar seu próprio game e vendê-lo (aqui já dá para viajarmos) ou ainda entrar em contato com uma editora e/ou distribuidora para lançar o título. Esta indústria é cheia de sujeitos bem-sucedidos que têm escolhido uma dessas opções, mas a primeira é a mais comum atualmente.

Se você é apaixonado o bastante para enfrentar cansativas maratonas de trabalho, trabalhar com games pode render muito dinheiro também. É claro que, no começo, você não vai conseguir encher sua garagem com várias Ferrari, mas um salário anual em torno dos 100 mil dólares (15 mil reais por mês) também não está fora de cogitação.

Esta reportagem foi feita para ajudá-lo a decidir de que tipo de trabalho você está atrás, traçando as responsabilidades para cada cargo e as melhores formas de entrar na indústria. Fomos diretamente aos profissionais e conseguimos grandes conselhos para saber como aumentar suas chances de entrar e se tornar tão famoso quanto eles.



## Artista/Animador

### Toques básicos

Reúna e distribua um portfólio ou fita demo de alta qualidade que demonstre sua criatividade artística e versatilidade. Desenvolva um conhecimento tanto do método novo quanto do antigo. Seja flexível, artística e funcionalmente. Comunicação e espírito de equipe são partes essenciais do serviço. Consiga instrução profissional se tiver acesso a ela. Não importa o que souber, você sempre pode aprender mais.

Salário mensal: de 5,2 mil a 13,5 mil reais  
Conhecimentos Básicos: Maya, 3D Studio MAX, Photoshop, Softimage



## Programador de Games

### Toques básicos

Entre em contato com as empresas. Você deve ser capaz de escrever códigos concisos e encontrar/repairar bugs nos seus próprios códigos e nos dos outros programadores. Pegue as manhas nos códigos dos outros enquanto adquire experiência e aprendizado onde for possível. Simule uma demo de um minigame para demonstrar suas habilidades.

Salário mensal: de 6 mil a 18 mil reais  
Conhecimentos Básicos: Visual C++, Linguagem Assembly



## Designer de Níveis

### Toques básicos

Mostre design de produtos anteriores que reflitam inovação. Conheça as limitações dos equipamentos, mas não tenha medo de fazer com que os programadores encontrem alguma coisa original. Pratique usando os editores de níveis dos games de tiro em primeira pessoa e de estratégia. Distribua seu trabalho na internet e seja persistente.

Salário mensal: de 4,5 mil a 6,7 mil reais  
Conhecimentos Básicos: LightWave 3D, 3D Studio MAX, Editores de Nível, Programas de Design (Visio, CAD), IMAGINAÇÃO!

# emprego no ramo de games

Mark Saltzman fala com os maiores astros da indústria e dá as dicas. É claro que as coisas como as coisas rolam

## Como conseguir emprego numa revista de games

Quer entrar para o mercado, mas nenhum desses empregos parece bom o bastante? Por que não tentar o brilho, o glamour, o suor e as jornadas de trabalho de até 16 horas de um editor da *EGM*? E aqui vale dizer: da *Ação Games* (com jornadas de até 54 horas!) também... O editor-chefe Joe Funk, que contratou quase todos os outros editores da *EGM*, explica quais as táticas dos candidatos a editor que funcionaram e as que não funcionaram, ao longo dos anos (e, sim, estas histórias são todas verdadeiras):

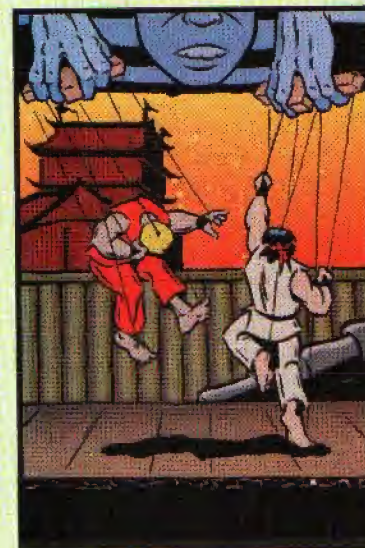


### Engenheiro de Som/Músico

#### Toques básicos

Crie um CD demo e o distribua para desenvolvedores, editores ou alguém mais relacionado ao processo de produção. Aprenda a sua arte: tenha aulas ou lições, vá a workshops onde for possível. Seja perito na síntese de som análogo ou digital para computador. Aprenda a tocar ou, pelo menos, fazer arranjos com diversos instrumentos e reconhecer suas propriedades musicais.

Salário mensal: de 7,5 mil a 15 mil reais  
Conhecimentos Básicos: Pro Tools, Peak, SoundForge, Cubase, Studio VisionPC vs. Console Design



### Designer de Games

#### Toques básicos

Trabalhe com um artista para criar uma demo visual das suas idéias e mande-a para desenvolvedores e produtores. Consiga experiência profissional de design o quanto antes, mesmo que isso signifique começar por baixo e subir aos poucos (comece como um testador, por exemplo). Jogue muitos games de alta qualidade para aprender como dar equilíbrio e fluxo a todo o seu design. Algum curso de design artístico e roteiro pode ser útil.

Salário mensal: de 5,2 mil a 13,5 mil reais  
Conhecimentos Básicos: Will Wright, Maxis Software

### O que funcionou

- Um sujeito me enviou uma foto em preto e branco, em tamanho natural, de sua cara. Ele parecia com frio e assustado, feito um gato diante dos faróis de um carro. Daí, fiquei com pena e o contratei.
- Outro cara me contou que nunca havia escrito nada na vida, mas trabalhara em meio-expediente na loja Babbages e adorava games. Em sua entrevista falamos sobre macacos, chimpanzés e outros primatas e, quando percebi, ele estava trabalhando aqui.
- Uma mulher dirigiu de Kansas a Chicago para uma entrevista marcada com um dia de antecedência, sem pedir reembolso.
- Um de nossos editores fez uma capa falsa da *EGM* que ficou muito boa.
- Muito do nosso pessoal trabalhou em sites de fãs ou em fanzines apenas por amor antes de virem pra cá.

### O que não funcionou

- Um sujeito usou uma camisa muito suja durante uma entrevista.
- Muitos me dizem que querem ser roteiristas de cinema e estão fazendo isso apenas para pagar as contas.
- Alguns mencionam games ou sistemas em suas cartas de apresentação, mas escrevem os nomes de forma errada.
- Cartas de apresentação e currículos escritos à mão.
- Ligar pra minha casa. Por favor, não façam isso! Eu tirei o meu nome da lista telefônica.

### E na Ação Games...

- Faça uma faculdade! Se você não conseguir emprego aqui, ao menos terá mais chances em outras áreas e outros lugares.
- Esteja disposto a mostrar seu trabalho (seja criativo), escreva uma crítica, mostre que entende do mundo dos games, monte uma página (se você é ligado em arte e não em escrever). E conheça a *Ação Games* a fundo.
- Leia revistas e jornais sobre outros assuntos. Não adianta você estar bem informado sobre games e não saber mais nada de mais nada. Afinal, você precisa ter sobre o que falar quando tomar pau em *Ultimate Fighting Championship*.
- É preciso suportar pizza fria e junkie food para atravessar as noites de fechamento.
- Se for palmeirense e gostar de Rancid e AC/DC, as chances são ainda maiores...

Felipe Azevedo e Ronaldo Testa

## MTV Sports: Skateboarding Featuring Andy McDonald (PSX)

Esporte, THQ Incorporation  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Investindo nos esportes radicais, é a vez de o skate dominar as telas do *MTV Sports*. Se você espera um game digno da categoria, esqueça! Os números podem até impressionar. Afinal são 30 skatistas (entre amadores e profissionais), 35 fases e mais de 70 manobras que, combinadas, possibilitam um punhado de seqüências. No entanto, os gráficos não passam de medíocres e, como as animações são lentas, o controle fica ruim. Tá! Mas o som até que se salva, trazendo bandas como Deftones e Pennywise.

Nota geral: 3,0



É de caras desse jeito, cheios de estilo, que os skatistas precisam



Bom! Se não for o Super-Homem, no mínimo deve ter algum parentesco

## Polaris SnoCross (PSX)

Corrida, Vicarious Visions  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Prepare-se para entrar numa fria. Despencando montanha abaixo, aqui você pilota snowmobiles por dez trajetos cheios de obstáculos (tremendos atrativos para corredores radicais), podendo realizar mais de 30 manobras usando motocicletas da fabricante Polaris – também se podem regular ou trocar peças desses veículos. ...Já as provas, apesar de parecerem legais, são prejudicadas pelas falhas gráficas. E nem mesmo o controle simples e a trilha sonora acompanham o ritmo dos motores ou compensam seus esforços.

Nota geral: 4,0



As corridas são bem disputadas. Faça de tudo para chegar à frente

## Tyco R/C: Assault with a Battery (PSX)

Corrida, Mattel Media  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

A onda é arrepiar com carangos elétricos. Em *Tyco R/C* você guiará oito veículos em miniatura, usando um sistema por controle remoto para viajar por estradas congestionadas de veículos imensos (caminhões e ônibus). Os oito traçados disponíveis incluem vários obstáculos e, cruzando superfícies de asfalto até neve, compete-se durante o dia ou à noite. Nas provas, mais que acelerar, podem-se usar armas e equipamentos especiais para chegar à frente dos divertidos – porém bastante feios – rachas.

Nota geral: 5,5



Sempre que necessário, passe num posto para recarregar sua bateria

## Power Rangers: Lightspeed Rescue (PSX)

Aventura, THQ Incorporation  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Os Power Rangers saíram da TV direto para os videogames, outra vez. Agora sua missão é resgatar cidadãos que foram seqüestrados por terríveis monstros – ou seja, nenhuma novidade. Mas se o enredo desaponta, compensa-se com 20 fases entulhadas de criaturas conhecidas da série e, garantindo o ambiente da aventura, foram mantidas a trilha sonora e as vozes originais dos atores que interpretam os personagens dos episódios *Lightspeed*. Os cenários são tridimensionais e até detalhados.

Nota geral: 5,5



Depois disso, estes caras nunca mais pedirão para verificar as horas



Voadora supermortal. É mais um forte desempenho da ranger cor-de-rosa



Use os ataques especiais para vencer os inimigos com mais facilidade

## ESPN MLS Gamenight (PSX)

Esporte, Konami Computer  
Entertainment  
1 a 4 jogadores, 1 CD

Parece que os gringos realmente aprenderam a jogar futebol e, como os games não podem ficar de fora, chega um bate-bola desenvolvido por norte-americanos da ESPN (o maior canal de esportes do mundo) em parceria com a Konami. Nas partidas virtuais, entretanto, o futebol deixa a magnitude de lado, trazendo poucas animações e gráficos simples. Nos campeonatos estão presentes craques como o colombiano Valderrama, mas grande parte dos atletas (principalmente do Brasil) tem nomes fictícios.

Nota geral: 4,0



Os gráficos até lembram a série ISS, mas a movimentação é ridícula

## NHL FaceOff 2001 (PSX) Esporte, 989 Sports

1 a 8 jogadores, 1 CD

Nem pense em sentir frio, pois depois que a pancadaria começar vai ficar difícil parar de suar. Como um dos esportes mais violentos dos gringos, esta versão virtual também traz ao jogador um clima agressivo durante as partidas. Agora, além dos times da liga norte-americana, escolhem-se seleções de vários países. No comando dos atletas, as respostas se mostram precisas e rápidas, permitindo a criação de lances incríveis. Infelizmente, porém, as animações, gráficos e sons são bastante fracos.

Nota geral: 5,5



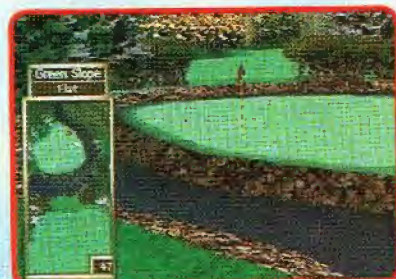
Essa cena mostra a essência encontrada em FaceOff 2001: pancadaria

## Peter Jacobsen's Golden Tee Golf (PSX)

Esporte, Infogrames Entertainment  
1 jogador, 1 CD

De que adianta toda a classe do golfe se o visual das partidas virtuais não está à altura – tremenda mancada. Em *Peter Jacobsen's*, trazendo um estilo que privilegia a simulação do esporte, tem-se uma carga imensa de opções disponíveis, permitindo usar vários tipos de equipamentos – mas prejudicando em muito os comandos que já são complicados. Além disso, devido à grande restrição de movimentos dos personagens, o visual perde a naturalidade e o realismo necessários no gênero. Boinha perdida!

Nota geral: 3,0



Alguns buracos são rodeados por água. Trate de tomar muito cuidado

## Frogger 2: Swampy's Revenge (PSX)

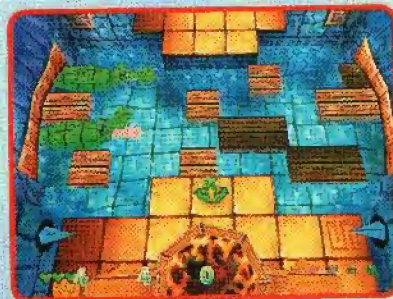
Ação, Hasbro Interactive  
1 jogador, 1 CD

Pulando loucamente por cenários em 3D, o velho *Frogger* (popular no Atari 2600) tem de enfrentar os desafios impostos pelo arquiinimigo Swampy, vilão da versão original dos 32 bits, que sequestrou os filhotes do sapinho e os espalhou por ambientes perigosos. Agora, para ajudar o sapo no resgate das crias, pode-se contar com a ajuda da esposa do anfibio. Os poderes especiais do sapo continuam, usando-se um tipo de radar natural – mas os controles permanecem limitados, não permitindo tanta liberdade.

Nota geral: 3,0



Agora as ruas estão cheias de engarrafamentos. O sapinho tá ferrado



Colorido e cheio de ação, o jogo não lembra em nada a velha versão



Preste atenção à direção e força do vento, pois ele varia bastante

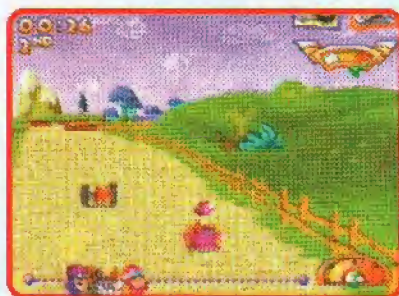


Para acertar uma bela tacada, você terá de treinar muito

## Wacky Races (PSX)

Corrida, Infogrames Entertainment  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Cuidado! Um bando de doentes invadiu os 32 bits e resolveu armar uma competição entre veículos bem estranhos. Claro, estamos falando da galera do desenho animado *Corrida Maluca*. Ou seja, pode-se escolher entre onze carangos de gente como Irmãos Rocha, Penélope Charmosa, Peter Perfeito, Quadrilha da Morte e até o vilão Dick Vigarista. Durante as provas esses malandros podem ainda usar de bugigangas e itens especiais para trapacear nos rachas pelos vinte cenários baseados no seriado de TV. **Nota geral: 6,0**



Nunca se meta com a Quadrilha da Morte, isso não é um bom negócio



Peter perfeito é o corredor que mais esbanja estilo pelas estradas



Penélope deixa todo o charme de lado quando esta acelerando pela pistas

## Break Out (PSX)

Puzzle, Atari Interactive Incorporation  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Clássico dos arcades, *Break Out* traz quebra-cabeças com um toque razoável de ação. Seu objetivo é simples, consistindo em rebater a bolinha para destruir as peças no alto do tabuleiro – entretanto, pode-se controlar o ângulo de inclinação da trajetória do projétil e até usar poderes especiais na esfera. Outro ponto legal é que o visual está tridimensional e o som acompanha o ritmo cerebral do desafio. Sobre a diversão, vício é algo a se considerar, principalmente com opções de partidas multiplayer. **Nota geral: 7,0**



Certas fases têm objetivos imensos. Experimente detonar a pirâmide

## Nascar 2001 (PSX)

Corrida, EA Sports  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

A competição é mania entre os norte-americanos, mas, apesar da maior interação dos jogadores com as opções disponíveis nos veículos, mostra sinais de mesmice. Porém, entre os pilotos da categoria estão Dale Jarret, Jeff Gordon, Kyle Petty, Terry Labonte e muitos outros, além da opção para criar seu próprio personagem. Felizmente, podem-se conferir 34 circuitos reais, incluindo as pistas Daytona Motor Speedway e Talladega. Dando fôlego às provas, a trilha mistura os estilos gringos country e rock. **Nota geral: 6,5**



A câmera interna do veículo aumenta o realismo durante as corridas

## All-Star Tennis 2000 (PSX)

Esporte, Ubi Soft Entertainment  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Entre de cabeça no mundo do tênis, defendendo as cores da bandeira e mostrando a raça que só o brasileiro Guga tem. Mas além do atleta patriota, há outros sete profissionais do esporte (Amanda Coetzer, Jonas Bjorkman e Michael Chand estão entre eles) que, mostrando habilidade com a raquete, suam as camisas por quadras pelos Estados Unidos, França, Itália e outros países. Pode-se jogar no modo amistosos, campeonatos e até mesmo um explosivo (bomb) cheio de ação. O campeão dos 32 bits! **Nota geral: 7,0**



Na seleção de personagens, escolha Guga. Afinal ele é brasileiro



Saque aberto e forte, rebatendo a recepção ao outro lado da quadra

## The Ring: Terror's Realm (DC)

Ação, Infogrames Entertainment  
1 jogador, 1 GD

Prepare sua porção de adrenalina, pois o terror volta a reinar. A idéia é diferente e uma espécie de vírus de computador está aniquilando os humanos. Agora, lutando contra a praga cibernética (os infectados têm apenas sete dias de vida), você precisa encontrar a cura da peste, vasculhando pistas deixadas por pesquisadores e desafiando criaturas horrendas para sobreviver. Durante a ação, confere-se um som de primeira... mas os gráficos, apesar de bem feitos, são prejudicados pela animação fraca.

Nota geral: 5,0



Alguém aí, por favor, pode me descolar o telefone dessa gatinha?



Este cara precisa mesmo de ajuda. Parece até que viu um fantasma



Cuidado ao atender o telefone. A morte pode estar por perto

## Contender 2 (PSX)

Luta, Bam! Entertainment  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Enrole suas faixas nos punhos, pois daqui para frente é só pancadaria. *Contender* retorna ainda mais nervoso, levando aos ringues alguns dos brutamontes virtuais mais rígidos. Essa versão ganhou mais realismo e, apesar de trazer personagens caricatos e golpes restritos, aumentou a quantidade de seqüências a serem desferidas. Também se pode entrar em diversas competições e até seguir carreira, aprimorando suas técnicas com treino forçado – mas lembre-se de que os boxeadores podem ficar cansados e lentos.

Nota geral: 4,5



Aperte ↑ + = para aplicar este supermurro no queixo do adversário



Fique atento e não ataque por muito tempo, mantendo-se descansado

## Big Mountain 2000 (N64)

Corrida, SouthPeak Interactive LLC  
1 a 2 jogadores, cartucho

Xarope! Nessa competição você não irá arrepiar em nenhum dos gêneros radicais disponíveis – mesmo escolhendo entre snowboard e ski. A ação consiste em descer montanha abaixo, disputando contra outros cinco personagens, deslizando por trajetos situados na Alemanha, Estados Unidos e Suécia. Os atletas podem optar entre disputar campeonatos ou mesmo fazer sessões livres, selecionando as marcas e até roupas dos patrocinadores. Acontece que o visual e os controles são ruins, limitando manobras demais.

Nota geral: 3,5



Deslizar ficou tão chato que até levar um tombo dá mais adrenalina

## Power Rangers Lightspeed Rescue (N64)

Ação, THQ Incorporation  
1 ou 2 jogadores, cartucho

Não espere pelo carnaval e vista sua fantasia de Power Ranger agora mesmo, encarnando nos super-heróis do seriado de TV de sucesso no mundo inteiro. O capítulo *Lightspeed Rescue* dos 64 bits traz uma diversidade de fases bem grande, tornando possível controlar os veículos de todos os rangers e, claro, também o Mega-Zord – o robô da equipe. Além dos modos de aventura e treino, disputam-se batalhas usando robôs gigantes e dá para dezenas de alienígenas bastante estúpidos ao longo da caminhada.

Nota geral: 4,0



Quem disse que fantasia é coisa de carnaval?



# Aqui o radar não pega

Haja mesada para comprar tanta gasolina



Um belo motor V8, cheio de gasolina queimando, bancos de couro e muita adrenalina

Não tire os olhos da estrada, parceiro, pois qualquer vacilo seu pode acabar com meses de investigações sobre o crime organizado. Eu sou o policial Tanner e você deve me reconhecer de outra aventura. Mais uma vez preciso ficar na tocaia e me infiltrar no mercado de drogas. Desta vez, porém, estou atrás do criminoso brasileiro Alvaro Vasquez.

Minhas primeiras investidas rolam pela cidade de Chicago, onde um grupo de traficantes distribui armas entre os marginais, aumentando os pontos de vendas de drogas. Entretanto, as cidades de Havana, Las Vegas e Rio de Janeiro também estão no esquema. Aliás, acredito que a capital carioca é o reduto do líder da quadrilha e, pode ter certeza, não medirei esforços para pôr as mãos no canalha.

Queimando borracha, você apreciará perseguições alucinadas e guiará qualquer veículo (menos viaturas) – se

for preciso, até roubar carros e transgredir as leis é permitido. Só lembre que os tiras não sabem sobre seu disfarce. Nessa minha segunda jornada é permitido sair do carango e continuar a missão a pé. Já o clima das investigações é dos melhores e acompanhado de blues na trilha sonora – as animações em CG lembram cenas de filmes como *Tempo de Violência* (*Pulp Fiction*).

Os cenários são complexos. As cidades respeitam as plantas originais da década de 70. E sobre a arquitetura, além das construções características, podem-se conferir becos, cruzamentos, pontes e viadutos. Mesmo sem carteira de motorista, sua habilitação é válida.

Ronny Marinoto



Em fases noturnas, cuidado para não perder os tarlós – sua visão ficará debilitada



Além dos veículos de passeio, também é possível guiar caminhões, ônibus e até uma ambulância



Fique atento ao mapa (canto inferior direito), verificando sua posição



Em Chicago você tem ruas largas e pode pisar fundo no acelerador



Quando seu carro estiver arrebentado, salte do veículo e roube outro carango – os motoristas não reagem



As animações têm cenas violentas, mas nada que não tenha sido visto num filme policial

Driver 2: Back on the Streets	
Ação	Gráficos 7,0
	Som 7,5
	Jogabilidade 9,0
	Diversão 10,0
	Nota final 8,4
<b>Jogos recomendados</b>	
Crazy Taxi (DC)	
Driver (PSX)	
Runabout-2 (PSX)	

### Cidades cinematográficas

Em *Driver 2 Back on the Streets* aparecem quatro novas cidades: Chicago (EUA), Havana (Cuba), Las Vegas (EUA) e Rio de Janeiro (Brasil). Como o jogo se passa nos anos 70, os programadores tiveram de pesquisar bastante as características de época de cada uma das locações e, mostrando serviço, cada cidade traz em média 30 quilômetros de ruas e 150 mil construções, entre galpões, prédios e residências.

**Internet**

www.driver2.com  
www.infogrames.com





# Segunda guerra virtual

A última grande guerra tem muito o que revelar. E você está convocado

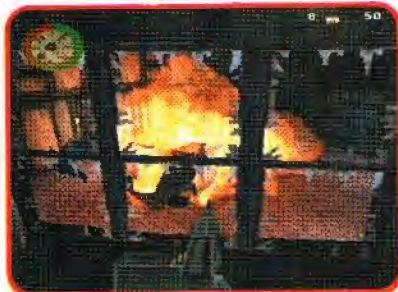
1945. Um regime intolerante exclui as pessoas que "não se encaixavam" no perfil do povo ditado pelo líder Hitler, um dos homens mais odiados do mundo – e responsável por um dos maiores genocídios da história.

Viajando a fundo na Segunda Guerra Mundial, esse segundo capítulo de *Medal of Honor* traz a corajosa Manon, uma oficial da Resistência Francesa, enfrentando os horrores da guerra da maneira mais prática possível: sobrevivendo. Mas isso não será fácil, pois os campos de batalha estão cercados de tropas nazistas muito bem armadas e, sim, também equipadas de veículos como caminhões, motocicletas, tanques e outros.

Para aderir à causa, a militar dispõe de doze tipos de armas diferentes (todas reais e típicas da época), inclusive o primeiro rifle de assalto da história e uma bomba incendiária. E não basta disparar chumbo furiosamente nos tiroteios, pois os inimigos são espertos, usando táticas em grupo. Além do mais, em alguns trechos, à heroína é necessário prosseguir sob disfarce, infiltrando-se nos esconderijos secretos alemães.

A jornada da francesa é extensa, dividindo-se em sete campanhas e 22 missões em locações como Alemanha, França, Grécia e Turquia. Porém, encontram-se forças de resistências às tropas germânicas – surgem vários aliados ao longo dos eventos. Enfim, recruta, a versão *Underground* apresenta um enredo fortíssimo que, mesclado com os gráficos detalhados e sons ambientes espetaculares, tornam a experiência única – e nessa guerra o vencedor já é bem conhecido: você.

Felipe Azevedo



Pena que revista não tem som. O barulho das explosões é ensurdecedor



Segura o tranco da minha garrucha, seu palerma!



O jogo é cheio de animações fantásticas. Mesmo quando os inimigos estão feridos no chão, eles esboçam reações



Agora quem protagoniza os combates é uma gata de matar



A ajuda chegou na hora certa. Não desperdice munição, pois seu aliado detonará os inimigos que aparecerem à frente

**Medal of Honor Underground**

Ação	Gráficos	8,5
	Som	9,0
	Jogabilidade	8,0
	Diversão	9,5
	Nota final	8,7

Fabricante: Electronic Arts

**Jogos recomendados**

- GoldenEye 007 (N64)
- Medal of Honor (PSX)
- Turok 3: Shadow of Oblivion (N64)

**Mulheres combatentes**

Durante a Segunda Guerra Mundial, a Resistência Francesa ficou conhecida pela grande participação das mulheres nas frentes de batalha. A heroína do segundo episódio de *MoH* é baseada numa garota de verdade chamada Helene Deschamps Adams, que, durante a guerra, alistou-se no exército para tentar resgatar dois parentes aprisionados pelos alemães. Helene também foi a última mulher a combater pela França.

**Internet**

[www.dreamworksgames.com](http://www.dreamworksgames.com)  
[www.eagames.com](http://www.eagames.com)  
[www.mobgame.com](http://www.mobgame.com)



# Ressurreição Alienígena



**Sobreviva contra tudo, se puder. Pois hoje é o dia do caçador – e ele é alienígena**

Pânico, sangue, suor e tensão, uma fórmula perfeita para meter medo. Aqui, ainda mais evidente, o pavor chega com o roteiro do longa-metragem *Alien – A Ressurreição*. Entretanto, diferentemente do filme, você participa dos fatos (e não só assiste) na pele da oficial Ripley, prisioneira numa estação espacial tomada por alienígenas. Mas não pense que os extraterrestres são seu maior problema, pois a base está em rota de colisão com a Terra e você deve impedi-la. Do contrário também toda a raça humana estará ameaçada.

O quarto episódio desse thriller de ficção científica, além de trazer um enredo decente, tem muitos elementos a serem explorados. As estruturas são imensas e repletas de corredores, elevadores, escadas, níveis, passagens, pontes, salas e, não bastasse tudo isso,

os ambientes são bastante fechados – os claustrofóbicos vão se apavorar.

Deixando de lado os tiros desmedidos, as trocas de tiros acontecem em menor número, porém são muito mais letais – afinal os alienígenas usam o escuro para se camuflar. Porém, quando é preciso, Ripley usa equipamentos como lança-chamas, lança-granadas e rifles de alto calibre.

O clima é forte e você se sentirá em apuros ao perceber que nenhum local é seguro ao fugir de alienígenas que, espertos, caçam a heroína o tempo inteiro. O realismo é tão constante que tanto as animações quanto os sons ambientes aumentam em muito o suspense da jornada. Já o controle, negando todas as boas qualidades, é lastimável e atrapalha ao extremo. Ahhh!

**Felipe Azevedo**



Algumas cenas em CG são grotescas. Se ligue nesse ET nojento



É necessário abrir muitas portas durante a jornada. Guarde as chaves, cartões e sistemas de identificação



A carnificina é total. Não se espante ao avistar os corpos dilacerados e espalhados pelo chão



A tela é extremamente escura, o que aumenta mais o suspense



Para não ser morto no primeiro confronto contra um alienígena, descarregue chumbo grosso e corra para trás



Explosões são constantes. Tome cuidado para não ser pego de surpresa

Alien Resurrection	
<b>Ação</b>	Gráficos 8,0
	Som 9,0
	Jogabilidade 3,0
	Diversão 6,0
Fabricante Fox Interactive	Nota final 6,5
<b>Jogos recomendados</b>	
Duke Nukem: Total Mayhem (PSX) Medal of Honor Underground (PSX) The World is Not Enough 007 (N64)	

**Arte de dar medo**

Como uma das séries de ficção científica de visual mais original dos cinemas, *Alien* teve tanto os cenários como os personagens desenvolvidos pelo ilustrador H. R. Giger. O desenhista, que é um verdadeiro mestre em traços mais agressivos, também foi o responsável por algumas criaturas e efeitos de filmes como *A Experiência* e *Pollergeist 2*, além do nervoso batmôvel do longa-metragem *Batman Forever*.

Internet  
www.foxinteractive.com



# O mundo não é o bastante

Se a espionagem tem um rei, ele é James Bond. E aqui ele ressurgue ainda mais fatal

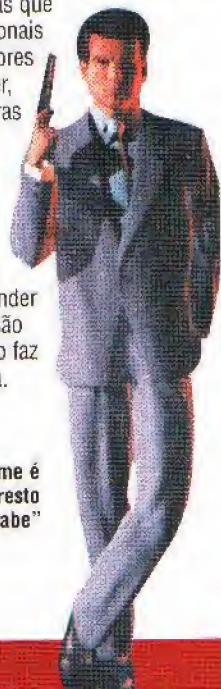
Três anos se passaram desde que Bond chegou aos 64 bits em *GoldenEye 007* (N64) e, ainda hoje, o jogo é aclamado como um dos melhores da história. Agora, no entanto, os avanços tecnológicos trazem novidades à série do espião, mostrando que o mundo não é o bastante para 007.

Essa versão o transportará ao enredo do longa-metragem *O Mundo não É o Bastante*, permitindo percorrer algumas das mais belas locações entre a Ásia e a Europa por países como Espanha, França, Inglaterra, Casaquistão, Turquia e até dentro de um submarino nuclear russo.

Na pele do charmoso agente secreto, você recebe ordens diretas da agência de inteligência MI-6, investigando o assassinato do velho amigo sir Robert King, mas, com o desenrolar da trama, o herói se vê numa conspiração entre governadores e terroristas – enfrentando o vilão Renard, um sujeito com uma bala alojada no cérebro e que não sente dor.

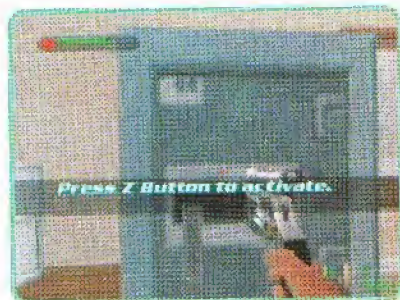
Partindo à ação, além de se manter sob disfarce, o agente secreto pode seguir numa ofensiva usando de parafernália tecnológica como granada em forma de caneta, relógio com raio laser e dardos sedativos, sem falar no arsenal de armas que traz desde opcionais como silenciadores até miras a laser, entre as inúmeras funções secundárias presentes – é demais. Entretanto, os controles estão longe de responder à altura da versão original – e isso faz muita diferença.

"Meu nome é Bond. O resto você já sabe"

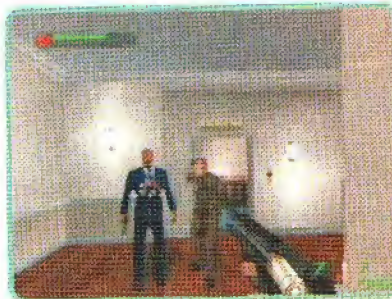


O caminho das pedras é dividido em quatorze missões, cada qual com diversos objetivos e inimigos à espreita. Mas também se pode entrar em tiroteios pelos nove submodos, disputando duelos solitários ou até em equipes que, literalmente, são de matar.

Ronny Marinoto



A movimentação de Bond é um tanto complicada e você terá de decorar várias combinações de controle



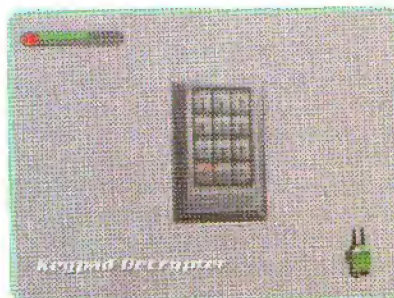
Use a mira no modo automático, tornando mais fácil acertar os inimigos



Depois de abater um adversário, recolha sua arma



Desarme-se para não chamar a atenção dos guardas. Lembre-se de que você trabalha ao lado da lei



Nesse painel, use o codificador para destravar o portão

**The World is Not Enough 007**

Gráficos	8,0
Som	8,5
Jogabilidade	8,5
Diversão	9,5
Nota final	8,7

**Jogos recomendados**

- GoldenEye 007 (N64)
- Medal of Honor (PSX)
- Perfect Dark (N64)

**Espião Inocente**

"James Bond will return" ("James Bond retornará") foi a frase usada pela Rare no final do jogo *GoldenEye 007* (N64) – e nos finais de todos os filmes do 007. A fabricante pretendia manter a atenção dos jogadores para a seguinte versão do espião, *Tomorrow Never Dies 007*, mas, por não fechar acordo com os estúdios MGM (detentores dos direitos de Bond), a produtora perdeu o agente para a Electronic Arts, passando a desenvolver *Perfect Dark*.

**Internet**

www.ea.com



18 Wheeler  
American  
Pro Trucker

## Trucados e abusados



"Saia da frente, seu mané!"

Prepare sua carreta e seu estômago, pois você se tornará um legítimo caminhoneiro

Segure firme a cerveja, o volante e pise fundo pelas estradas dos Estados Unidos. Com certeza, não existe sensação melhor que acelerar em uma auto-estrada. Agora, se para você aquele carrinho popular já é demais, experimente com carretas gigantescas. Pelas highways gringas você estará na pele de um caminhoneiro profissional, que tem a missão de fazer entregas na hora marcada e assim deixar os clientes satisfeitos. Durante o transporte, tome todo cuidado com os produtos, que vão de carregamentos de madeira a tanques de combustível e máquinas pesadas.

Os personagens são réplicas da vida real e se pode escolher entre sujeitos como o careca barrigudo, negão black power, vaqueiro e até uma gatinha. O legal é que cada motorista tem seu caminhão todo caracterizado, podendo ainda ganhar equipamentos novos

(buzina, escapamento e motor) conforme o desempenho. E os detalhes dos caminhões também são legais, podendo-se conferir desde os objetos da cabine até o balanço dos amortecedores.

Para detonar com os gigantes, há quatro modos de jogo: arcade (no qual você deve entregar as cargas no tempo certo), parking (para testar suas habilidades por lugares estreitos e estacionando nos locais marcados), score attack (uma corrida em que vence quem fizer mais pontos batendo nos carros certos) e versus (para juntar os amigos e mandar brasa, sem paradas nas churrascarias da estrada, pois caminhoneiro de verdade não gosta de churrascaria – que piada! Só se forem os motoristas norte-americanos).

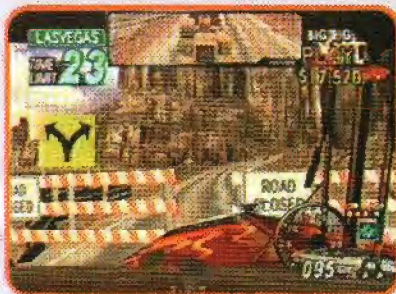
Felipe Azevedo



Escolhendo a carga mais pesada, você ganha mais grana; porém, a dificuldade na estrada aumenta



Seja um motorista prudente! Pensando bem, detone os carros para ganhar bônus e tempo extra



As famosas Rochosas receberam tratamento especial. Os cenários estão demais



Não há como um trucado desse não impor respeito. Saia da frente



Esse aí tem tudo de que um bom caminhoneiro precisa. Cara feia, pança de cerveja e uma máquina cabulosa



No modo parking, faça as curvas com rapidez e cuidado

18 Wheeler American Pro Trucker

Corrida	Gráficos	8,0	
	Som	6,0	
	Jogabilidade	7,0	
	Diversão	8,0	
Fabricante	Sega	Nota final	7,2

**Jogos recomendados**

- Cruis'n World (N64)
- Driver 2 (PSX)
- Super Runabout (DC)

**Filosofia da estrada**

Os caminhoneiros têm um senso de humor que pode ser medido nas frases dos caminhões. Confira:

- "Prefiro ser um babado conhecido do que um alcoolatra anônimo"
- "Cana na roça é pinga; pinga na cidade é cana"
- "Jesus salva! Que passa para Moisés, que chuta e é gooooollllll..."
- "A mulher foi feita da costela. Imagine se fosse do filé..."
- "Existem duas coisas de que não gosto: mulher gelada e cerveja quente..."

Internet

www.sega.co.jp  
www.sega.com



# Diversão voadora

O dragão superanimado volta ao lado de novas companhias para desbançar os inimigos



Use a cabeça, literalmente, para mandar os inimigos para o espaço



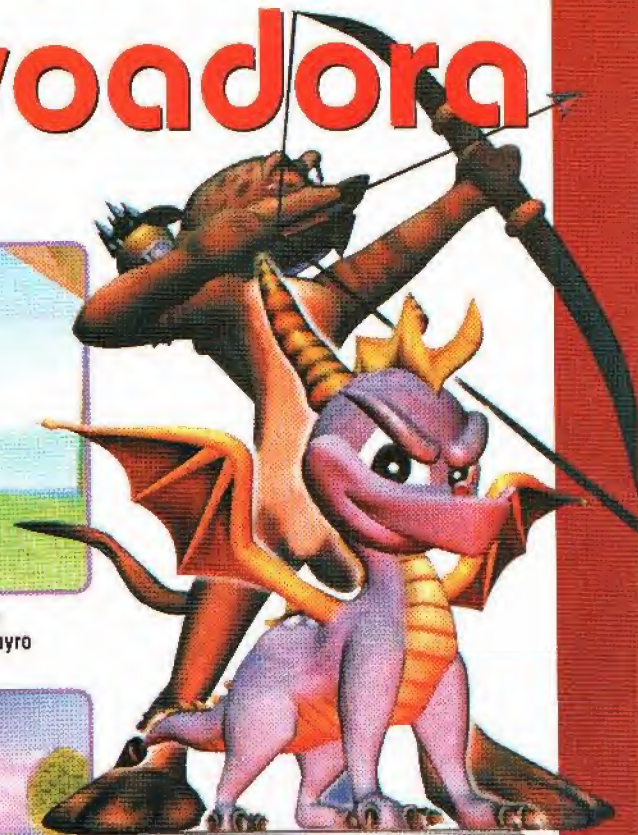
A canguru meiga aí é Sheila, uma das mais novas companhias de Spyro



Moneybags é um charlatão de primeira. Ele te ajuda muitas vezes, porém faz você pagar caro pelos serviços



Para fazer a paz reinar na terra dos dragões, Spyro terá de ser muito corajoso e habilidoso



Spyro: The Year of the Dragon	
Aventura	Gráficos 8,0
	Som 8,0
	Jogabilidade 8,5
	Diversão 9,0
Fabricante: Insomniac	Nota final 8,4
<b>Jogos recomendados</b>	
Banjo-Kazooie (N64)	
Crash Bandicoot 3: Warped (PSX)	
Groc 2 (PSX)	

Será que você está preparado para o Ano do Dragão? Não? Então comece a se mexer o quanto antes, pois ele chegou. Spyro, o dragão roxo, retorna esquentando o pulmão nesse terceiro episódio.

O jeito da aventura parece muito com o dos desenhos animados infantis, mas nem pense que suas tarefas serão simples. Lembre-se de que há muitos enigmas a serem desvendados e diversas passagens secretas pelos cenários tridimensionais. A trama, porém, é simples: Bianca, uma aprendiz de feiticeira, rouba os ovos dos dragões e foge com os filhotes por pequenos buracos cavados no chão (são portais que levam o herói à Terra do Esquecimento). Como Spyro é o único que consegue entrar pelos orifícios, mais uma vez ele terá de cuidar de tudo sozinho. Bom, é

verdade também que Hunter (o tigre) é empurrado à força para dentro do buraco e acaba bancando seu guia na exploração.

Entrando na ação, além de suas habilidades naturais e da companheira Sparx (a libélula), o dragão pode adquirir novos poderes e até contar com a ajuda de nativos como Agent 9 (o macaco); Bentley (o homem do gelo); Sargeant Byrd (o pingüim); Sheila (a canguru). Ou seja, além de se acostumar às habilidades do herói, será preciso aprender as técnicas e os movimentos de cada aliado, aumentando muito as possibilidades de exploração dos cenários. Aliás, sendo a maior jornada de Spyro, a caminhada percorre 30 cenários diferentes, cada qual com missões específicas e até minijogos como boxe e skate. Enfim, você passará muito tempo se aventurando.

Felipe Azevedo

**Personagens mitológicos**

O mundo dos games é cercado de pura imaginação e, evidentemente, campo fértil à expansão de personagens mitológicos, permitindo o constante uso de seres como feiticeiros, unicórnios, minotauros e até os populares dragões. Nos jogos com ambientes mais realistas, por exemplo, aos dragões são atribuídas características que lembram muito as das grandes criaturas que habitaram nosso planeta – os dinossauros.

**Internet**

[www.insomniacgames.com](http://www.insomniacgames.com)



# RPG de verdade é isso

Chegando aos limites dos videogames, a nova aventura de Link é "O" RPG

Humberto Martinez



Aiôôô, Epona!

Revelando que ainda têm fôlego, os 64 bits da Nintendo superam todas as expectativas e mostram que *A Lenda de Zelda* permanece mais forte que nunca. A nova aventura de Link é, absolutamente, o RPG mais envolvente já criado para os videogames. Sim! E tanta empolgação pode ser explicada pela absurda interação com a aventura. Todo o ambiente é real (nada é pré-renderizado) e, para descobrir maiores segredos da jornada, a trama exige que o desafiante conheça a fundo toda a rotina dos verdejantes e complexos ambientes em 3D. Esse capítulo de *Zelda*, diferentemente do restante da série, não traz o perverso Ganondorf como chefe final. Allás, o vilão agora é o Skullkid – uma espécie de espírito brincalhão da floresta – que rouba a égua Epona e a Ocarina do Tempo.

- |                      |                     |
|----------------------|---------------------|
| 1 - Clock Town       | 8 - Ikana Canyon    |
| 2 - Woodfall         | 9 - Ikana Graveyard |
| 3 - Deku Palace      | 10 - Great Bay      |
| 4 - Mountain Village | 11 - Zora Hall      |
| 5 - Goron Village    | 12 - Gerudo Lagoon  |
| 6 - Snowhead         | 13 - Stone Tower    |
| 7 - Romani Farm      |                     |

Quando parte em busca de seus pertences, no entanto, Link cai numa armadilha e é enviado à uma dimensão paralela. E como se esses problemas não bastassem, o orelhudo ainda descobre que esse mundo alternativo corre perigo, pois em 72 horas sua lua colidirá com o planeta. Ou seja, você está danado!

Durante a exploração por cenários enormes, o desafiante luta contra um inimigo invencível: o relógio. Por sorte o herói descola músicas para viajar no tempo e descobrir as tarefas necessárias para, em três dias, salvar o planeta da destruição total – não é moleza. Muitos elementos de *Ocarina of Time* estão presentes, mas agora há muita ênfase no uso das máscaras (24 no total) e as mutações sofridas por Link lhe dão habilidades novas. Não perca!

The Legend of Zelda: Majora's Mask	
Gráficos	9,5
Som	9,0
Jogabilidade	9,0
Diversão	10
Nota final	9,4
Jogos recomendados	
Alundra (PSX)	
Brave Fencer Musashi (PSX)	
The Legend of Zelda: Ocarina of Time (N64)	

### Myamoto passa seu legado

O clássico *Zelda* sempre trouxe aventuras de extrema qualidade. Oferecendo aos desafiantes enigmas e quebra-cabeças com forte clima nos gráficos, sons e liberdade de movimentação. Todos os capítulos anteriores foram dirigidos pelo mestre dos games Shigeru Myamoto. Em *Majora's Mask*, porém, a direção ficou por conta de Eiji Aonuma e o pai da série, Myamoto, apenas supervisionou o trabalho do pupilo.

### Internet

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)  
[www.zelda.com](http://www.zelda.com)



## Clock Town

• Além de ter a ocarina e a água Epona roubada, Link é transformado num deku scrub (criatura planta) por Skullkid. Use as plantas lançadoras para cruzar o abismo à cidade.



Pegue a fada no laundry pool e memorize o local para o visitar outras vezes

• Siga para a north Clock Town e encontre a fonte das fadas: pegue a fada próxima à loja em forma de baú (durante a noite); ou no laundry pool após um pequeno beco no centro (durante o dia) – levando a fada às amigas e recebendo a habilidade deku shoot bubble.



Encontre os cinco garotos e anote a senha mostrada pelos moleques

• Use a bolha para destruir o balão, fale com o garoto e brinque de esconde-esconde com os amigos dele. Veja onde eles estão: (1) atrás da árvore; (2) atrás do escorregador; (3) próximo aos dançarinos; (4) no lado direito da cidade, perto dos telhados; (5) na varanda do 2º andar do hotel. Feito isso, ganhando a senha, use-a com o garoto que bloqueia o beco.



Entregue o moon's tear ao deku scrub e use a planta para seguir

• Estoure o balão e, no observatório, aproxime a visão do telescópio (botão B) e encontre o Skullkid sobre a torre da cidade. Saia pela porta lateral e pegue o moon's tear no chão. Volte à cidade, fale com o deku scrub na planta lançadora e entregue a jóia. Use a planta para voar à torre. Nas últimas seis horas do 3º dia, suba para confrontar Skullkid – acerte-o com bolhas e pegue a ocarina, tocando a **song of time**.

• No 1º dia, fale com Happy Mask Man e aprenda **song of healing**, voltando à forma normal e recebendo a **deku mask**.

• Às 10h AM, vá à casa do prefeito e fale com o casal, recebendo a **Kafel's mask**. Leve a fada às amigas e receba a **great fairy mask**. À noite, vá ao lago, fale com o músico e ganhe a **Bremem mask**.



Impeça um assalto na parte norte da cidade para ganhar a **blast mask**

• Presencie um assalto às 0h AM do 1º dia em north Clock Town. Detone o ladrão, pegue a **blast mask** com a senhora e repita o esconde-esconde com os garotos, recebendo o notebook para anotar pistas de enigmas.



Tire o escorpião do bolso e deposite sua grana com essa mulher feia

• A mulher na tenda no lado direito da cidade é banqueira. Escolha a primeira opção para depositar seu dinheiro ou a segunda para retirar o dinheiro depositado. Acumule 200 ruppes na conta para receber o adult wallet. Saia pelo sul da cidade e saia ao pântano.

## Woodfall



Salve a bruxa no labirinto para ir de jangada a Deku Scrub Village

• A cabana na entrada tem competições de arco-e-flecha. Siga adiante para encontrar a cabana de turismo e, pelo lago, encontre as bruxas com poções na terceira cabana. Na caverna ao lado, siga o macaco para encontrar outra bruxa, volte à cabana, pegue o **bottle** e leve-o à bruxa no labirinto. Na cabana de turismo, fale com a bruxa para ganhar a pictograph box e passear de jangada.

## Deku Palace



Use a forma deku para puxar um papo tranquilamente com o rei deku

• Como deku scrub, e fale com o rei deku. Veja o macaco atrás das grades (botão Z). Siga escondido pelo labirinto dos jardins e pelo buraco para encontrar um vendedor – compre magic beans e encha o bottle com água.



Nesse local pode-se plantar o magic bean. Depois regue-o com água



### Termine em 72 horas

Muito desafio e pouco tempo para cumpri-lo. Esse é o primeiro drama vivido na aventura. No total são três dias (72 horas) de jornada para derrotar o vilão Skullkid e salvar o planeta. E para piorar a situação, a contagem do tempo no mundo virtual é acelerada – cada hora na brincadeira equivale a 1m30s na verdade. Acontece que o herói pode descolar músicas especiais que podem inclusive voltar no tempo – tornando possível realizar a façanha. Porém, quando se volta no tempo, a quantidade de dinheiro, itens e até as coisas que estavam guardadas nos potes somem. Sua salvação é que os equipamentos importantes ficam intactos... e que há uma banqueira em Clock Town – onde pode ficar depositado seu dinheiro.



Acione as estátuas de corujas para usá-las como teletransportadores e salvar o jogo



Os pequenos macacos o ajudarão no resgate da princesa deku. E depois será sua vez de ajudar os macaquinhos com cara de ovelha

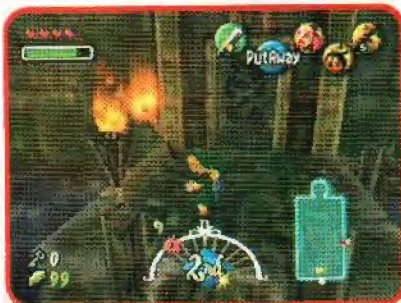
- Saia do forte, siga pela trilha no lago e plante sua magic bean no buraco, regando a planta e subindo nela. Use as plantas lançadoras e atire bolhas para destruir os dekus até o 2º andar do labirinto. No final, entre pelo buraco e aprenda a **sonata of awakening** com o macaco.

### Woodfall Temple



De frente para o forte deku, entre pela passagem no meio do rochedo

- Em frente ao palácio deku, siga pela passagem no rochedo, usando a planta lançadora para alcançá-la. Voe à cachoeira, fale com a coruja e leia a inscrição, aprendendo a **song of soaring**.
- Voe à passagem ao lado. No centro do brejo, suba na torre e fique sobre o pedestal. Como deku scrub, toque a sonata of awakening e voe ao castelo.
- Use as plantas lançadoras para atravessar a sala. Como deku scrub, pule pelas plantas carnívoras. Na próxima sala, use o lançador no meio e pegue a silver key. Na sala adiante, esconda-se nas plantas e, quando as tartarugas passarem por cima, derrube-as e depois ataque-as – pegando o mapa.



Queime o deku stick e use-o para acender as tochas nas proximidades

- Abra a porta acorrentada, puxe o bloco no centro da passagem e acenda o deku stick nas tochas, abrindo a porta. Destrua as libélulas – pegando o compass.
- Use o deku stick para acender a tocha acima da escadaria. Queime a teia que bloqueia a passagem. Acenda as três tochas, abrindo a porta. Para vencer o

lagarto, defenda-se e contra-ataque, correndo para fugir do fogo – pegando a hero's bow.

- Volte, acerte uma flecha no olho do outro lado da sala e use a planta lançadora. Contra Gekkho, use a espada e, quando ele chamar a tartaruga, como deku scrub, esconda-se nas plantas lançadoras, derrube o inimigo quando ele passar por cima e acerte-o. Enquanto ele escalar a parede, acerte-o com flechas – pegando a boss key.



A flecha tem de atravessar a tocha acesa e acertar a outra, apagada

- No 2º andar da segunda sala, fique atrás da tocha sobre o pilar e atire uma flecha atravessando o fogo e acendendo a tocha no meio da planta. Sobre a planta, atire pela nova tocha, acertando outra no canto da sala. Use as plantas lançadoras para subir. No topo, acerte uma flecha no cristal, apagando o fogo, e use as plantas lançadoras até Odolwa.



Vença o chefe com ataques de espada e arremesse planta bomba

- Fuja das investidas e ataque quando ele parar. Fuja das pragas que ele invoca e ataque sempre que possível. Quando houver uma brecha, pegue uma planta bomba nos cantos e acerte-o. Vencendo-o você aprenderá **order to vow**. Coloque a princesa dentro de um bottle e leve-a ao rei deku.





## BÔNUS

• À esquerda da entrada do Deku Scrub Village há um túnel aberto agora. Fale com o ministro deku e siga-o ao final do labirinto, pegando a **mask of scents**.

• Após a 0h AM do 1º dia, siga à área congelada fora de Clock Town e fale com o dançarino sobre a árvore, toque a song of healing, pegando a **Kamaro's mask**.

## Mountain Village

• Suba a rampa congelada fora da cidade, acerte flechas na estalactite, derrubando-a na geleira. Use bombas para destruir as bolas de neve pelo caminho. Encontre a cabana do ferreiro e siga pelo caminho atrás dela, chegando ao Goron Village.



Use a lens of truth para enxergar o fantasma. Siga-o

## Goron Village

• Fale com a coruja e repare nas penas para seguir pelas plataformas invisíveis até a caverna, pegando a lens of truth. Use a lens of truth para ver as plataformas e siga o fantasma ao lago congelado. Ande pela escada no rochedo, seguindo na seqüência (esquerda, direita, esquerda) até a caverna.

• De frente à lápide, toque a song of healing para o fantasma – pegando a **goron mask**. Como goron, puxe a lápide por trás, inundando a caverna. Use o bottle, recolha água e use-a no goron congelado fora da caverna. Pegue mais água quente, corra ao local com as bolas de neve e destrua aquela que a fada apontar, encontrando o ancião goron.



Toque a goron lullaby para sossegar o bebê chorão

• No vilarejo, vá à entrada do templo, use o goron stomp e abra a porta. Fale com o bebê chorão e com o ancião novamente, aprendendo um trecho de música. Na forma de goron, toque o trecho para o bebê, aprendendo a **goron lullaby**. Suba a rampa em frente à cabana do ferreiro e use o goron roll para saltar a rampa.

## Snowhead Temple



Na forma goron, toque a goron lullaby, chegando ao castelo de gelo

• Use a lens of truth para enxergar o goron gigante que protege a entrada do castelo e, como goron, toque a goron lullaby para prosseguir. No castelo, empurre o bloco para entrar, siga pela porta à direita, salte a rampa como goron, siga à esquerda. Entrando na porta seguinte, puxe o bloco, pegue a silver key e use-a na entrada do castelo.

• Use uma bomba na parede rachada. Na próxima sala, use as flechas, derrube as estalactites e pule nos pilares. Destrua a bola de neve, encontrando o baú com outra silver key, usando-a para sair. Nessa sala, use o goron stomp para acionar os botões na ordem e passar pela porta. Acione o botão amarelo a sua frente e pule para o pilar que subiu, acione o botão verde adiante e use o goron stomp no pilar que você subiu para abrir a porta, suba no botão verde e pule para a saída.

• Salte a rampa, passe rolando pela areia escorregadia, salte outra rampa, chegando à sala do chefe Wizrobe. Quando o bruxo se materializar, acerte-o com a espada. Quando ele criar clones, espere até que ele lance a magia gelada e corra ao canto, acertando uma flecha no primeiro inimigo que surgir. Vencendo – pegando a fire arrow –, volte ao 1F, use a flecha de fogo na porta verde e acenda as três tochas, abrindo outra porta. Use o goron stomp, acionando o botão e erguendo o pilar central.

## Músicas

### Uma orquestra de sucesso

Ao longo da aventura você aprenderá diversas músicas, que têm funções essenciais ao progresso. Confira aqui as melodias:

- **New wave bossa nova:**  
C←, C↑, C←, C→, C↓, C←, C→.
- **Epona's song:**  
C↑, C←, C→, C↑, C←, C→.
- **Goron lullaby:**  
A, C→, C←, A, C→, C←, C→, A.
- **Elegy of emptiness:**  
C→, C←, C→, C↓, C→, C↑, C←.
- **Order to vow:** C→, C↓, A, C↓, C→, C↑.
- **Sonata of awakening:**  
C↑, C←, C↑, C←, A, C→, A.
- **Song of healing:**  
C←, C→, C↓, C←, C→, C↓.
- **Song of scarecrow:**  
crie sua própria melodia.
- **Song of storm:**  
A, C↓, C↑, A, C↓, C↑.
- **Song of soaring:**  
C↓, C←, C↑, C↓, C←, C↑.
- **Song of time:**  
C→, A, C↓, C→, A, C↓.

## Secretas

- **Song of double-time:**  
C→, C→, A, A, C↓, C↓.
- **Inverted song of time:**  
C↓, A, C→, C↓, A, C→.

### Potes: como usá-los

Tradição em *Zelda*, os potes representam parte importante da aventura e são necessários para carregar algumas bugigangas. Veja onde achá-las:

- **Bug (inseto):** cavernas ou destruindo matos.
- **Fairy (fada):** Coloque-os nos buracos.
- **Fairy (fada):** próximas às estátuas de coruja, plantas ou vasos. Podem ressuscitá-lo.
- **Fish (peixe):** fundos do hotel em Clock Town e em pequenas poças.
- **Milk (leite):** na fazenda ou no milk bar em Clock Town. Também pode-se obtê-lo com as vacas.
- **Poe (fantasma):** derrote-os e guarde suas chamas. Pode-se vendê-los.
- **Potion (poção):** loja da bruxa: azul (energia e magia) verde (magia) vermelha (energia).
- **Water (água):** poças d'água. Use para regar os magic beans.



### Personagens

O herói Link, mais que mostrar habilidade com a espada, precisa interagir com uma série de mutações, inclusive ganhando as habilidades e formas de outras criaturas. Confira:

- **Deku Scrub Link:** deku scrub pode pingar na água e obter resultados especiais ao falar com outros de sua espécie. Ele entra em algumas plantas e flutua no ar temporariamente. É vulnerável ao fogo.



"Essa flor tem cheiro de peido"

- **Goron Link:** seus potentes murros destroem monstros e rochas. É o único que carrega a bomba powder keg e suporta o calor da lava. É vulnerável à água e possui duas habilidades importantes: goron stomp e goron roll. Goron stomp: segure A e aperte B. Goron roll: segure A e aperte ↑.

"Preciso perder um pouco de barriga"



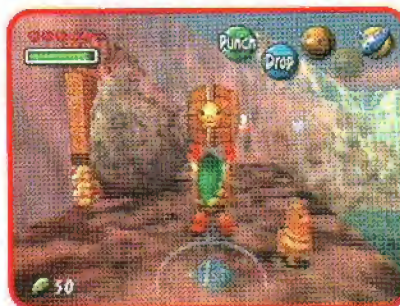
- Na entrada do castelo, siga pela porta à direita e destrua os monstros gelados, pegando a silver key. Suba a escadaria, use a flecha de fogo no olho congelado, erguendo a plataforma. Abra a porta acorrentada no 3F, suba ao andar de cima, enfrente Wizrobe e use a mesma técnica de combate, pegando a boss key. Siga ao pilar central e, como goron, use socos nos gomos azuis. No 3F, destrua as bolas de neve, chegando à sala do chefe Goht.



Pegue bastante velocidade para atropelar Goht e derrubar o sacana

- Use a flecha de fogo para descongelar Goht e o goron roll para derrubá-lo e atacá-lo em seguida. Desvie-se das bombas e raios, destruindo os vasos para recuperar sua magia.

### BÔNUS



Pegue a powder keg e leve-a até a caverna bloqueada na área do lago

- Vá ao ferreiro e pague 100 ruppas para melhorar sua espada – pronta no dia seguinte. Vá ao Goron Village, entre na caverna que estava congelada e, como goron, pague 100 ruppas pela powder keg. Leve o barril ao local onde salvou o goron ancião, suba as rampas escorregadias, deixando o explosivo na pedra que bloqueia a passagem. Na corrida goron, vença e ganhe um **bottle** com gold dust. Na manhã seguinte, volte ao ferreiro, pegue a razor sword, entregue o gold dust ao ferreiro, deixe sua espada e volte na manhã seguinte, pegando a gilded sword.



Entre nesta construção para encontrar o primeiro templo skulltula

- Nos arredores de Deku Scrub Palace, siga ao local onde há libélulas elétricas, desça na construção à beira do lago, queime a teia que fecha a entrada, encontrando o templo skulltula. Seu objetivo é pegar 30 skulltulas. A maioria das aranhas está à vista. Outras, porém, são encontradas da seguinte forma:
  - 1 - Pegue insetos com o bottle e use-os nos buracos da parede;
  - 2 - Plante magic beans nos buracos e regue-os para conseguir transporte;
  - 3 - Toque a sonata of awakening ao deku sonoca, detonando a passagem de fuga;
  - 4 - Derrube as colméias do teto;
  - 5 - Como goron, esmurre as árvores e vasos.
- Depois, fale com o homem na saída do templo, pegando a **mask of truth**.
- No vilarejo goron, ainda congelado, toque a goron lullaby para o bebê. Acenda o deku stick na tocha e coloque fogo nas outras onze tochas, acendendo o lustre. Use a rampa e a goron roll, destruindo as partes do lustre, e derrube a meat no chão. Jogue a meat ao goron em frente à cabana do ferreiro, pegando **don gero's mask**.

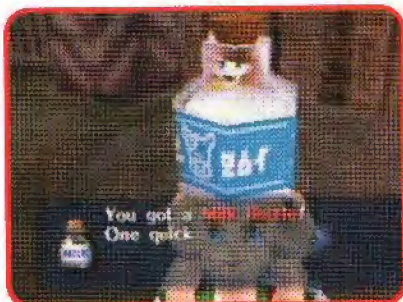
### Romani Ranch



Siga à fazenda e abra caminho usando a eficiente e potente powder keg

- Seguindo pela lateral da entrada até o pântano, use a powder keg, destruindo a rocha que bloqueia o caminho. Durante o 1º dia, fale com a garota e cavalgue na Epona, acerte os balões, aprendendo a **epona's song**.

- Vá ao galinheiro, fale com o funcionário, equipe a Bremem mask e toque a música (botão B), atraindo os pintos e recolhendo-os, pegando a **bunny hood**.



Na madrugada do 1º dia, detenha os fantasmas para ganhar a bottle

- No 2º dia, na fazenda, espere a garota às 2h AM e siga-a ao estábulo. Proteja o local das criaturas, usando flechas e prestando atenção ao mapa. Resista até às 5h30 AM, recebendo a **bottle**.
- Ainda no 2º dia, fale com a garota e, às 6h PM. Proteja a carroça, acertando flechas nos ladrões até completar o trajeto, Pegando a **Romani's mask**. Vá a cavalo conversar com os leiteiros e vença a corrida, pegando a **garo's mask**.

## Ikana Canyon



Use a lens of truth para encontrar o soldado invisível nas pedras

- À esquerda de Clock Town, montado em Epona, suba a trilha à montanha. Após a última cerca, use a lens of truth para enxergar o soldado no círculo de pedras. Dê ao soldado uma poção vermelha, pegando a **stone mask**.

## Ikana Graveyard

- À noite, suba a montanha até a caveira gigante, acordando-a com a sonata of awakening. Corra atrás dela, atirando flechas para retardá-la. Após destruí-la, pule pelo parapeito, pegando a **captain's hat**.



Use a captain's hat para falar com as caveiras e seguir adiante

- No 1º dia, à noite, vá ao cemitério, use a captain's hat, falando com as caveiras para abrir a passagem. Desça, acenda as três tochas e, contra o guerreiro, ataque-o quando ele prender o machado no chão, aprendendo a song of the storm.
- No 3º dia, repita o procedimento anterior e, seguindo pela passagem, fale com o cozeiro, deixando que ele o siga devagar aos montes de terra. Faça-o cavar, revelando quatro assombrações, e enfrente o líder fantasma. Vença o chefe usando flechas, pegando a **bottle**.

## Great Bay

- Monte em Epona, siga em disparada à praia próxima à cidade e salte as cercas até Great Bay. À beira da praia há um zora afogado. Traga-o à areia e toque a song of healing, pegando a **zora's mask**.

## Zora Hall

- Siga pelo túnel na praia, nade em direção à ilha em forma de rabo de peixe, detone o sentinela da passagem subaquática e entre no recanto zora. Fale com todos e acione a estátua da coruja.



Procure pelas placas de madeira embaixo d'água e destrua todas

- Volte à praia inicial, nade contornando as rochas à direita, destrua todas as placas de madeira com o desenho de caveiras (também debaixo d'água), encontrando uma passagem.



"Não sou o Zorro, mas preciso ser um tremendo mascarado"

- **Link**: uma das escolhas mais competentes, pois utiliza movimentos ágeis como pulos laterais (Z + ou → + A) e saltos mortais (Z + ← ou ↓ + A). É munido de escudo, espada e itens, desferindo golpes poderosos e variados:  
Z + A.  
Z + B.  
Z + ↑ + B.  
Z + →.  
B + ←.

- **Fierce Link**: última e mais difícil transformação. É preciso ter a fierce delty's mask, para obtê-la (siga nosso roteiro para conseguí-la). Só pode ser usada contra chefes e, com ela, Link vira um superguerreiro.

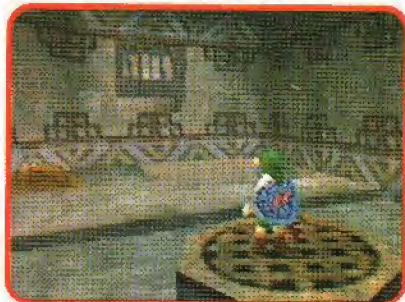
- **Zora Link**: acessa caminhos submersos, andando ou nadando debaixo d'água. Também se pode saltar como um golfinho e, nos combates, usar lâminas que vão e voltam, além da poderosa magia defensiva (B + R).

"Tenho fôlego de campeão olímpico"



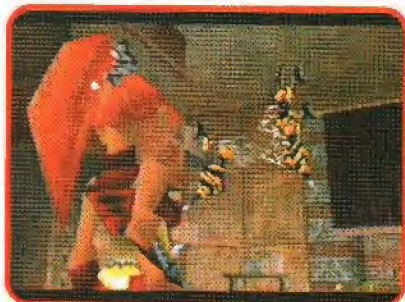


### Gerudo Lagoon



Pise no botão, fique sobre o cano e acerte a flecha direto no botão

- Use a mask of stone, ficando invisível, e nade à esquerda. Use o goron stomp no botão e, como zora, nade pela passagem submersa que se abriu. Use o mergulho para destruir os obstáculos e, sem encostar nos espetos, atire na jóia no alto, nadando pela passagem. Em frente, pise no botão erguendo a grade e fique sobre o tubo, atirando uma flecha no botão para ser arremessado ao andar de cima.



Derrube a colméia sobre a sala das piratas para apanhar o hookshot

- Acerte as minas aéreas para destruí-las e o botão para abrir a porta. Use a mask of stone, suba a torre, passe pela ponte, entre na porta adiante, atire uma flecha pela grade, acerte a colméia e afugente as piratas, pegando o hookshot. Use a bottle, pegue o ovo no aquário e use o hookshot nos pilares, acessando passagens que levam às chefes piratas. Nos outros três aquários há três ovos a coletar.
- Volte à cabana na praia de Great Bay, suba no tanque d'água, despejando os ovos (das bottles). Siga às duas rochas pontudas próximas à cabana, passe andando debaixo d'água. Há diversas sinalizações pelo labirinto. Para não se perder, siga a seqüência: primeira em frente, terceira à direita, primeira em frente, primeira à esquerda, primeira em frente e siga em direção à estrutura.



Deposite os sete ovos no tanque d'água, aprendendo uma nova melodia

- Use as magias para destruir as enguias dos buracos. Nos túneis há três ovos. Como zora, fale com o cientista e use a ocarina, aprendendo a **new wave bossa nova**.

### BÔNUS



Use o hookshot, escalando a cachoeira para enfrentar os castores

- Próxima à cachoeira de Great Bay, use o hookshot nas árvores sobre as plataformas, escalando à passagem ao lado da queda-d'água. Fale com o castor e, como zora, siga-o pelo caminho submerso e passe pelas 20 argolas. Na segunda tentativa, complete 25 argolas, pegando a **bottle**.

- Use uma bomba na rachadura da casa vazia da praia de Great Bay, encontrando outro templo skulltula. Agora, para encontrar 30 aranhas, além das à vista, faça o seguinte:
  - 1 - Use o hookshot nas aranhas a distância;
  - 2 - Queime as teias, abrindo caminhos;
  - 3 - Na biblioteca, derrube os quadros, escale as prateleiras, empurre-as e puxe as gavetas;
  - 4 - Olhe atrás das caveiras penduradas nas paredes.
- Cumpra essa missão no 1º dia, pegando a giant wallet.
- No 1º dia, vá à Clock Town e reviva o episódio do assalto à 0h PM. No 3º dia, vá ao lado direito da cidade, compre a **all night mask** por 500 ruppes na loja que abre à noite.

### Great Bay Temple



Seu objetivo no castelo é empurrar as válvulas para bombear água

- Teleporte-se ao Zora Hall, Toque a new wave bossa nova próximo à mulher, acordando a ilha tartaruga. Use o hookshot na árvore para pegar carona. Na primeira sala, mergulhe e acione a válvula, ligando o jato d'água. Pule no redemoinho, entre no túnel do meio, use o hookshot no baú e pegue o map. Siga pela passagem no fundo, pegue a silver key no baú e o compass no baú acima.



Acerte flechas de fogo nas bolhas do chefe e ataque os olhos depois

- Volte ao redemoinho, siga pelo túnel vermelho, suba pela tubulação, enfrentando um mini chefe. Use as flechas de fogo para derrubar as bolhas que protegem o olho e ataque-as no chão. Quando diminuir a proteção inimiga, acerte o olho direito. Depois, fique no canto, esperando ele rolar em sua direção e acerte-o no olho, pegando a ice arrow.
- Volte ao local onde adquiriu o compass, use flechas de gelo na água, criando plataformas, e pule para passagem acima. Enfrentando Gekkho, fuja das bolhas e aproxime-se para atacar. Quando ele grudar no teto, acerte-o com uma flecha de gelo – pegando a boss key.
- Vá ao local onde pegou o map, crie plataformas de gelo e chegue à porta. Atraia o inimigo gelatinoso à plataforma, use a flecha de gelo e suba nele, alcançando a válvula. Volte ao redemoinho, use a flecha de gelo e congele a queda-d'água na escada. Use as plataformas de gelo, chegando à outra

válvula. Volte à sala anterior ao primeiro chefe, congele os inimigos que bóiam, usando-os para alcançar outra válvula.

- Volte à primeira sala, use o hookshot no alvo do teto, caia sobre o cano vermelho e acione a válvula ao lado. Pule na água, acione a válvula amarela, volte ao redemoinho e siga pelo túnel verde no fundo. Suba pelo encanamento e acione a válvula (aqui você voltará para enfrentar o chefe).

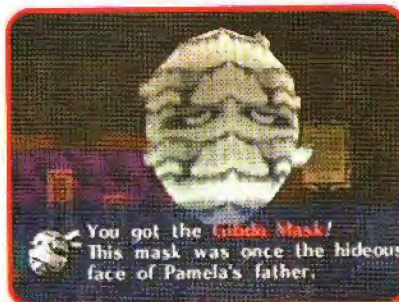
- No redemoinho, siga pelo túnel do meio e desvie dos espetos. Suba pelo elevador, congele a queda-d'água, pule para o elevador ao lado e descongele. Espere a hélice ficar na vertical, atire a flecha de gelo na queda-d'água para que a hélice pare na horizontal e sirva de ponte. Fique sobre as gangorras, descongele os canos do teto, subindo à última válvula, e vá à sala do chefe Gryorg.



Acerte flechas na cabeça do peixão e, como zora, dê vários golpes

- Fique na ponta da plataforma e atire uma flecha na cabeça do peixão quando ele ameaçar saltar. Enquanto ele está caído, como zora, desça na água e golpeie o inimigo. Repita o processo com cautela, não ficando tempo demais na água, e volte ao centro quando ele cabecear a plataforma.

## Ikana Canyon



Toque a song of healing à múmia no porão e pegue a mask of gibdo

- Suba ao local onde salvou o soldado invisível, use a garo's mask e fale com o cara sentado no rochedo, fazendo com que um tronco apareça no lugar do

sujeito. Use o hookshot para alcançar o tronco, congele os monstros no lago, pule sobre eles, alcance a plataforma, use o hookshot, escalando a montanha. Entre na caverna ao norte, fuja do bruxo, toque a **song of storm**, afugentando-o. Tente falar com a garota na casa de música. Fique longe e espere a garota se afastar, correndo para entrar na casa. No porão, toque a song of healing à múmia, recebendo a **gibdo's mask**.

- Antes de prosseguir, pegue:

- 1 - 20 deku nuts;
- 2 - 10 bombs;
- 3 - 5 magic beans;
- 4 - 1 bottle (fish);
- 5 - 1 bottle (milk);
- 6 - 1 bottle;
- 7 - 1 dynamite.

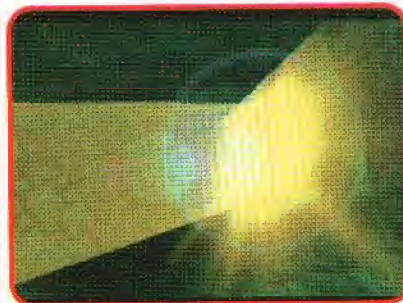


Você deve entregar determinados itens às múmias, abrindo as portas

- Em Ikana, desça pelo poço à direita, use a gibdo's mask, fale com a múmia à direita, entregando 10 deku nuts. Siga à direita, entregue 10 deku nuts à outra múmia. Contra o bruxo, use flechas e aprisione-o no bottle. Na sala da segunda múmia, entregue o fish à outra múmia e, em seguida, dê a bottle (poe) à próxima criatura. Entregue o milk à última múmia, acenda as quatro tochas, pegue o mirror shield, usando-o para refletir a luz do sol no desenho e liberar passagem (a sequência de entrega de itens pode mudar).

- Use a gibdo's mask, entre no templo, acerte uma flecha de fogo no olho congelado no pilar, siga caminho à esquerda. Acione a jóia, esconda-se nas plantas lançadoras para não ser esmagado, pule à plataforma à direita e pise no botão, abrindo a porta.

- Destrua as aranhas e minas aéreas. Como deku scrub, voe à plataforma no canto e acione o botão. Para voltar, use a lens of truth, enxergando a plataforma invisível. No telhado, suba no muro, pule à plataforma com o botão, acionando-o e entrando no templo. Agora, siga pela porta à direita, use o escudo para refletir o sol no obstáculo e enfrente o chefe Wizrobe novamente. No telhado, use a dynamite na rachadura, reflita a luz, destruindo o obstáculo, e enfrente o rei Yigorse.



Destrua as cortinas e use os raios de luz para vencer as caveiras

- Use a flecha de fogo, destrua as cortinas, enfrente as caveiras (use a bremem mask, fazendo-as dançar), derrubando-as com golpes de espada. Enquanto elas estão caídas, use o reflexo da luz para destruí-las. Contra o rei Yigorse, reflita a luz nele e acerte-o com a espada. Quando derrubá-lo, elimine-o com a luz solar, aprendendo a **elegy of emptiness**.

## Stone Tower



Crie bonecos de suas transformações para deixar sobre os botões

- Volte à Ikana Canyon e, como Goron, suba pelo túnel à direita. Pule pelas plataformas e use a elegy of emptines, criando um boneco sobre o botão. Use o hookshot para escalar e crie bonecos, acionando outros botões. No topo, acione os três botões na sequência: direita, esquerda e meio, criando o caminho para entrar no castelo.



### Stone Tower Temple

• Entre pela porta à direita, crie um boneco para os três botões (deixe o goron sobre o botão maior). Use uma bomba na parede rachada, pegue uma das caixas menores e coloque-a no botão restante. Use uma bomba, destruindo o quadrado marrom no chão, desça e use a luz para chegar ao map. Como goron, destrua as estátuas, ganhando a silver key, e use-a na porta do andar de acima.



Mire a luz nos espelhos por alguns segundos e use-o nos obstáculos

• Como zora, pule no lago e deixe a planta pegá-lo, jogando-o à outra silver key. Siga pelo túnel submerso, suba na passarela, reflita a luz no espelho por alguns segundos e use a luz, retirando o bloqueio. Pegue o compass no baú, volte pela porta acorrentada, use a mask of stone, reflita a luz no espelho por alguns segundos e use a luz, destruindo o bloqueio. Como deku scrub, use as correntes de ar, voando sobre a lava.



Acerte a flecha de luz na jóia fora do castelo, revirando tudo

• Contra o fantasma Garo, role para fugir dos ataques e, quando ele parar, ataque-o, pegando a light arrow. Saia do castelo, acione as plataformas, pare sobre a terceira, acerte uma flecha de luz na jóia abaixo da entrada do castelo, vire o cenário de cabeça para baixo e entre de novo.  
• Siga pela porta à direita, use a flecha de luz no bloqueio e, na sala das correntes de ar, entre no túnel, acione o botão e volte,

pegando a silver key. Como deku scrub, suba voando ao topo da sala, abra a porta trancada, acerte a jóia na parede com a flecha de luz e, revirando a sala, como goron, atravesse a piscina de lava, usando a flecha de luz para desvirar a sala.

• Vire e desvire a sala, usando as flechas de luz para empurrar o bloco ao buraco. Contra Wizrobe, use o hookshot no baú que surgiu e, detonando o bruxo, atravesse a sala voando, enfrentando um vampiro.



Use as flechas de luz contra o vampiro e acerte-o sem os morcegos

• Use as flechas de luz, espantando os morcegos e acertando o vampiro desprotegido. Também acerte o denteço quando ele soltar morcegos, pegando a boss key.



Acione o botão perto da estátua e use o hookshot no baú do teto

• Volte à sala anterior, voe pelo caminho lateral, use a mask of stone para fugir das estátuas e pise no botão, conseguindo a silver key. Volte à sala com três minas aéreas penduradas, siga à porta no canto, acione o botão ao lado da estátua e, quando o baú surgir no teto, use o hookshot para acertá-lo e acessar outro caminho.  
• Para detonar o golem, fique nos cantos da plataforma e, fugindo dos raios laser, quando ele atacá-lo, dê um salto mortal para trás, contra-atacando no olho amarelado. Repita o procedimento até vencê-lo, pegando a giant mask.  
• Contra Twin-Mold, use a giant mask e ataque as caudas e cabeças dos monstros. Voltando à Ikana, entre na caverna à direita e, encontrando a fonte das fadas, entregue

as quinze fadas pegas no castelo, ganhando a espada mais poderosa da aventura, a big fairy sword.

### BÔNUS



Toque seus instrumentos ao homem no milk bar e ganhe a chairman face

• No 1º dia, vá à Clock Town. À 0h AM, use a romani's mask e, entrando no milk bar, fale com o cara em forma de ovo, tocando seus instrumentos no palco e usando as transformações. Debaixo da luz, toque os trechos certos e fale com ele, concluindo o ato e recebendo a circus leader's mask.

### BÔNUS

• Siga a jornada abaixo respeitando os horários e datas, conseguindo itens importantes:

#### 1º dia

• Em East Clock Town, vá ao stock pot inn's às 2h PM. Fale com a balconista e o carteiro. Espere o carteiro sair, fale com a balconista de novo usando a Kafel's mask.



Deposite a carta que você recebeu em uma das caixas dos correios

• Volte ao hotel à 0h AM. Entre pela porta na varanda e fale com a balconista nos fundos e, recebendo a letter to Kafel's, deposite-a numa das caixas dos correios.

#### 2º dia

• Laundry pool, às 3h PM o carteiro aparecerá. Quando Kafel atendê-lo, entre na casa dela e pegue o pendant of memories. Vá ao hotel depois das 4h PM e entregue o pendant of memories ao balconista.

### 3º dia

• Volte à casa de Kafel entre 1h PM e 5h PM, fale com o lojista, recebendo a **keaton mask** e o express mail to mama. Toque a inverted song of time, reduzindo a velocidade do tempo. Agora você escolhe entre dois caminhos, recebendo itens diferentes – mas poderá voltar no tempo e fazer o outro caminho.

1 - À noite, na casa do carteiro, entregue o express mail to mama. Siga-o ao milk bar e fale com ele, recebendo a **postman's cap**;

2 - Às 6h PM, no milk bar, use a Kafel's mask, fale com a mulher, entregue o express mail to mama, recebendo uma **bottle**.

• Entre às 6h PM e às 7h PM bem rápido e teleporte-se à entrada de Ikana. Pule na lagoa anterior, siga a trilha à direita, use a mask of stone, siga o ladrão à caverna. Agora, controlando Kafel e Link, cumpra os objetivos abaixo:

1 - Link: pise no botão, abrindo a porta;

2 - Kafel: empurre o bloco sobre o botão verde;

3 - Link: destrua a planta;

4 - Kafel: pise no botão verde;

5 - Link: Destrua mais duas plantas;

6 - Kafel: empurre um bloco sobre o botão abaixo;

7 - Link: destrua o lobo;

8 - Kafel: pare sobre o botão verde;

9 - Link: pare sobre o botão verde, tampando o buraco e pegando a máscara.

• Volte ao hotel em Clock Town, suba a escadaria, entre na primeira porta à direita, encontrando uma garota na cama. Aguarde até as últimas horas até que Kafel apareça e pegue a **couple mask**.

### A batalha final



Toque a oath to order ao Skullkid e teleporte-se à planície verde

• Suba a torre em Clock Town, toque a oath to order ao Skullkid. Na planície verde, encontre cinco garotos com as máscaras sagradas. Pode-se optar por dois caminhos: primeiro, lutar pela última máscara; segundo, enfrentar Majora. Para seguir o primeiro caminho é

necessário ter todas as vinte máscaras normais e, para seguir o segundo, basta falar com o garoto sentado, optando pela primeira opção.

### Bônus

• Fale com o garoto com a Odolwa mask e entregue qualquer máscara (menos de transformações) ao moleque. Use as plantas lançadoras, cruzando o precipício e, achando outro menino, entregue outra máscara.



Como goron, role em supervelocidade, usando os baús durante as curvas

• Fale com o garoto com a Goato mask e entregue duas máscaras a ele. Use o goron roll, saltando a rampa, e não se preocupe nas curvas – é só bater de frente com os baús. Depois, entregue mais duas máscaras ao garoto.

• Fale com o garoto com a Gryorge mask e entregue três máscaras a ele. Como zora, mergulhe e, no labirinto, siga o caminho: esquerda, esquerda, direita e direita. Depois, entregue mais três máscaras ao garoto.



Entregue todas as máscaras aos garotos e pegue a forte fierce delty's mask

• Fale com o garoto com a Twin-Mold mask e entregue quatro máscaras a ele. Vença os chefes já conhecidos, pegando as bombchus e usando-as para destruir a parede rachada. Na próxima sala, use a bombchu e destrua o teto rachado, atingindo o olho com a flecha de fogo. Depois, entregue as últimas quatro máscaras ao garoto. Fale com o garoto com a Majora's mask, selecionando a primeira opção para ganhar a **fierce delty's mask** – partindo para batalha final.

### Majora Mask

• Usando a fierce delty's mask você não terá trabalho nenhum para destruir qualquer versão do chefe final. Basta usar sua espada de forma violenta, atacando o inimigo continuamente.

• Sem essa máscara você terá trabalho ao enfrentar as três mutações do chefe. Confira como vencê-lo:

**Majora's mask:** Corra atrás da Majora e, quando ela descer, acerte-o por trás, derrubando-o e atacando em seguida. Quando as máscaras sagradas aparecerem, trave a mira numa delas e ataque quando ela descer – use seu escudo para defender-se das magias.



Ataque por trás para derrubar a máscara e atacá-la nesse momento

### Majora's incarnation:

Ela começa a dançar, ficando mais rápida. Trave a mira nela e apenas persiga-a. Quando conseguir se aproximar, acerte-a nas pernas com a espada e ataque enquanto ela estiver caída.



Mantenha-se fora do alcance das investidas inimigos e use flechas

**Majora's Wrath:** Como Link, não se aproxime ou levará chicotadas. Fique afastado e acerte-a com flechas, repetindo o procedimento até exterminar a vilã... e curtir o belo final da aventura. Aliás, as cenas mostradas variam conforme a quantidade de máscaras conquistadas ao longo da jornada.



Ronny Marinoto

## Disney's Aladdin (GBC)

Aventura, Crawford Interactive

1 jogador, cartucho

Esculpida segundo a versão 16 bits do Mega Drive, essa aventura promete grande qualidade aos movimentos do personagem e ao visual dos onze cenários das arábias – desde o mercado de Agrabah até o castelo do Sultão. O enredo é o mesmo visto no desenho da Disney e, na pele do jovem Aladdin, você precisa enfrentar os capangas do Jafar – usando apenas sua espada e um punhado de maçãs para cumprir seu destino. Mas tanto esforço tem sua explicação, pois a bela Jasmine o espera no final da jornada.

Nota geral: 8,0



Não tem nada para você aqui, sua magricela. Caia fora, dona serpente



“Vida de herói não é fácil. Sofro em dobro por não ter superpoderes”

## Disney's Donald Duck: Goin' Quackers (GBC)

Aventura, Ubi Soft Entertainment

1 jogador, cartucho

Um bruxo barbado seqüestrou a Margarida e agora, para resgatar a amada, o mal-educado Pato Donald segue numa caçada frenética por castelos, florestas, montanhas e até pelos telhados de Patópolis, encarando uma série de capangas (abelhas, esquilos, gambás, pássaros e ratos – até latas de lixo enraivecidas), além dos vilões famosos dos desenhos animados como Irmãos Metralha e Maga Patalógica. Para se livrar das encrencas, é preciso olhos vivos, e o pato nervoso corre, escala, rasteja e salta.

Nota geral: 7,0



No castelo da Maga, cuidado para não se queimar no fogo das velas



Donald usa salto duplo (botão A, no ar) para alcançar as plataformas

## Disney's the Little Mermaid 2: Pinball Frenzy (GBC)

Pinball, Left Field Productions Incorporation

1 jogador, cartucho

Bastante dinâmico, este jogo traz duas mesas incrementadas – cheias de desafios e segredos. O grande lance aqui é arremessar a bola nos locais certos, aproveitando as peças baseadas no desenho *A Pequena Sereia* para aumentar a pontuação. Além disso, podem-se disputar dezesseis minijogos que estão espalhados pela plataforma, entre os quais há desafios hilários como salvar um casal de namorados dos inconvenientes peixes que cospem água (argh!) ou mesmo retirar todos os sapos de dentro da lagoa.

Nota geral: 7,0



Atire a bola nas bandeiras para aumentar os pontos de bonificação



Neste minijogo seu objetivo é o de eliminar todos os sapos da lagoa

## Disney's Jungle Book (GBC)

Aventura, Ubi Soft Entertainment

1 jogador, cartucho

Baseado no desenho animado da Disney, você interpreta o papel de Mogli, um menino que foi criado por lobos selvagens – tornando-se um garoto forte e muito hábil em acrobacias. Essa aventura digital o levará ao ambiente do clássico *Mogli – O Menino Lobo* e, enquanto caminha pelas florestas africanas, você vai se virar para enfrentar feras típicas como abelhas, javalis e macacos, além de encontrar personagens como a cobra Casca, a pantera Baguera, o macaco Rei Lu, o urso Balu e o perigoso tigre Jângal Khan.

Nota geral: 6,0



Salte sobre a cabeça da cobra, deixando-a bastante amassada (haha)



O colorido dos cenários aumenta bastante a quantidade de detalhes





Fábio Figueiredo

## Riddle of the Sphinx

**Aventura, Dreamcatcher**  
**Lançamento: dezembro**

No Egito, uma violenta tempestade de areia cobriu a maior parte das pirâmides e a Esfinge. Após anos de escavação, o arqueólogo Sir Gil Blythe Geoffreys encontrou uma câmara secreta escondida por séculos. Nela havia um antigo pergaminho que, após decifrado, revelou ser a "Pedra de Rosetta" da Esfinge. Geoffreys pensou ter resolvido o enigma da Esfinge. Porém, ele continha uma maldição que penalizava com a

morte aqueles que o abrissem. Amaldiçoado, Geoffreys envia as transcrições a um amigo – você. Ao chegar no planalto de Giza você descobre que o pergaminho desapareceu. Sua missão é, então, decifrar sozinho o enigma da Esfinge.

Os gráficos são ótimos, com reproduções fiéis das pirâmides e catacumbas. Cenários e animações em 3D garantem total realismo em 360°. A trilha sonora também foi composta e orquestrada especialmente com músicas egípcias. Aventure-se nesse enigma!



Ao entrar na Esfinge, lembre-se da maldição que a protege



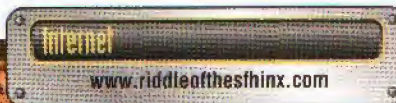
"Veja o lado bom: sem nariz, eu não pego resfriado!"



Esse aí, por exemplo, não se preocupou com a maldição e ficou assim



Os cenários são espetaculares e levam você a lugares paradisíacos



## Star Trek Deep Space Nine: The Fallen

**Aventura, Simon & Schuster**  
**Lançamento: setembro**

*DS9: The Fallen* é o primeiro dos jogos da clássica série *Jornada nas Estrelas* para PC e Mac. Aqui, porém, você não vai encontrar o Spock, nem pilotar a Enterprise – o game é baseado no seriado *Deep Space Nine*.

*The Fallen* utiliza um revolucionário sistema de multipersonalidade, oferecendo aos jogadores três diferentes e únicas experiências durante o jogo. São três os personagens a se escolher – Sisko, Kira e Worf – cada um com uma habilidade específica. E para dar mais realismo, as vozes são dos próprios atores.

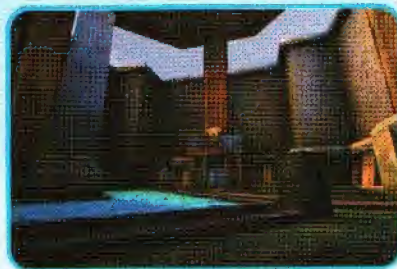
Seu objetivo é percorrer o espaço numa série de missões, nas quais irá lutar para defender a Estação e o

Quadrante Alfa de facções rivais determinadas a retomar o poder.

Baseado em *Unreal Tournament*, os cenários são bem detalhados, e os personagens possuem sincronismo labial com as falas. Comprove!



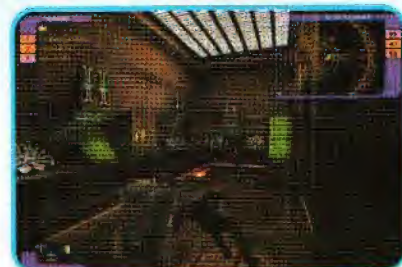
"É dos carecas que elas gostam mais!"



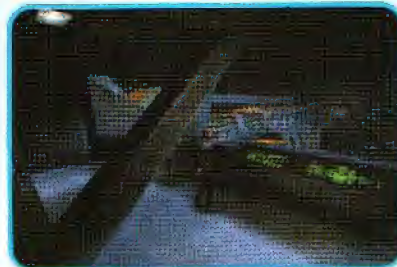
Se você não ficar esperto, vai se perder nos cenários gigantescos



Se você já jogou *Unreal Tournament*, vai achar os ambientes familiares



As informações aparecem na tela seguindo o visual dos computadores da série



"Alguém acenda a luz, por favor. Não consigo ler nada nesse computador!"





Humberto Martinez

## Age of Empires: The Conquerors (expansão)

Estratégia, Microsoft

Erga seu próprio império e entre na história. Em clima de estratégia militar, somando-se às treze civilizações originais, chegam cinco novos povos (astecas, coreanos, espanhóis, hunos e maias), cada qual trazendo características fiéis à cultura. Estão disponíveis 26 novas tecnologias, permitindo criar caravanas, conquistadores e dezenas de outras unidades requisitadas pela série. No auge dos combates, aumentando a organização, você terá novas formações para confrontos.

Nota geral: 8,0



Continentes gélidos e novas estruturas são algumas das novidades

## Vampire: The Masquerade Redemption

Ação, Activision

Vampiros infestam o mundo, sugando o sangue de donzelas na escuridão e ceifando a vida de inocentes. Todos temem seus poderes e a morte que os acompanham, mas eu não os temo! Minha missão é aniquilar cada um desses abomináveis seres, mesmo que eu seja um deles – sofrendo o desejo imortal de sangue. Vagando por cenários medievais do Velho Mundo, caminhando de Londres a Praga, o enredo pesado me envolve e é acompanhado por desafios cerebrais. Para banir as hordas de Vukodlak, usarei armas sagradas.

Nota geral: 7,0



Monstros terríveis escondem-se para emboscá-lo nos cenários sombrios



A animação dos personagens é ótima e demonstra muitos detalhes

## Nocturne

Ação, Terminal Reality

Criaturas mitológicas existem e atacam a humanidade sem produzir alarde, porém, causando grandes estragos. Enfrentando essas ameaças, como membro da Pookhouse (uma seita de bruxos, caçadores e cientistas), seu destino é destruir um poderoso artefato que fornece poderes aos monstros. Pode-se escolher entre quatro caminhos diferentes, todos eles em campo alemão, cruzando catacumbas e criptas abominadas por 37 tipos de assombrações. E para enfrentar os desafios, armas carregadas com balas de prata.

Nota geral: 9,0



Balas de prata e água benta serão pouco para enfrentar os desafios que o aguardam



As imagens são impressionantes e realistas, repletas de efeitos de luz

## The Sims: Gozando a Vida (expansão)

Estratégia, Maxis

Bisbilhotar a vida alheia pode causar confusão, mas em *Sims* isso proporciona diversão. Sua tarefa é a de monitorar uma família digital, cuidando de seus comportamentos e definindo profissões (jornalista, músico, paranormal, oportunista e hacker, entre outras). É possível interagir com a vizinhança e até decorar a casa – nesse path estão inclusos 125 utensílios novos que variam de camas vibratórias até laboratórios. Pode-se optar entre decorações nos estilos castelos, discotecas e outras maluquices.

Nota geral: 8,5



Entre os novos utensílios estão até camas medievais e camas vibratórias

## Heavy Metal Fakk 2

Ação, Ritual Entertainment

Seguindo a trilha do antigo filme *Heavy Metal*, a sensual guerreira Julie combate seres espaciais para proteger seu planeta e, como exímia acrobata, pode se pendurar em barras, cordas e realizar saltos incríveis. Contra os adversários se usam espadas, explosivos, lança-chamas, metralhadoras, motosserras e outros apetrechos. Em compensação, dificultando seu progresso, é preciso achar válvulas e até caminhos ocultos. Em meio aos efeitos realistas no visual, todos produzidos pela engine de *Quake 3 Arena*.

Nota geral: 8,5



Se você tem estômago fraco nem tente jogar este game. Só faltava escorrer sangue pela tela



A sensual Julie usa meios nada sexies para fazer seu ponto de vista valer

## Kiss Psycho Circus: The Nightmare Child

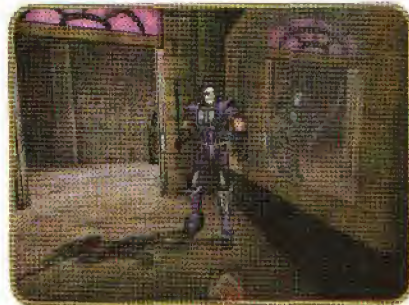
Ação, Third Law

Baseando-se no enredo criado para os quadrinhos, a trama do desenhista e roteirista Tood McFarlane traz os maiores roqueiros dos fins dos tempos numa jornada macabra. A saga de *Psycho Circus* leva os integrantes da banda Kiss a quatro ambientes em 3D infernais, atchados de criaturas horrendas que não medem esforços para degolar os oponentes. Escolha entre quatro personagens e colete itens sagrados que o transformarão num dos quatro deuses (celestial, condutor das estrelas, demônio e rei das feras).

Nota geral: 8,5



Os inimigos são poderosos e quase sempre atacam em grandes grupos



Os personagens são bem reproduzidos dos quadrinhos, com a benção de Tood McFarlane

## Rayman 2: A Grande Fuga

Ação, Ubisoft Entertainment

Em sua primeira aventura o simpático Rayman derrotou o maligno Senhor Ecuridão, restaurando a paz para sua terra natal. Desta vez, ainda mais encenado, o herói terá de enfrentar o temível Almirante Navalha e sua trupe de piratas – salvando seus amigos do encarceramento. Viajando por florestas, pântanos, vulcões e outros cenários, o herói passa por 20 fases caminhando, correndo, escalando, nadando, pulando e se virando na busca das preciosas máscaras de Polokus – que podem ajudá-lo na jornada.

Nota geral: 8,0



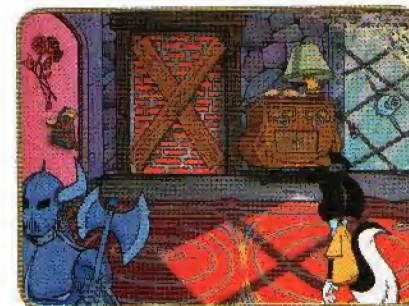
Cenários coloridos e desafios engraçados o aguardam em cada canto

## Monstruário

Aventura, 44 Bico Largo

Azarado e desorientado, o gambá Caxy se perde e acaba buscando abrigo numa horrípilante mansão. Bicho curioso, o fedorento acaba fuçando pelo local e libertando algumas das criaturas mais assombrosas do mundo (O Fantasma da Ópera, Nosferatu e até o temido Zé do Caixão). Agora, para não se borrar de medo, o marsupial precisa coletar itens especiais e solucionar enigmas complexos. Durante a jornada, além de se divertir com algumas piadas monstruosas, podem-se ver treze trechos de filmes de terror.

Nota geral: 7,5



Quase todos os elementos do cenário podem ser examinados para recolher pistas



Fique esperto durante os diálogos: uma frase inconveniente e você já era



Ronaldo Testa

### Asteroids

**Modo classic asteroids (difícil)**

Durante a partida, na fase 1-15, destrua o meteoro em wireframe e termine a fase.

**Truques**

Na tela com a mensagem "Press Start", segure Select e aperte:

**Modo classic asteroids:**

•, •, •, ▲, ■, ■, •.

**Seleção de fases:** ■, ▲, •, ▲, ▲, ■, • (botões Select + Start).

**Veículo Excalibur:** ▲, •, •, ▲, ■, •, •.

**Truques de partida**

Durante a partida, pause e aperte:

**Ganhar 1 vida:** ↑, ↓, ←, →, •, ■, X, ▲.

**Ganhar 99 vidas:** ↑, X, ↓, ▲, ←, ■, →, •.

**Veículo invencível (\*):**

↓, ↓, ↑, ↑, •, ■, ▲, ▲.

Obs.: (\*) modo classic asteroids.

### Rollcage Stage 2

**Truques**

Na tela de passwords, digite:

**Acelerar ação:**

LOOK.OUT!.ITS.ANDY.GREEN

**Dificuldade expert:**

MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!

**Fases mirror:**

I.AM.THE.MIRROR.MAN.,000000000!

**Modo demolition:**

IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?

**Modo pursuit:**

PURSUIT.A.SUIT.MADE.FROM.CATS

**Modo rubble soccer:**

IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT

**Modo survivor:**

HERE.TODAY.GONE.LATE.AFTERNOON

**Todas as fases (combat track):**

YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

**Todas as fases, modos e veículos:**

I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!

**Todas as fases:**

NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147

**Todas os veículos:**

WHEELS..METAL..ITS.....THE.BIN!



Nada melhor que correr num carango que nunca capota ao pôr-do-sol

### Battle Tanx Global Assault

**Truques**

Na tela de passwords, digite:

**Equipe Brandon's:** SMSLNG.

**Máxima munição:** BLTFD.

**Máximo dinheiro:** DPPCKTS.

**Seleção de fases:** BCKDR.

**Todas as armas:** SRTHMB.

**Todos os tanques:** THRTRN.

**Todas as fases (modo campaign)**

Na tela de passwords, digite:

**Fase 2:** MNVBFDBGB.

**Fase 3:** RQHBGBSBHB.

**Fase 4:** WRBTBDBHB.

**Fase 5:** BXMDDCRBJB.

**Fase 6:** LZFDJCVBKB.

**Fase 7:** QTFDTCLBKB.

**Fase 8:** VKRFBCHBKB.

**Fase 9:** FMXFJDWBKB.

**Fase 10:** KJDFYDQBLB.

**Fase 11:** PZDGGDDBLB.

**Fase 12:** WFWGNDFBLB.

**Fase 13:** DKRHCFDBKB.

**Fase 14:** JXXHLFZBKB.

**Fase 15:** NKDHZFNBLB.

**Fase 16:** XZDJLFCBLB.

**Fase 17:** HWQJSGXBLB.

**Fase 18:** RMJKVGLBMB.

**Fase 19:** WFBMMFFBNB.

**Fase 20:** BGHMSHLBNB.

**Fase 21:** GQGNKHJBPB.

**Fase 22:** LSSNWHMBPS.

**Fase 23:** VYDTCMBRBLB.

**Fase 24:** FYCTLJRBSB.

**Fase 25:** KPQTYJHBRB.

**Fase 26:** PBJVJFBSB.

**Fase 27:** TJBWJJCBTB.

**Fase 28:** YNBWXJTBTB.

**Fase 29:** JWNBYKBYBIB.

**Fase 30:** SSVYZKKBSB.

**Fase 31:** SSVYZKKBSB.

**Fase 32:** XTVZLKQBSB.

**Fase 33:** HYPBMLCBSC.

**Fase 34:** MSQCKLBKRC.

**Fase 35:** WBQCZLXBRC.

**Fase 36:** BFCDXMVBSC.

**Fase 37:** GCQFJMSBRC.

**Fase 38:** QQPZMSBSC.

**Fase 39:** VKPGMMMBSC.

**Fase 40:** FHHGSNVBTC.



Esses malandros vão ter de nadar muito, depois desse bruta ataque

### Dave Mirra Freestyle BMX

**Todos os veículos (\*)**

No modo proquest, após selecionar o personagem, na tela de seleção de veículos, aperte ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, •.

**Todos os estilos (\*)**

No modo proquest, após selecionar o personagem, na tela de seleção de estilos, aperte

←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, •.

**Todas as fases (\*)**

No modo proquest, após selecionar o personagem, na tela de seleção de estilos, aperte

←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, •.

**Personagem Slim Jim**

No modo proquest, na tela de seleção de personagens, após selecionar o personagem, na tela de seleção de estilos, aperte

↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, •.

Obs.: (\*) repita o código sempre que for utilizá-lo.

**Filmes secretos**

No modo proquest, termine o jogo:

**Filme com competidores:** usando Slim Jim.

**Filme com programadores:**

usando Amish Boy.

**Filme Dave Mirra:** usando Dave Mirra.

**Filme Ryan Nyquist:** usando Ryan Nyquist.

### Toca World Touring Cars

**Truques**

Na tela de bonuses, digite:

**Fases mirror:** WEFLIPPED.

**Gravidade alta:** TWINPEAKS.

**Gravidade baixa:** EUROPA.

**Habilitar nitro:** GLYCERINE. (botão L1).

**Veículos cromados:** T2.

**Veículos invisíveis:** MADCAB.

**Veículos potentes:** GRUNTSOME.

**Veículos amortecidos:** VANISHING.

**Visão motion blur:** ETHANOL.

**Veículos secretos**

No modo championship, adquira a pontuação correspondente para habilitar:

**AC Aceca:** 400 pontos.

**AC Superblower:** 225 pontos.

**Audi TT:** 15 pontos.

**Bentley Hunaucieres:** 545 pontos.

**Celica GT4:** 75 pontos.

**Dodge Viper:** 105 pontos.

**Ford Mustang GT:** 30 pontos.

**Lotus 34CR:** 140 pontos.

**Mazda RX7:** 335 pontos.

**Mitsubishi GTO:** 180 pontos.

**Plymouth Prowler:** 50 pontos.

**Subaru Impreza WRX:** 275 pontos.

**TVR Cerbera Speed 12:** 470 pontos.

## Final Fantasy Tactics

### Melhor grupo

Durante a partida, adquirindo os personagens a seguir, altere suas profissões e, conquistando a qualidade master nas profissões (seguindo a ordem), forme o grupo: Ramza, Orlandu, Agrias, Beowulf, Mustadio:

### Personagem Agrias:

monk; holy swordsman.

### Personagem Beowulf:

temple knight; samurai; temple knight.

### Personagem Mustadio:

monk; lancer.

### Personagem Orlandu:

monk; holy swordsman.

### Personagem Ramza:

monk; lancer.

### Profissão mime job

Durante a partida, conquiste: o 5º nível nas profissões dragon knight, element user, summoner, talker; o 8º nível nas profissões beginner knight, item user.

### Todas as zodiac stones

Durante a partida, procure pelas zodiac stones nas seguintes condições:

- 1) **Aries:** vença Wiegaf.
- 2) **Taurus:** escondida em Goug Machine.
- 3) **Gemini:** vença Duke Elmdor em Limberry castle.
- 4) **Cancer:** vença Steel Giant.
- 5) **Libra:** escondida com God Cid.
- 6) **Scorpio:** conquiste Draclau.
- 7) **Sagittarius:** no evento em que o sacerdote dará a Meliadoul.
- 8) **Capricorn:** vença Dycedarg.
- 9) **Aquarius:** escondida em Deep Coal Mine em Goland.
- 10) **Pisces:** no evento em que Izlude está morrendo.
- 11) **Serpentarius:** escondida com Elidibs na última caverna.
- 12) **Leo:** vença Vormav.
- 13) **Virgo:** escondida com Altima em Graveyard of Airships.



"Galinha é aquele frango deshocado. Eu sou é Chocobo"

## Kurt Warner's Arena Football Unleashed

### Truques

Na tela do modo versus, nessa ordem, aperte os botões turbo, jump, pass e o direcional:

Obs.: os números indicam a quantidade de vezes para apertar o botão.

**Bola grande:** 0-5-0 →.

**Bola norte-americana:** 3-2-3 ←.

**Desligar CPU assistance (\*1):** 0-1-2 ↓.

**Desligar first downs:** 2-1-0 ↑.

**Desligar interceptions:** 3-4-4 ↑.

**Desligar out:** 2-1-1 ←.

**Desligar punting:** 1-5-1 ↑.

**Desligar random fumbles:** 4-2-3 ↓.

**Jogador com cabeça grande 1:** 2-0-0 →.

**Jogador com cabeça grande 2:** 0-4-0 ↑.

**Jogador quarterback sempre (\*3):**

2-2-2 ←.

**Jogador receiver destacado:** 3-3-3 ←.

**Jogador receiver invisível:** 4-3-3 ↑.

**Melhorar blitz speed (\*1):** 5-5-5 ↑.

**Melhorar blockers:** 3-1-2 ←.

**Melhorar defesa:** 4-2-1 ↑.

**Melhorar offense:** 3-1-2 ↑.

**Melhorar opponent (\*2):** 3-1-4 ↓.

**Melhorar pass (\*2):** 4-2-3 →.

**Melhorar run:** 0-3-2 ←.

**Melhorar speed (\*1):** 4-0-4 ←.

**Melhorar teammates:** 2-3-3 ↑.

**Melhorar turbo:** 5-1-4 ↑.

**Modo deranged blitz (\*2):** 2-1-2 ↓.

**Modo tournament (\*2):** 1-1-1 ↓.

**Modo ultra hard (\*2):** 3-2-3 ↑.

**Mostrar field (\*1):** 0-2-1 →.

**Mostrar field goal %:** 0-0-1 ↓.

**Mostrar punt hang:** 0-0-1 →.

**Mostrar receiver name:** 1-0-2 →.

**Movimento fast pass:** 2-5-0 ←.

**Tempo clear:** 2-1-2 ←.

**Tempo rain:** 5-5-5 →.

**Tempo snow:** 5-2-5 ↓.

**Time com jogadores com**

**cabeça grande:** 2-0-3 →.

**Time com jogadores grandes:** 1-4-1 →.

**Time com jogadores pequenos:** 3-1-0 →.

**Time com jogadores sem**

**cabeça:** 1-2-3 →.

Obs.: (\*1) dois jogadores; (\*2) somente um jogador; (\*3) somente dois jogadores.



Se você acha que nosso futebol é violento, experimente jogar esse

## Duke Nukem: Land of the Babes

### Truques

Na tela de cheats, digite:

**Filme ending:** ● R2, L1, ■ L2, X, R2.

**Filme outtake:** L1, L2, R1, R2, ■, ■, ●, ●.

**Filme wacky:** L1, L2, R1, R2, ●, ●, ■, ■.

**Inimigos com cabeça grande:**

X, R1, X, L1, X.

**Inimigos com cabeça pequena:**

X, L1, X, R1, X, X.

**Máximo em armadura:**

L1, L1, R1, R1, X, X, ●, ●.

**Máximo em dano:**

■, ■, ■, ●, ●, ●, X.

**Máximo em munição:**

L2, ●, R2, ■, ●, L2, R1.

**Personagem com cabeça grande:**

■, ■, X, ●, ●, X, ■.

**Personagem com cabeça pequena:**

■, X, ●, ●, X, ■, ■.

**Personagem egocêntrico:**

R1, R1, ●, ●, L1, L1, R2.

**Personagem invencível temporário:** L1,

L1, L1, L1, L1, L1, R2.

**Personagem invencível:**

L1, ■, ●, ●, ■, L1, L2.

**Personagem invisível:** ■, X, ●, ■, X, ●, ■.

**Seleção de fases:** ●, X, ■, ■, X, ■, ●.

**Todas as armas:** R2, X, L1, ■, R1, ●, L2.

**Visão em primeira pessoa:**

L2, R1, L1, R2, ●, X, ■.

## MTV Music Generator

Filme Jay-Z e Limp Bizkit

Na tela do menu principal, segure R1 e aperte ▲, ●, ■, ←, →.

## MTV Sports: Skateboarding

Todas as roupas, personagens e veículos

No modo single player, lifestyle, escreva PASWRD.



## GigaWing

### Todas as imagens

Na tela do menu principal, selecione gallery e aperte B, X, Y, B, B, Y, X, B.

### Veículo invencível (jogador 2)

Na tela de seleção de veículos, aperte Start no controle 2 e escolha usando Start + A.

## Mag Force Racing

### Todas as fases e veículos

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre tripod select, segure X + Y e aperte ↑, ←, ↓, →, →, ↑, ↓, →.

## Fighting Force 2

### Seleção de fases

Na tela do título, digite ←, ↑, X, ↑, →, Y.

## 18 Wheeler American Pro Trucker

### Equipamentos secretos

No modo arcade, complete os objetivos:

**Equipamento horn:** complete a fase bônus 1.

**Equipamento muffler:** complete a fase bônus 2.

**Equipamento engine:** complete a fase bônus 3.

### Fase Truck Stop (modo parking)

No modo parking, complete as fases Building, Factory, Mountain e Town.

### Fases de bônus secretas

No modo arcade, complete os objetivos:

**Fase bônus 1:** complete New York to Keywest, vencendo o rival.

**Fase bônus 2:** complete St. Petersburg to Dallas, vencendo o rival.

**Fase bônus 3:** complete Dallas to Las Vegas, vencendo o rival.



Saia da frente, seu molenga! Ou você quer mesmo virar uma panqueca?

## Crazy Taxi

### Truques

Na tela de seleção de modos, selecione arcade ou original e, na tela seguinte, faça sua seleção usando o A. Agora, na tela de seleção de personagens, faça os comandos:

**Submodo another day:** aperte R e solte, segure ↓ + R e aperte A.

### Submodo expert:

segure L + R + Start e aperte A.

### Submodo no arrows:

segure ↓ + R + Start e aperte A.

### Submodo no destination mark:

segure ↓ + L + Start e aperte A.

### Veículo bicicleta

Na tela de seleção de personagens, aperte L, R, L, R, L, R e A.



Nada melhor que correr num carango que nunca capota ao pôr-do-sol

## Ultimate Fighting Championship

### 999 pontos (career)

No modo career, na seleção de nomes, escreva Best Buy.

### Estilos de corpos e lutas secretos

No modo UFC, termine com o personagem correspondente ao estilo de corpo e luta desejado.

### Menos energia p/ inimigo

Antes de iniciar a luta, quando Bruce Buffer estiver anunciando, segure L + R e aperte Start.

Obs.: Não funciona nos modos exhibition e tournament.

### Personagem Bruce Buffer

No modo UFC, termine com qualquer personagem criado.

### Personagem Card Girl

No modo UFC, termine com todos os 22 lutadores.

### Personagem John McCarthy

No modo championship road, termine com qualquer personagem criado.

### Personagem Ultiman

No modo championship road, termine com todos os 22 lutadores.

### Trocar juiz

No modo career, na tela do loading, segure L + R + A + B + X + Y.

## ESPN International Track & Field

### Cores e nomes secretos (modo trial)

Na tela de seleção de nomes, selecione a bandeira e escreva o nome correspondente:

### Personagem cor alaranjada:

FRA, Atlanta.

### Personagem cor azul clara:

GER, Munich.

### Personagem cor azul: USA, L.A.

### Personagem cor bege: RUS, Moscow.

### Personagem cor marrom: ITA, Roma.

### Personagem cor metálica: GBR, Athens.

### Personagem cor púrpura: CHN, Seoul.

### Personagem cor verde: KEN, Mexico.

### Personagem cor vermelha: JPN, Tokyo.

### Personagem de bronze: ESP, Helsinki.

### Personagem de ouro: CAN, Montreal.

### Personagem de prata: AUS, Sydney.

## MDK 2

### Câmeras secretas

Durante a partida, pause, segure L + R e aperte B, A, B, A.

### Roupas secretas

Na tela do menu principal, segure L + R e aperte X, X, Y, X.

### Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e segure X + Y.

## Wild Metal

### Truques

Durante a partida, digite:

**Mostrar tokens:** Y, B, A, ←, ↓, ↓.

**Renovar energia:** ↓, ↓, A, X, B, X.

**Todas as armas:** A, A, →, Y, A, →.

**Transformar adversários em aliados:**

B, ↓, A, ↓, X, Y.

**Veículo invencível:** Y, →, B, ←, X, ↓.

## Tokyo Extreme Racer

### Mostrar max speed

No modo quest, tela assist, aperte Y.

### Mostrar vehicle points

No modo quest, tela assist, aperte L ou R.

## AeroWings

### Opções secretas (game config.)

Na tela de seleção dos nomes, digite TASCAS.

### Todas as fases e veículos

Na tela do título, segure L + R.

## Hydro Thunder

### Largada rápida

Na largada, segure L antes de iniciar a contagem regressiva e depois: na contagem três, solte L e segure R; na contagem dois, solte R e segure L; contagem um, solte L e segure R.

### Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e segure X + Y.

### Veículo secreto

Na tela de seleção de veículos, deixe o cursor sobre Thresher, segure L + R e aperte Y, Y.

Obs.: habilite todas as fases antes.

## Vampire Chronicle

### Opções EX

Na tela de opções, segure L + R e aperte A.

### Personagem Marionette

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ?, aperte Start, Start, Start, Start, Start, Start e qualquer botão de chute ou soco.

### Personagem Oboro Bishamon

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Bishamon, segure Start e aperte qualquer botão de soco ou chute.

### Personagem Shadow

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ?, aperte Start, Start, Start, Start e qualquer botão de chute ou soco.

### Seleção de fases

No modo vs, segure Start e aperte qualquer botão de chute ou soco.

## Grand Theft Auto 2

### Truques

Na tela de seleção de nomes, digite:

**Desligar polícia:** LAWLESS.

**Ganhar \$500 mil:** MUCHCASH.

**Ganhar \$9,999,999:** ULTIMATE.

**Ganhar 99 vidas:** BIGCATS.

**Infinita flame thrower:** TOASTIES.

**Infinita stun gun:** BIGFRIES.

**Máxima dano:** DBLWAMMY.

**Máxima energia:** INFINITY.

**Máxima invisibilidade:** SCOOBYDO.

**Máximo respeito:** ALLFRIEND.

**Todas as armas guardadas:** LOSTTOYS.

**Todas as armas:** BIGGUNS.

**Todas as fases:** SESAME.

**Todos os personagens Elvis:** ERRHUH.

## Re-Volt

### Truques

Na tela de seleção de nomes, digite:

**Editor de progresso:** GOATY.

**Gráficos em alta resolução:** FLYBOY.

**Todas as armas:** OYOY.

**Todas as fases:** TRACTION.

**Todos os veículos:** CARTOON.

**Veículo UFO:** YUEFO.

**Veículos pequenos:** MAGGOT.



Seja ousado e mostre que na rua também há lugar para os pequenos

## NBA Showtime: NBA on NBC

### Personagens secretos

Na tela de seleção de nomes e números, digite:

Bear 1228

Benny 0503

Bethan 1111

Biggy 0958

Boomer 0604

Chad 0628

Cmsvid 0000

Crispy 2084

Crunch 0503

Cutler 1111

Daniel 0604

Dave 1104

Dimi 0619

E Geer 1105

Eloff 2181

Gatson 1111

Gentil 1228

Gorila 0314

Grinch 0222

Guido 6765

Hawk 0322

Hornet 1105

Horse 1966

Jacko 1031

Japple 6660

Jason 3141

Jenifr 1111

Jenifr 3333

Jonhey 8823

Kerri 0220

Kerri 1111

Lex 0014

Lia 0712

Lia 1111

Liptak 0114

Lynch 3333

Matt G 1006

Nikko 6666

Oldman 2001

Paulo 0517

Pinto 1966

Raptor 1020

Retro 1970

Rocky 0201

Root 6000

Sal 0201

Sasqua 7785

Sly 6765

Smalls 0856

Stentr 0269

Strat 2112

Therref 7777

Thewiz 1136

Thomas 1111

Timcpr 6666

Timk 7785

Timmyb 3314

Turbo 1111

Turmel 0322

Wil 0101

## San Francisco Rush 2049

### Menu de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre options e segure L + R + X + Y.

### Truques

No menu de truques, deixe o cursor sobre o truque desejado e digite:

Obs.: os comandos devem ser executados rapidamente.

**Opção all cars:** aperte A, A, Y, Y, L, L, segure R, aperte X, solte o botão, segure L e aperte A.

**Opção battle paint shop:** segure Y, aperte R, L, R, L, solte os botões e aperte X, X, X.

**Opção brakes:** aperte Y, Y, Y e segure A + L + R + X.

**Opção demolition battle:** segure A + L, aperte Y, X, solte os botões, segure A + R e aperte Y, X.

**Opção fog color:** segure L, aperte X, solte os botões, segure A, aperte X, solte o botão, segure Y, aperte X, solte o botão, segure R e aperte X.

**Opção invincible:** segure L + X, aperte Y, A, solte os botões, segure R e aperte A + X + Y.

**Opção invisible car:** segure L + X, solte os botões, segure R + Y, solte os botões, aperte A, segure L + R, aperte X, solte os botões e aperte Y, Y, Y.

**Opção invisible track:** aperte R, L, Y, X, A, A, X, Y, segure L + R e aperte A.

**Opção mass:** segure A, aperte X, X, Y, solte o botão e aperte L, R.

**Opção random weapons:** segure A + L, aperte X, Y, solte os botões, segure A + R e aperte X, Y.

**Opção super tires:** segure R, aperte X, X, X, solte os botões, segure L e aperte A, A, Y.

**Opção track orientation:** segure L + R, aperte X, solte os botões, aperte A, X, Y, segure L + R e aperte X.



Maravilha! Enchendo meu tanque com esse combustível fico tranqüilo



## Heavy Metal Fakk 2

### Seleção de itens

Na tela do menu principal, selecione vídeo/áudio, advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caixa de diálogos. Agora, durante a partida, aperte `;`, ativando o menu de truques e digite spawn # (\*):

Obs.: Substitua # pelo código.

- Item 1: ammo\_bolt.tik
- Item 2: ammo\_flashbangs.tik
- Item 3: ammo\_gascan.tik
- Item 4: ammo\_gasplant.tik
- Item 5: ammo\_gunclip.tik
- Item 6: ammo\_meteor.tik
- Item 7: ammo\_plasma.tik
- Item 8: ammo\_rock.tik
- Item 9: ammo\_rockets.tik
- Item 10: ammo\_shell.tik
- Item 11: ammo\_uziclip.tik
- Item 12: armor\_armguard.tik
- Item 13: armor\_kneepad.tik
- Item 14: armor\_shoulderpad.tik
- Item 15: claw.tik
- Item 16: creeper.tik
- Item 17: gasyerass.tik
- Item 18: ghost.tik
- Item 19: grawlix.tik
- Item 20: harvester.tik
- Item 21: horde.tik
- Item 22: item\_bighealthfruit1.tik
- Item 23: item\_bigwaterampoule.tik
- Item 24: item\_bloodshglik.tik
- Item 25: item\_cop.tik
- Item 26: item\_crystalshard.tik
- Item 27: item\_dagger.tik
- Item 28: item\_detonator.tik
- Item 29: item\_edenwater.tik
- Item 30: item\_fogjewel.tik
- Item 31: item\_healthfruit1.tik
- Item 32: item\_healthmush.tik
- Item 33: item\_healthplant.tik
- Item 34: item\_healthvial.tik
- Item 35: item\_heart.tik
- Item 36: item\_orb.tik
- Item 37: item\_swordcrystal\_blue.tik
- Item 38: item\_swordcrystal\_red.tik
- Item 39: item\_tikismall.tik



Yeah! Aqui está um bom lugar para se fazer um piquenique caprichado

- Item 40: item\_tyleramp.tik
- Item 41: item\_waterampoule.tik
- Item 42: item\_watervial.tik
- Item 43: lymphthorn\_f.tik
- Item 44: lymphthorn\_m.tik
- Item 45: recruiter.tik
- Item 46: seasnake.tik
- Item 47: shglik.tik
- Item 48: shglik\_evil.tik
- Item 49: suckblow.tik
- Item 50: tyler.tik
- Item 51: vmama.tik
- Item 52: weapon\_2uzis.tik
- Item 53: weapon\_axe.tik
- Item 54: weapon\_cbow.tik
- Item 55: weapon\_chaingun.tik
- Item 56: weapon\_chainsword.tik
- Item 57: weapon\_dualuzi.tik
- Item 58: weapon\_electsword.tik
- Item 59: weapon\_firesword.tik
- Item 60: weapon\_flamethrower.tik
- Item 61: weapon\_flamethrowergas.tik
- Item 62: weapon\_flashbang.tik
- Item 63: weapon\_gun.tik
- Item 64: weapon\_horn.tik
- Item 65: weapon\_hornofconjuring.tik
- Item 66: weapon\_largeshield.tik
- Item 67: weapon\_lightsword.tik
- Item 68: weapon\_launcher.tik
- Item 69: weapon\_shotgun.tik
- Item 70: weapon\_sling.tik
- Item 71: weapon\_sling\_asteroid.tik
- Item 72: weapon\_sling\_gas.tik

- Item 73: weapon\_smallshield.tik
- Item 74: weapon\_soul.tik
- Item 75: weapon\_soulsucker.tik
- Item 76: weapon\_uzi.tik

### Seleção de fases

Na tela do menu principal, selecione vídeo/áudio, advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caixa de diálogos. Agora, durante a partida, aperte `;`, ativando o menu de truques e digite map # (\*):

Obs.: Substitua # pelo código.

- Billy Goats Gruff: gruff.
- Creeper Pens: creeperpens.
- Deep Mooagly Swamps: swamp2.
- Eden Cliffside: cliff2.
- Eden Homes: homes1.
- Eden Market Under Siege: home2evil.
- Eden Marketplace: homes2good.
- Eden Shield Generator: shield.
- Eden Underground 2: over.
- Eden Underground: under.
- Julie's House: fakkhouse.
- Julie's Training Area: training.
- Landers Roost: landersroost.
- Mooagly Swamps: swamp1.
- Otto's Shop: otto.
- Outskirts of Eden: cliff1.
- Swamps Confrontation: swamp3.
- The Bridge of Reason: oracleway.
- The Sanctity of Blood: blood.
- The Water of Purity: water.
- The Wind of Spirit: fog.
- Tomb of the We: oracle.
- Town Center: towncenter\_good.
- Towncenter Attacked: towncenter\_evil.
- We Cemetery: cemetery.

### Truques

Na tela do menu principal, selecione vídeo/áudio, advanced e aperte o botão esquerdo do mouse, ativando a caixa de diálogos. Agora, durante a partida, aperte `;`, ativando o menu de truques e digite:

- Desligar AI dos inimigos: notarget.
- Personagem invencível: god.
- Renovar energia: health 100.
- Todos as armas e itens: give all.

## Star Wars: Episode 1 - The Phantom Menace

### Truques

Durante a partida, aperte [Backspace] e digite:

- Ação em câmera lenta: SLOWMO.
- Máxima energia: HEAL IT UP.
- Mostrar créditos: GURSHICK.
- Mostrar debug: OLCODE.
- Personagem Captain Panaka: IAMPANAKA.
- Personagem Obi-Wan Kenobi: IAMOBI.

- Personagem Queen Amidala: IAMQUEEN.
- Personagem Qui-Gon Jinn: IAMQUIGON.
- Personagens wireframe: PERF.
- Renovar energia: GIVE ME LIFE. (\*)
- Todas as armas carregadas: I LIKE TO CHEAT.
- Vídeo em formato cinema: BEYOND CINEMA.
- Visão superior: FROM ABOVE.
- Obs.: (\*) Pode ser usado cinco vezes, mas aumenta a dificuldade.



Isso é que é espada. O resto das bugigangas não passa de imitação



## Worms 2

### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- Fase 1: ONCEUPONA.
- Fase 2: TIMETHEREWERE.
- Fase 3: SOMESMALLWORMS.
- Fase 4: WHOGOTVERYVERY.
- Fase 5: ANNOYEDAND.
- Fase 6: DECIDEDTO.
- Fase 7: GOTOARMSIN.
- Fase 8: ORDERTOWIPE.
- Fase 9: OUTTHERE.
- Fase 10: VICIOUS ENEMY.
- Fase 11: COUNTERPARTS.
- Fase 12: THEYDEVELOPED.
- Fase 13: SOMEREALLY.
- Fase 14: COOLWEAPONSSUCH.
- Fase 15: ASBANANABOMBS.
- Fase 16: ANDMAGICBULLETS.
- Fase 17: THEYTRAINED.
- Fase 18: ALLNIGHTAND.
- Fase 19: EVERYDAYSOTHEY.
- Fase 20: WOULD BECOME.
- Fase 21: PROFICIENT.
- Fase 22: INTHEIRWORMLY.
- Fase 23: WAYSSOMETIME.
- Fase 24: THEYWOULDSHOOT.
- Fase 25: GRANNIESJUST.
- Fase 26: FORFUNANDLAUGH.
- Fase 27: ABOUTITINTHE.
- Fase 28: EVENINGTIME.
- Fase 29: WEAPOLOGISEON.
- Fase 30: BEHALFOFALLTHE.
- Fase 31: TERRITORIESHAT.
- Fase 32: WEWENTTOTHE.

## Rayman 2: The Great Escape

### Truques

Durante a partida, aperte [Esc] e digite:

- Mais poder de fogo: glowfist.
- Mais vaga-lumes: gimmelumz.
- Mais vidas: gimmelife.



Hehehe! Agora eu quero só ver como esse cara escapará desta prisão

Fase 33: TROUBLEOFTRANSLATING.

Fase 34: WORMS2INTOBUTWE.

Fase 35: DIDNTHAVETIMETO.

Fase 36: TRANSLATETHESE.

Fase 37: PASSWORDSNOTTHAT.

Fase 38: THEYNEEDTOBEDONE.

Fase 39: WESUPPOSETHAT.

Fase 40: YOUAREREALLY.

Fase 41: EXPECTINGTO.

Fase 42: SEEAWONDERFUL.

Fase 43: CHEATMODEWHEN.

Fase 44: FINISHTHEMISSIONS.

Fase 45: ANDYOUARERIGHT.

### Truques

No lugar do nome do time (team), digite:

Todas as armas: Team17MicroProse.

Todos os caixotes c/ oil:

OnDeadlyGround.

### Truques (multiplayer)

Durante a partida, segure [Shift], digite

o código e aperte [Backspace]:

Mais itens: \*\*CREAMOWHEAT\*\*

Mais sangue: \*\*REDBLOOD\*\*

Movimento backflip: \*\*BACKFLIP\*\*

Movimento high jump: \*\*HIGHJUMP\*\*

Personagens alienígenas aliados:

\*\*SPACEMAN\*\*

Personagens invencíveis: \*\*GODMODE\*\*

Personagens suicidas:

\*\*SUICIDEBOMBER\*\*

Todos os caixotes c/ sheep:

\*\*SHEEPHEAVEN\*\*

Todos os caixotes c/ weapon:

\*\*SUPERSHOPPER\*\*

Obs.: O código personagens invencíveis tem efeito temporário.

## Nuclear Strike

### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: JUNGLEWAR.

Fase 2: BUCCANEER.

Fase 3: DETONATE.

Fase 4: AFTERSHOCK.

Fase 5: CHESSPIECE.

Fase 6: BASTILLE.

Fase Bônus: LIGHTNING.

### Truques

Na tela de passwords, digite:

Arma explosiva c/ efeito de onda:

SHARK BAIT.

Desligar inimigos p/ fase 1: AVENGER.

Infinita munição: Unlimited ammo

GUNSRUS.

Infinita blindagem: CHAINMAIL.

Infinito combustível: UNLEADED.

Infinito explosivo: MAD BOMBER.

Infinito suprimento: CHEESYPOOF.

Mais cinco créditos: WARRIOR.

Mais quatro créditos: PHOENIX.

Melhorar combustível: MPG.

Melhorar explosivo: DIG IT.

Veículo invisível: EAGLEEYE.

Visão superior: OLDSCHOOL.

## Lemmings Paintball

### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: 0440650795.

Fase 2: 0440650987.

Fase 3: 0440650923.

Fase 4: 0457428331.

Fase 5: 0457428267.

Fase 6: 0457428459.

Fase 7: 0457428395.

Fase 8: 0508021867.

Fase 9: 0508021803.

Fase 10: 0508021995.

Fase 11: 0508021931.

Fase 12: 0524799339.

Fase 13: 0524799275.

Fase 14: 0524799467.

Fase 15: 0524799403.

Fase 16: 0038521963.

Fase 17: 0038521899.

Fase 18: 0038522091.

Fase 19: 0038522027.

Fase 20: 0055299435.

Fase 21: 0055299371.

Fase 22: 0055299563.

Fase 23: 0055299499.

Fase 24: 0105892971.

## Test Drive Le Mans 24 Hours

### Truques

Na tela do menu principal, selecione driver

history, change driver name e digite:

Fácil corrida: MAKEITPEASY.

Personagem Deborah (modo run):

DEBORALM.

Personagem Deborah (modo training):

DEBORACING.

Todas as fases (modo arcade):

ALLTRACKSPLEASE.

Todos os veículos (modo arcade):

ALLTHECARSNOW.

Todos os veículos (modo championship):

ENDOFFERS.

Todos os veículos (modo le mans):

LEMANSOFFERS.

Todos os veículos (modo run):

1999CHEATCARS.

Veículo 99 Audi Roadster (modo training):

1999AUDI.

Veículo 99 BMW LMP (modo training):

19BMW99.

Veículo 99 Toyota (modo training):

TOYOTA1999.



### Army Men Sarge's Heroes 2

#### Todas as fases

Na tela de passwords, digite:

Fase 1: FLLNGDWN.

Fase 2: GTMLK.

Fase 3: CHLLBB.

Fase 4: CLSNGN.

Fase 5: DGTHS.

Fase 6: FRNKNSTN.

Fase 7: BDBZ.

Fase 8: LBBCK.

Fase 9: DSKJB.

Fase 10: GTSPLP.

Fase 11: SMLLVLL.

Fase 12: CHRGT.

Fase 13: NTBRT.

Fase 14: RDGLR.

Fase 15: FSTNLS.

Fase 16: WHSWZRD.

### ClayFighter 63 1/3

#### Cores secretas

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o personagem desejado e aperte C↓.

#### Personagens secretos

Na tela de seleção de personagens, segure Z, aperte a sequência correspondente. Agora, deixe o cursor sobre o ícone ? e aperte R.

#### Personagem Boogerman:

B, B, C→, C→, C←, C←.

#### Personagem Earthworm Jim:

B, C←, C↑, C→, C↓, C↑.

#### Personagem High Five:

C↑, C↓, C←, C→, B, A.

#### Personagem Sumo Santa:

A, C→, A, C→, C↓, C↑.

#### Seleção de personagens

Na tela de seleção de personagens, segure L + R.



É hora de relembrar os velhos tempos, enfiando as mãos na massinha

### San Francisco Rush 2049

#### Tela de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre options e segure

L + R + Z + C↑ + C→.

#### Truques

Na tela de truques, deixe o cursor sobre o truque correspondente e digite:

**Veículo invencível:** invincible, C←, L, R, R, L, C← + C↓ e aperte Z.

**Todos os equipamentos:** all parts, segure L + R e aperte Z. Depois, soltando os botões, aperte C↓, C↑, C←, C→, segure L + R e aperte Z.

#### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

#### • dificuldade beginner

Fase 2: WWDXLGLCGB KWCLB2B6CC.

Fase 3: BXDXLGGDNB XBGWB@BYRC.

Fase 4: WX17QQ6FDC XBDWCLCTYC.

Fase 5: BY7QQBHWC YBFLD@CJFD.

Fase 6: WY17QQLJ8C 3WJWDGD6%C.

Fase 7: BH7QQWK%C @BMLFLD@MD.

Fase 8: WH7QQ6LLD FXNWFWDQ2D.

### Extreme-G

#### Truques

No modo contest, na tela de seleção de veículos, aperte R e digite:

**Ação acelerada:** RA50.

**Ação superacelerada:** XTREME.

**Gravidade baixa:** ANTIGRAV.

**Infinitos nitros:** NITROID.

**Pista escorregadia:** BANANA.

**Pista transparente:** GHOSTLY.

**Todas as armas:** ARSENAL.

**Veículos petrificados:** ROLLER.

**Veículos invisíveis:** STEALTH.

**Visual clean:** UGLYMODE.

**Visual eyelish:** FISHEYE.

**Visual wireframe:** WIRED.

#### Personagens secretos

No modo contest, na tela de seleção de veículos, aperte R e digite XGTEAM.

Depois, na tela de seleção de nomes, digite:

Andy.	Jon.
Ash.	Justin.
Craig.	Lloyd.
Darren.	Omni.
Giles.	Sadie.
Greg.	Shawn.
Joe.	Simon.
John.	Steve.

#### • dificuldade intermediare

Fase 2: XB@#T3LCGB FWB6C2B42C.

Fase 3: CC@#T36WDLB LBCWFBCQ3C.

Fase 4: XC@#T36FNB VBD6GQC%2C.

Fase 5: CD@#T3BHQB YBFBJLDW9C.

Fase 6: XD@#T3LJTB 5BG6K2DWQD.

Fase 7: CF@#T3WKWB %WJWL@DYMD.

Fase 8: XF@#T36L2B HCK6MLF6LD.

Fase 9: CG@#T3BN4B KXLWP@FW#D.

Fase 10: XG@#T3LP6B MCPLRLGQVD.

#### • dificuldade extreme

Fase 2: IWBBBWMCCDB KWDWBQBN2B.

Fase 3: FXBBBBYDJTB TBH6B8BTFC.

Fase 4: IXBBBB8FLB IWLLCGCBDC.

Fase 5: FYBBBBDHQB 8BMBD6CGIC.

Fase 6: IYBBBBNJTB ?WQ6DBD4WC.

Fase 7: FIBBBWYKWB CCWBGQDYFC.

Fase 8: IIBBBW8L4B JXILG2DNVC.

Fase 9: F2BBBWDN6B MC56GLFQXC.

Fase 10: I2BBBWNP@B QX8BH@FWDD.

Fase 11: F3BBBWYQBC RC%LJLGJFD.

Fase 12: I3BBBW8RDC WXCXKWGLDD.

Fase 13: F4BBBWDVJC 5CD7L@GTC.

Fase 14: I4BBBWNWNC @HXHMBHG#C.

Fase 15: F5BBBWYXYC ?CM7M2HLTD.

Fase 16: I5BBBW8YYC GYMXNWJBF.

Fase 17: F6BBBWD24C HDRMPGK63C.

Fase 18: I6BBBWN3@C NYW7PLKYWC.

Fase 19: F7BBBWY4BD VDYOQLNGC.

Fase 20: I7BBBW85JD XY3MQ6LN3C.

### Pokémon Puzzle League

#### Dificuldade s-hard

Na tela de seleção de dificuldade, segure Z e aperte R, L, A, B.

#### Dificuldade v-hard

Na tela de seleção de dificuldade, segure Z e aperte L, L, A.

#### Fase Mewtwo's

Na tela de seleção de personagens, segure Z e aperte B, ↑, L, B, A.

Start, A, ↑, R.

#### Todos os personagens

Na tela de seleção de personagens, segure L + R + Z nos controles 1 e 2.

#### Velocidade 99 (modo marathon)

Na tela do título, segure Z e aperte B, A, L, L.



Após destruir alguns pokémon, Pikachu finalmente curte suas férias



### Antz

#### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- |                |                |
|----------------|----------------|
| Fase 2: BCCB.  | Fase 11: DLGQ. |
| Fase 3: DQGH.  | Fase 12: CBHG. |
| Fase 4: HGGF.  | Fase 13: JBJG. |
| Fase 5: NBFG.  | Fase 14: PLDP. |
| Fase 6: KGBF.  | Fase 15: LFGB. |
| Fase 7: QGJJ.  | Fase 16: DQLD. |
| Fase 8: GOHG.  | Fase 17: CLPG. |
| Fase 9: FLDP.  | Fase 18: DLHD. |
| Fase 10: KGQQ. | Fase 19: LFQG. |

### San Francisco Rush 2049

#### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| Fase 2: MADTOWN. | Fase 6: SKYWAYZ. |
| Fase 3: FATCITY. | Fase 7: INDSTRL. |
| Fase 4: SFRISCO. | Fase 8: NEOCHGO. |
| Fase 5: GASWRKZ. | Fase 9: RIPTIDE. |

### Asteroids

#### Truques

Na tela de passwords, digite:

Menu de truques: CHEATONX.

Modo classic asteroids: QRTREATR.

Veículo Excalibur: PROJECTX.

#### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- Fase 2: SPACEVAC.
- Fase 3: STARSBRN.
- Fase 4: WORMSIGN.
- Fase 5: INCOMING.

Obs.: Funcionam na versão para Game Boy Color.

### Blaster Master: Enemy Below (Meta Fight)

#### Todas as fases/passwords

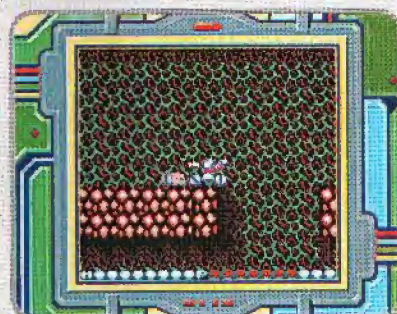
Na tela de passwords, digite:

- Fase 1: E6C3D3KF.
- Fase 2: E6D3D3KG.
- Fase 3: E7C3D3KH.
- Fase 4: E7D3D3KI.
- Fase 5: F6C3D3KQ.
- Fase 6: F6D3D3KR.
- Fase 7: F7C3D3KU.
- Fase 8: F7D3D3KT.

#### Todas as fases/passwords especiais

Na tela de passwords, digite:

- Fase 1: I202G7KV.
- Fase 2: M6P3H7KO.
- Fase 3: M703H7KI.
- Fase 4: M7P3H7KZ.
- Fase 5: N603H7KA.
- Fase 6: N6P3H7KB.
- Fase 7: N703H7KC.
- Fase 8: N7P3H7KD.



Alguém aí se habilita a entrar no tanque para levar alguns tiros?

### Driver

#### Menu de truques

Na tela de menu principal, deixe o cursor sobre undercover e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓.

#### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- Miami
  - Fase Bank Job: rosto, rosto, rosto, rosto.
  - Fase Hide the Evidence: marca de pneu, medalha, cone, sirene vermelha.
  - Fase Boat Chase: semáforo, chave, chave, sirene azul.
  - Fase Hit 5 Restaurants: cone, cone, cone, medalha.
  - Fase Superfly Drive: chave, sirene vermelha, sirene vermelha, semáforo.
  - Fase Bail for Trap: chave, medalha, marca de pneu, sirene azul.
  - Fase Take Out DiAngelo: medalha, cone, medalha, sirene vermelha.
- Los Angeles
  - Fase Steal a Cop Car: sirene vermelha, medalha, chave, marca de pneu.
  - Fase Get Lucky to Doctor: cone, sirene azul, sirene vermelha, sirene vermelha.
  - Fase Beverly Hills Getaway: medalha, medalha, semáforo, cone.
- New York
  - Fase Grand Central Station: sirene azul, chave, chave, chave.
  - Fase Trash Granger Car: semáforo, marca de pneu, sirene vermelha, medalha.
  - Fase Stop Grangers Gang: chave, medalha, medalha, cone.
  - Fase Chase Down Grangers Boy: sirene vermelha, sirene azul, sirene vermelha, sirene azul.
  - Fase Crosstown Race: marca de pneu, chave, cone, semáforo.

### Hot Wheels Stunt Track Driver

#### Todas as fases e veículos

Na tela de passwords, digite

↓, ←, ↑, A, ↓, →.

#### Todas as fases

Na tela de passwords, digite:

- Shadow Jet
  - Fase 2: ←, ↑, ←, ↓, ↑, A.
  - Fase 3: →, ↑, →, ↓, ↑, A.
  - Fase 4: ↑, B, ↑, ↑, ↑, ←, A.
  - Fase 5: B, ←, B, ↑, ↑, ←.
  - Fase 6: ↓, ←, ↑, A, ↑, ↑.
  - Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.
- Slide Out
  - Fase 2: ↓, A, ↑, A, B, B.
  - Fase 3: ←, B, ←, →, ↓, B.
  - Fase 4: ↓, B, B, B, →, ↓.
  - Fase 5: A, A, →, →, B, ↓.
  - Fase 6: →, ↑, ←, ↑, ←, →.
  - Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.
- Tow Jam
  - Fase 2: B, B, ←, ↑, A, B.

- Fase 3: ←, ←, ↑, A, →, →.
- Fase 4: ←, ←, ↑, ←, A, ←.
- Fase 5: ↓, ↑, ←, ↓, ↓, A.
- Fase 6: B, B, B, →, →, ↑.
- Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.
- Twin Mill
  - Fase 2: ↓, ←, B, B, →, B.
  - Fase 3: ↑, B, ↓, ↓, →, ←.
  - Fase 4: →, ↑, ↓, B, B, →.
  - Fase 5: →, ↑, →, ↓, A, →.
  - Fase 6: →, ←, ↑, A, ↑, ↓.
  - Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.
- Way To Fast
  - Fase 2: →, A, →, B, ←, ↓.
  - Fase 3: ↓, →, B, →, ↓, B.
  - Fase 4: →, →, ↓, A, ↓, A.
  - Fase 5: ↑, A, A, ↓, ←, ↑.
  - Fase 6: ←, ↑, A, B, B, →.
  - Fase 7: ↓, ←, ↑, A, ↓, →.

### Boarder Zone

#### Truques

Na tela de passwords, digite:

Fase secreta (race attack): 020971.

Todas as fases (challenge): 290771.

### Babe and Friends

#### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- Fase 2: B0B.
- Fase 3: RN6.
- Fase 4: G5M.
- Fase 5: RM1.
- Fase 6: N6W.
- Fase 7: TYQ.



### Donkey Kong Country

#### Modo two player team

Na tela de seleção de jogo, deixe o cursor sobre a opção erase game e aperte B, A, ↓, B, ↑, ↓, ↓, Y, A. Agora, iniciando a partida no modo two player team, aperte Select a qualquer momento para retomar o controle do personagem.

#### Seleção de bônus

Na tela de abertura (aparecendo Cranky Kong), aperte ↓, Y, ↓, ↓, Y.

#### Seleção de som

Na tela de seleção de jogo, deixe o cursor sobre a opção erase game e aperte ↓, A, R, B, Y, ↓, A, Y. Use Select para selecionar a faixa.



Moleza vida de macaco! Sobram água fresca e bananas para a galera

### Tetris Attack

#### Todas as fases (modo puzzle)

Na tela de passwords, digite:

• Dificuldade easy.

- Fase 1-01: FP5D29C1.
- Fase 1-02: FP5J29C2.
- Fase 1-03: FPSD29C3.
- Fase 1-04: FPSJ29C4.
- Fase 1-05: FP%D29CD.
- Fase 1-06: FP%J29C8.
- Fase 1-07: FP9D29CZ.
- Fase 1-08: FP9J29C7.
- Fase 1-09: FPBD29C2.
- Fase 1-10: FPBJ29C4.
- Fase 2-01: FPYD29CH.
- Fase 2-02: FPYJ29CL.
- Fase 2-03: FP6D29CN.
- Fase 2-04: FP6J29CX.
- Fase 2-05: FP7D29CT.
- Fase 2-06: FP7J29C8.
- Fase 2-07: FPF29CC.
- Fase 2-08: FPFJ29CM.
- Fase 2-09: FP1D29C1.
- Fase 2-10: FP1J29CF.
- Fase 3-01: FPMD29CJ.
- Fase 3-02: FPMJ29CG.
- Fase 3-03: FPCD29CQ.
- Fase 3-04: FPCJ29C8.
- Fase 3-05: FP8D29C9.
- Fase 3-06: FP8J29C%
- Fase 3-07: FPQD29CS.
- Fase 3-08: FPQJ29C5.
- Fase 3-09: FPGD29C7.
- Fase 3-10: FPGJ29C6.
- Fase 4-01: FPJD29CY.
- Fase 4-02: FPJJ29CB.
- Fase 4-03: FPLD29MI.
- Fase 4-04: FPLJ29MK.
- Fase 4-05: FPHD29M3.
- Fase 4-06: FPHJ29MP.
- Fase 4-07: FP4D29MD.
- Fase 4-08: FP4J29MR.
- Fase 4-09: FP2D29MZ.

- Fase 4-10: FP2J29M7.
- Fase 5-01: FP&D29M4.
- Fase 5-02: FP&J29M4.
- Fase 5-03: FPTD29MH.
- Fase 5-04: FPTJ29ML.
- Fase 5-05: FPXD29MN.
- Fase 5-06: FPXJ29MX.
- Fase 5-07: FPND29MT.
- Fase 5-08: FPNJ29M&
- Fase 5-09: FPPD29MC.
- Fase 5-10: FPPJ29MM.
- Fase 6-01: FP3D29M1.
- Fase 6-02: FP3J29MF.
- Fase 6-03: FPKD29MJ.
- Fase 6-04: FPKJ29MG.
- Fase 6-05: FPID29MQ.
- Fase 6-06: FPIJ29M8.
- Fase 6-07: FP?D29M9.
- Fase 6-08: FP?J29M%.
- Fase 6-09: FPZD29MS.
- Fase 6-10: EPZJ29M5.

• Dificuldade extra.

- Fase 1-01: FP5D29J1.
- Fase 1-02: FP5J29JK.
- Fase 1-03: FPSD29J3.
- Fase 1-04: FPSJ29JP.
- Fase 1-05: FP%D29JD.
- Fase 1-06: FP%J29JR.
- Fase 1-07: FP9D29JZ.
- Fase 1-08: FP9J29J?
- Fase 1-09: FPBD29J2.
- Fase 1-10: FPBJ29J4.
- Fase 2-01: FPYD29JH.
- Fase 2-02: FPYJ29JL.
- Fase 2-03: FP6D29JN.
- Fase 2-04: FP6J29JX.
- Fase 2-05: FP7D29JT.
- Fase 2-06: FP7J29J&
- Fase 2-07: FPF29JC.
- Fase 2-08: FPFJ29JM.

- Fase 2-09: FP1D29J1.
- Fase 2-10: FP1J29JF.
- Fase 3-01: FPMD29JJ.
- Fase 3-02: FPMJ29JG.
- Fase 3-03: FPCD29JQ.
- Fase 3-04: FPCJ29J8.
- Fase 3-05: FP8D29J9.
- Fase 3-06: FP8J29J%.
- Fase 3-07: FPQD29JS.
- Fase 3-08: FPQJ29J5.
- Fase 3-09: FPGD29J7.
- Fase 3-10: FPGJ29J6.
- Fase 4-01: FPJD29JY.
- Fase 4-02: FPJJ29JB.
- Fase 4-03: FPLD29GI.
- Fase 4-04: FPLJ29GK.
- Fase 4-05: FPHD29G3.
- Fase 4-06: FPHJ29GP.
- Fase 4-07: FP4D29GD.
- Fase 4-08: FP4J29GR.
- Fase 4-09: FP2D29GZ.
- Fase 4-10: FP2J29G?
- Fase 5-01: FP&D29G2.
- Fase 5-02: FP&J29G4.
- Fase 5-03: FPTD29GH.
- Fase 5-04: FPTJ29GL.
- Fase 5-05: FPXD29GN.
- Fase 5-06: FPXJ29GX.
- Fase 5-07: FPND29GT.
- Fase 5-08: FPNJ29G&
- Fase 5-09: FPPD29GC.
- Fase 5-10: FPPJ29GM.
- Fase 6-01: FP3D29G1.
- Fase 6-02: FP3J29GF.
- Fase 6-03: FPKD29GJ.
- Fase 6-04: FPKJ29GG.
- Fase 6-05: FPID29GQ.
- Fase 6-06: FPIJ29G8.
- Fase 6-07: FP?D29G9.
- Fase 6-08: FP?J29G%.
- Fase 6-09: FPZD29GS.
- Fase 6-10: FPZJ29G5.

### Dracula X (Castlevania: Vampires Kiss)

#### Ganhar vidas

Durante a partida, sem tocar em nenhum inimigo, termine qualquer fase.

#### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- Fase 2: F, C, M, M, M, M, M, A, A.
- Fase 3: A, F, F, M, M, F, F, A, A.
- Fase 4: M, M, M, F, A, A, M, C, C.
- Fase 5A: F, C, A, A, M, F, M, C, C.
- Fase 5B: C, A, C, A, M, C, C, C, C.
- Fase 6A: C, M, C, A, F, C, A, F, C.
- Fase 6B: A, M, M, A, F, A, M, A, F.
- Fase 7A: C, M, C, F, F, C, A, A, F.
- Fase 7B: A, A, A, M, F, C, F, F, M.

Obs.: água (A), coração (C), fogo (F), machado (M).



Que lugar mais estranho para puxar papo com uma criatura de água

### The Adventures of Batman & Robin

#### Todas as fases/passwords

Na tela de passwords, digite:

- Fase 2: s#nlnnsnln#nln.
- Fase 3: l#nlnlns####ns.
- Fase 4: nnnlnlnsn##lnl#.
- Fase 5: snsnnn#nlnln#n.
- Fase 6: #sllslnsn#l#.
- Fase 7: nlnnsnlll#nnnns.
- Fase 8: sssnlnll#nlnln.

Obs.: Substitua o # por espaço em branco.

#### Mais continúes

Durante a partida, na última vida, no último continue, pause, seleccione to the batcave e desative a pausa.



Macacos me mordam! Justamente agora Batman resolveu fazer um piquenique



### Arcus Odyssey

**Todas as fases/passwords**  
Na tela de passwords, digite:

- Personagem Bead Shea.
- Fase 2: FA2HAIADRR.
- Fase 3: F14IAIAESB.
- Fase 4: HK3CDIILDO.
- Fase 5: HL0DAQIPMX.
- Fase 6: HN0DE5IQVR.
- Fase 7: HN0DE5IVWZ.
- Fase 8: KR0DE2IZX5.
- Personagem Diane Fireya.
- Fase 2: JHYDUDYUJO.
- Fase 3: GJWZAIAEKM.
- Fase 4: GIRCTQIJ1X.
- Fase 5: IISDUXIPUI.
- Fase 6: IIUHUZMRNZ.
- Fase 7: IIXBUYIUGW.
- Fase 8: IJXBU2JOHB.
- Personagem Erin Gashuna.
- Fase 2: HJIAAIAABB.
- Fase 3: HIYAIAGG3.
- Fase 4: HIIAQKIDK.
- Fase 5: HIKAQYIOUZ.
- Fase 6: HIKEQYIRVC.
- Fase 7: HIKEQYIVOH.
- Fase 8: HJKBQYIZPK.
- Personagem Jedda Chef.
- Fase 2: GDHAAIAABZ.
- Fase 3: GIEIAAAECA.
- Fase 4: GJECAIL1Q.
- Fase 5: IJCECJIOUO.
- Fase 6: KICBEPIQ3F.
- Fase 7: KICBHIVWVG.
- Fase 8: KJCBHNTYXR.

### Out of this World (Another World)

**Todas as fases/passwords**  
Na tela de passwords, digite:

Fase 1: LDKD.	Fase 9: TTCT.
Fase 2: HTDC.	Fase 10: HRTB.
Fase 3: CLLD.	Fase 11: BRTD.
Fase 4: LBKG.	Fase 12: TFBB.
Fase 5: XDDJ.	Fase 13: TXHF.
Fase 6: FXLC.	Fase 14: CKJL.
Fase 7: KRFK.	Fase 15: LFCK.
Fase 8: KLFB.	

### The Immortal

**Todas as fases/passwords**  
Na tela de passwords, digite:

- Fase 2: cddff10006f70.
- Fase 3: f47ef21000e10.
- Fase 4: 8fdfe31001eb0.
- Fase 5: 94bfb43000eb0.
- Fase 6: 563ff53010ac1.
- Fase 7: c250f63010ac1.
- Fase 8: e011f730178c1.

### Flash Back: The Quest for Identity

**Fácil reset**  
Durante a partida, aperte A + B + C + Start.

**Todas as fases/passwords**  
Na tela de passwords, digite:

- Dificuldade easy.
- Fase 1: PIXEL.
- Fase 2: BETSY.
- Fase 3: PANCHO.
- Fase 4: STUDIO.
- Fase 5: TOHO.
- Fase 6: AKANE.
- Fase 7: INCBIN.
- Final: CYGNUS.
- Dificuldade normal.
- Fase 1: FALCON.
- Fase 2: DATA.
- Fase 3: MILORD.
- Fase 4: QUICKY.
- Fase 5: BIJOU.
- Fase 6: BUBBLE.
- Fase 7: CLIP.

Final: CYGNUS.  
• Dificuldade expert.

- Fase 1: CLIO.
- Fase 2: ACRTC.
- Fase 3: BLOB.
- Fase 4: STUN.
- Fase 5: MIMOLO.
- Fase 6: HECTOR.
- Fase 7: KALIMA.
- Final: CYGNUS.

### Tiny Toons: Buster's Hidden Treasure

**Todas as fases/passwords**  
Na tela de passwords, digite:

- Plains.
- Fase 1: KBGD LDLL LLLD DDDD LLGD.
- Fase 2: PBKL LLLD DDGD DLLL DDVD.
- Fase 3: YRBD LDLL DLKL DLLL LLND.
- Fase 4: QYBG DLLL DDBL LDLD DDTG.
- Forest.
- Fase 1: TYBK LDDD DDBG LLDL LDTV.
- Fase 2: HBBB LDLD LDBK LLLL LLTN.
- Fase 3: JYBB PDL DDBB LDDL LDDQ.
- Fase 4: YMBB MLLD DDBB PLLL DDMQ.
- Fase 5: HMBB TLLD LDBB MOLLL DDPD.
- Cave.
- Fase 1: KBBB TGDL LLBB TDLD LDNG.
- Fase 2: MBBQ HYLL DDBQ HGDD DDDM.
- Fase 3: KHBW HXLD LDBW HYDD DDDP.
- Fase 4: BRBW HXGD LDBQ HXDD DDDN.

### Batman: Revenge of the Joker

**Todas as fases/passwords**  
Na tela de passwords, digite:

Fase 1-1: 1100.	Fase 4-2: 4200.
Fase 1-2: 1200.	Fase 4-chefe: 4300.
Fase 1-chefe: 1300.	Fase 5-1: 5100.
Fase 2-1: 2100.	Fase 5-2: 5200.
Fase 2-2: 2200.	Fase 6-1: 6100.
Fase 3-1: 3100.	Fase 6-2: 6200.
Fase 3-2: 3200.	Fase 6-chefe: 6300.
Fase 3-chefe: 3300.	Fase 7-1: 7100.
Fase 4-1: 4100.	Fase 7-chefe: 7200.

### F-15 Strike Eagle 2

**Todas as fases e medalhas**  
Na tela de password, digite CBMLT0K2G8.

### Dune: The Battle for Arrakis

**Todas as fases/passwords**  
Na tela de passwords, digite:

- House Atreides.
- Fase 1: DIPLOMATIC.
- Fase 2: SPICEDANCE.
- Fase 3: ETERNALSUN.
- Fase 4: DEPTHUNTER.
- Fase 5: FAIRMENTAT.
- Fase 6: ASHLIKENNY.
- Fase 7: SONICBLAST.
- Fase 8: DUNERUNNER.
- House Harkonnen.
- Fase 1: DEMOLITION.
- Fase 2: SPICESATYR.
- Fase 3: BURNINGSUN.
- Fase 4: DARKHUNTER.
- Fase 5: EVILMENTAT.
- Fase 6: ITSJOEBWAN.
- Fase 7: DEVASTATOR.
- Fase 8: DEATHRULER.
- House Ordos.
- Fase 1: DOMINATION.
- Fase 2: SPICESABRE.
- Fase 3: ARRAKISSUN.
- Fase 4: COLDHUNTER.
- Fase 5: WILYMENTAT.
- Fase 6: SLYMELANIE.
- Fase 7: STEALTHWAR.
- Fase 8: POWERCRUSH.



É isso o que acontece quando você controla formigas informatizadas





## VENCEDORES

### PROMOÇÃO TÔ NA FITA

Alex dos Santos, Florianópolis (SC)  
 Elvio Trombena da Serra, São Paulo (SP)  
 Geraldo Nunes da Nóbrega Neto, Conselheiro Lafaiete (MG)  
 João Gabriel Menezes Farias, Ribeirão Preto (SP)  
 João Paulo Barbosa Sinésio, Campo Grande (MS)  
 Júlio Carvalho da Silva, Belo Horizonte (MG)  
 Kim Robert Iegeroff, São Bernardo do Campo (SP)  
 Luciano Rodrigues Mendonça, Guajará-Mirim (RO)  
 Luís Alexandre Kleinubing, Dianópolis (TO)  
 Luiz Carlos Pasquali de Oliveira Junior, Biguaçu (SC)  
 Marcel Arnetano Javarini, Amparo (SP)  
 Marcelo Silva Santos, São Paulo (SP)  
 Rafael Luis de Souza, Araraquara (SP)  
 Raphael de Souza Lopes de Oliveira, Rio de Janeiro (RJ)  
 Renato Gomes de Quadros Santos, Itanhaém (SP)  
 Rodrigo Uchôa, São Paulo (SP)  
 Talita Ariane de Vasconcelos, Santo André (SP)  
 Tiago Cândido Borges, Uberaba (MG)  
 Thiago Sakowski Alves, Osasco (SP)  
 Willian Moreira Prates, Vitória da Conquista (BA)  
 Os 20 escolhidos serão premiados com duas fitas da Fox Home Entertainment: *X-Men* e *Homem-Aranha*.

### PROMOÇÃO EU ESCOLHO

1º a 10º: cartucho para N64 - *Perfect Dark*  
 Anderson Rottlisberger Sousa da Silva, Campo Grande (MS)  
 Antonio de Freitas Neto, Santa Maria da Vitória (BA)  
 Bruno Argueiro Bittencourt Cardoso, Itu (SP)  
 Dilog Pacheco Veloso, Montes Claros (MG)  
 Érika Fernanda Ruto, Orlândia (SP)  
 Fabrício Pereira da Cruz, Brasília (DF)  
 Lucas Daniel Ramos Ribeiro, Osasco (SP)  
 Luiz Claudio Machado da Silva, Ibiçorá (PR)  
 Marcelo Pires Leite, São Gonçalo (RJ)  
 Rafael Curiali de Carvalho, Juiz de Fora (MG)

### 11º a 40º: cartucho Game Boy - *Pokémon Trading Card Game*

Ademir Alberto dos Santos, Sertãozinho (SP)  
 Adilson Galdino Batista, São Paulo (SP)  
 Adriana Rost Rossi, São Leopoldo (RS)  
 Adriano Mauricio Azevedo Martins, Santos (SP)  
 Alan Cordeiro Dias de Oliveira, Itapeverica da Serra (SP)  
 Alexandre Caidela da Palma, Itu (SP)  
 Anderson Cássio Fernandes Braga, Wanderley (BA)  
 André Luiz de Souza Santos, Nova Iguaçu (RJ)  
 Anne Nayhara de Araújo Souza, Maragogipe (BA)  
 Breno Fiod Mandetta, São Paulo (SP)  
 Caio Milani Silvestrini, São Carlos (SP)  
 Carlos Ferrelra de Oliveira, Cotia (SP)  
 Eduardo Pereira de Andrade Júnior, Caratinga (MG)  
 Elliton Andrade da Rosa, Duque de Caxias (RJ)  
 Eraldo Regis de Castro, Porto Seguro (BA)  
 Fernando Henrique dos Santos, Maringá (PR)  
 Flavius Marcelino da Costa, Recife (PE)  
 Francisco Robson Rodrigues Barbosa, Fortaleza (CE)  
 Gabriel da Silva Simas, Niterói (RJ)  
 José Marcelo Sanches, Paranavaí (PR)  
 Juarez Figueiredo Rocha Júnior, Belém (PA)  
 Lionel Novaes de Freitas, Itu (SP)  
 Lucas da Silva Lopes, São Paulo (SP)  
 Luciano Barbosa Silva Lima, Gama (DF)  
 Rodolfo Sena Loliola, São Paulo (SP)  
 Rogério de Oliveira Leman Brylla, Presidente Epitácio (SP)  
 Roviel Koch, Novo Hamburgo (RS)  
 Tiago Oliveira dos Santos, São Paulo (SP)  
 Vitor Hugo Siqueira de Assis, Fortaleza (CE)  
 Warley da Silva Marques, Lagoa Santa (MG)

### MAIS VOTADOS

Lara Croft: Tiazinha; Ivete Sangaio; Sheila Carvalho  
 Joanna Dark: Letícia Spiller; Babi; Xuxa  
 Jill Valentine: Carolina Dieckmann; Viviane Pasmanter; Babi  
 Aya Bra: Danielle Winits; Alessandra Scatena; Xuxa  
 Squall Leonhart: Thiago Lacerda; Reynaldo Gianechinni;  
 Rodrigo Santoro

# Mais dois Dreamcast 0km para você

Prepare seu sorriso, pois vai ser difícil não ganhar um novo console

Beleza! Quer concorrer a dois Dreamcast neste fim do ano?

Então pense num sonho bem legal em que você vai estar acompanhado apenas de um personagem de videogame. Descreva esse sonho para a gente e os dois autores das melhores respostas ganharão o Dreamcast – e aí vão ver que sonho vira realidade, sim. As cartas com carimbo postal até 22 de dezembro de 2000 concorrerão aos dois consoles.



Nome: .....

Data de nasc.: .....

Endereço: .....

..... Telefone: .....

E-mail: .....

Videogame: .....

### Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da *Ação Games* e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); 2) Não há limite para o número de cartas; 3) As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página (ou cópia da ficha); 4) Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 22 de dezembro de 2000; 5) Os vencedores serão comunicados pela Redação da *Ação Games* a partir do dia 19 de janeiro de 2001; 6) As cartas enviadas não serão devolvidas; 7) Os participantes autorizam a *Ação Games* ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário; 8) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas; 9) Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou da necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Mande uma carta para cada promoção desta edição e escreva do lado de fora do envelope o nome da promoção. Não adianta mandar uma carta só para concorrer ao Dreamcast, aos CDs do grupo Twister de página 25 e ao biquíni de página 15.

Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da *Ação Games* – Avenida Nações Unidas, 7221, 8º andar – CEP 05425-902 – São Paulo-SP (somente serão aceitas as cartas com carimbo postal até 22 de dezembro de 2000).





### EDIÇÃO 152 (JUN./2000)

Caimos na porrada... analisamos *Tekken Tag Tournament* - pura adrenalina.

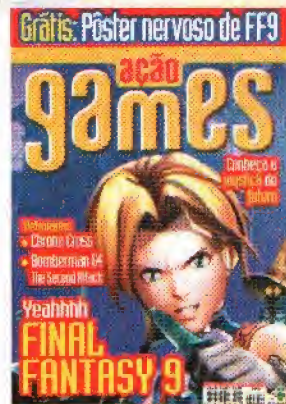
- Detonado de *Alundra 2: The Mystery of the Machinevolution*.
- Game da Gata com Fabiana Garcia e Taís Vallierl (As Garotas do O+).
- Exclusivo: cobertura da Tokyo Game Show, a maior feira de games do Japão.
- Grátis: revista em quadrinhos de *Tomb Raider* nº 3.
- Test Drive com o grande João Gordo.



### EDIÇÃO 153 (JUL./2000)

Edição matadora trazendo a cobertura da E3 2000 e a bela Joanna Dark.

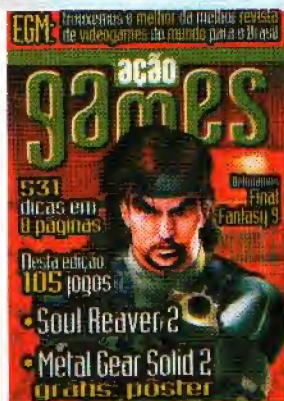
- Detonado de *Perfect Dark*.
- Game da Gata com Índia Aigo (a delícia selvagem).
- Grátis: revista em quadrinhos de *Tomb Raider* nº 4.
- Reportagem especial: E3 2000, a maior feira de games do mundo.
- Test Drive com a banda Os Vagabundos (jogo em rede).



### EDIÇÃO 154 (AGO./2000)

Mergulhamos numa viagem pelo universo mágico do RPG *Final Fantasy 9*.

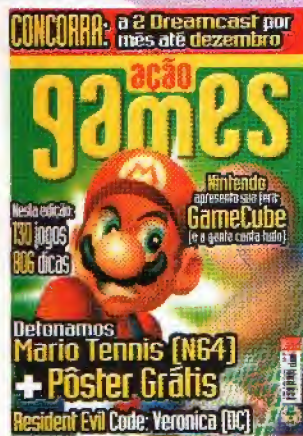
- Detonados de *Bomberman 64 The Second Attack* e *Chrono Cross*.
- Game da Gata com Cida Marques (a XT gostosa da Escolinha).
- Pôster de *Final Fantasy 9*.
- Pré-lançamento especial de *Final Fantasy 9*.
- Reportagem especial revelando como será o joystick do futuro.
- Test Drive com a Redação da Ação Games (Laser Shots).



### EDIÇÃO 155 (SET./2000)

Espionamos o projeto do *Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty*.

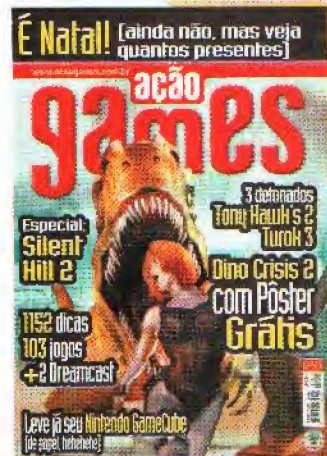
- Detonado de *Final Fantasy 9*.
- Game da Gata com Helen Ganzarolli (a gata da Banheira do Gugu).
- Pôster de *Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty*.
- Pré-lançamento especial de *Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty*.
- Reportagem especial sobre o jogo *Legacy of Kain Soul Reaver 2*.
- Test Drive com o jogador de futebol Robert (jogo FIFA Soccer World Championship).



### EDIÇÃO 156 (OUT./2000)

Os segredos dos novos consoles Game Boy Advance e Nintendo GameCube.

- Detonado de *Mario Tennis 64* e *Resident Evil Code Veronica*.
- Game da Gata com Ana Paula Teodoro (a felina do Sabadão do Gugu).
- Pôster de *Mario Tennis 64*.
- Pré-lançamento especial de *Ultimate Fighting Championship*.
- Reportagem EGM Brasil com *Pokémon Gold* e *Pokémon Silver*.
- Test Drive com o skatista Tarobinha (jogos *Grind Session*, *Street Sk8er 2*, *Thrasher Skate* and *Destroy*, *Tony Hawk's Pro Skater*).



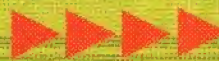
### EDIÇÃO 157 (NOV./2000)

Bancamos os bandidos e extinguimos os dinossauros de *Dino Crisis 2*.

- Detonado de *Dino Crisis 2*, *Tony Hawk's Pro Skater 2* e *Turok 3 Shadow of Oblivion*.
- Dicas e truques aos montes. São 1.152 metretas contra inimigos.
- Game da Gata com Yara Soares (a loura gelada... ou quente).
- Pôster de *Dino Crisis 2*.
- Pré-lançamento especial de *Silent Hill 2*.
- Reportagem EGM Brasil sobre Bleem!
- Test Drive com o lutador Vitor Belfort (jogo *Ultimate Fighting Championship*).

## Perdeu alguma Ação Games?

Solicite ao seu jornaleiro ou por e-mail ([abril.ea@abril.com.br](mailto:abril.ea@abril.com.br)). O preço será o da última edição em banca, acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio. (Atendimento sujeito à disponibilidade no estoque.)



## Acessórios

### Compro-se

COMPRO GAMES! Play/Nintendo  
64/ S. Nintendo/ Pago o Melhor  
Preço! Retiro. F:(11)3931-3157

## Aparelhos

### Compra/ Troca/ Venda Aparelho

Play/ Dream Cast/ S. Nes./  
N64. Só SP F:(11)5061-4899.

Aqui Videogames Novos e  
Semi-novos. Jogos, acessórios  
Assistência Técnica. Entrega  
pessoal e Sedex.  
F:(011)3846-1470/ 3846-4375  
Site: www.dragoon.com.br

### Vendem-se

Vendas e Assistência Técnica  
Jogos e Aces. p/Play., Nintendo  
64. Entr. na capital Via M. Boy.  
\*Envio p/ Sedex F:(11)6942-0406

Vendo, Troco: Play, Nintendo64,  
Super Nintendo e Fitas de  
Games. Envio por Sedex.  
F: (0xx11) 6096-4137

### Target Games Playstation IeII

N64, Game Boy Color, Dreamcast,  
Jgs e Aces. Tudo em até 12x. Ac.  
Ac. Cartões. F: (11) 5084-9450

### Compro/ Vendo/ Troco Game/ Jogo

Play, N64, Dreamcast, S. Nes Etc.  
F:(0xx11)5512-6431,9787-4561,  
9873-6110.

## Locadoras

Locadora Cinecitta/ Aluguel de  
Games, VHS, em especial animação  
japonesa. Fone:(0xx31) 224-5127

**Point** MINIATURAS  
UM DOS MAIORES ACERVOS  
DE MINIATURAS DE CARROS  
E FIGURAS DE AÇÃO DO MERCADO  
ALÉM DE UMA LINHA COMPLETA  
DE VIDEO GAMES  
(ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL)  
www.pointminiaturas.com.br  
Fone/ Fax: (0xx19) 3232-8900

CURITIBA PR - BRASIL  
**BRINCAHÃO** Games  
NINTENDO  
PLAYSTATION  
SONY  
VENDAS DE VIDEO GAMES  
PLAYSTATION - SUPER NITENDO  
ACESSÓRIOS P/GAMES EM GERAL  
E ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
(41) 233-3364/233-9567

COMPRA / VENDE / TROCA / ALUGA  
**MERCADO DO GAME**  
GRANDE VARIEDADE EM  
GAMES, ACESSÓRIOS DE TODAS  
AS MARCAS E MODELOS  
Consoles, Jogos, Periféricos  
TEMOS RARIDADES.  
Ligue: (67) 726-9396  
www.mercadaodogame.cjb.net

**GAME ANIMAL**  
Alugamos, vendemos e estudamos  
trocas de games novos e usados  
**Nintendo 64**  
Super Nintendo  
Dream Cast  
Playstation  
Acessórios  
Compre mais barato  
F:(11)4453-3206  
Trocas só p/ grande SP.

**BITS GAMES**  
VENDAS - ASSIS. TÉCNICA  
LOCAÇÃO - VIDEO GAMES  
E ACESSÓRIOS EM GERAL.  
Belo Horizonte - MG  
Tel.: (0xx31) 271-9537  
Telefax: (0xx31) 271-9484

**Games & Cia**  
VENDAS E ASSISTÊNCIA  
TÉCNICA  
• Video Games  
• Fitas  
• Cd's  
• Acessórios  
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL  
Ligue: (0xx31) 3232-5748

**AIÓ Games**  
Aparelhos,  
acessórios, Game Boy,  
Nintendo 64, Dream Cast,  
fitas e CDs originais.  
Confira nossos preços  
e formas de pagamento.  
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO.  
Comprar ficou fácil fácil! Basta Ligar:  
(11) 3951-0604  
3951-2454  
3951-7031  
PREÇOS IMBATÍVEIS  
Playstation one e PSII  
Superlançamento  
Playstation Americano  
alogames@ig.com.br  
TUDO COM GARANTIA. DESPACHAMOS VIA SEDEX.

**PLAY SHOP**  
TUDO PARA  
GAMES E ACESSÓRIOS  
• Super Nintendo • Playstation  
• Playstation 2 • Nintendo 64  
• Dream Cast • Acessórios  
As últimas novidades em jogos.  
PAGAMENTO FACILITADO  
playshopgames@globo.com  
(13) 289-1898 (13) 467-2253  
SANTOS-SP SÃO VICENTE-SP

**Tilty's**  
Assistência Técnica  
Especializada  
Todas as marcas  
de games.  
Consertos com garantia  
Venda de Aparelhos Novos e Usados.  
Acessórios em geral  
Enviamos Via Sedex  
Fone: (011) 6191-3000  
**VENDAS DE GAMES**  
Playstation, Dreamcast, Sega Saturno  
e outros Acessórios p/ todos os games.  
Cd's em Promoções, confira os  
últimos lançamentos.  
(11) 5851 5236  
**VIRTUAL GAMERS**  
Rua Pietro Casella, 3A - Jardim São João - São Amaro - SP

# GAME BOY COLOR 33% MAIS BARATO. SEU PRESENTE DE NATAL ESTÁ GARANTIDO!

4411



PURPLE

TEAL

AMARELO

TRANSPARENTE

KIWI

## GAME BOY COLOR

3x R\$ 66,33 OU EM 10x R\$ 23,21



**SPIDER-MAN**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**ALADDIN**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**DONALD DUCK**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**X-MEN: MUTANT ACADEMY**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**CORRIDA MALUCA**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**PERFECT DARK**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**TOMB RAIDER**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**FIFA 2000**



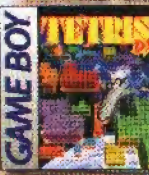
3x R\$ 33,00

**RAYMAN**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**TETRIS DX**



3x R\$ 26,33

**MISSÃO IMPOSSÍVEL**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**LOONEY TUNES ALERT!**  
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00

**POKÉMON VERMELHO**



3x R\$ 33,00

**POKÉMON AMARELO**



3x R\$ 33,00

**POKÉMON SILVER**



3x R\$ 33,00

**POKÉMON GOLD**



3x R\$ 33,00

**POKÉMON TRADING CARD**



3x R\$ 33,00

**POKÉMON PINBALL**



3x R\$ 36,66

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/nintendo](http://www.dshop.com/nintendo)

(0\*\*11) 7266-7777

**DIRECTSHOPPING**

CÓDIGO  
NA12C

Preço válido até 31/12/2000 ou enquanto durarem os estoques. Jogos comprados com cartões eletrônicos no final ou 50% - Frete não incluso - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito.

ZIPKIDS



ZIPKIDS



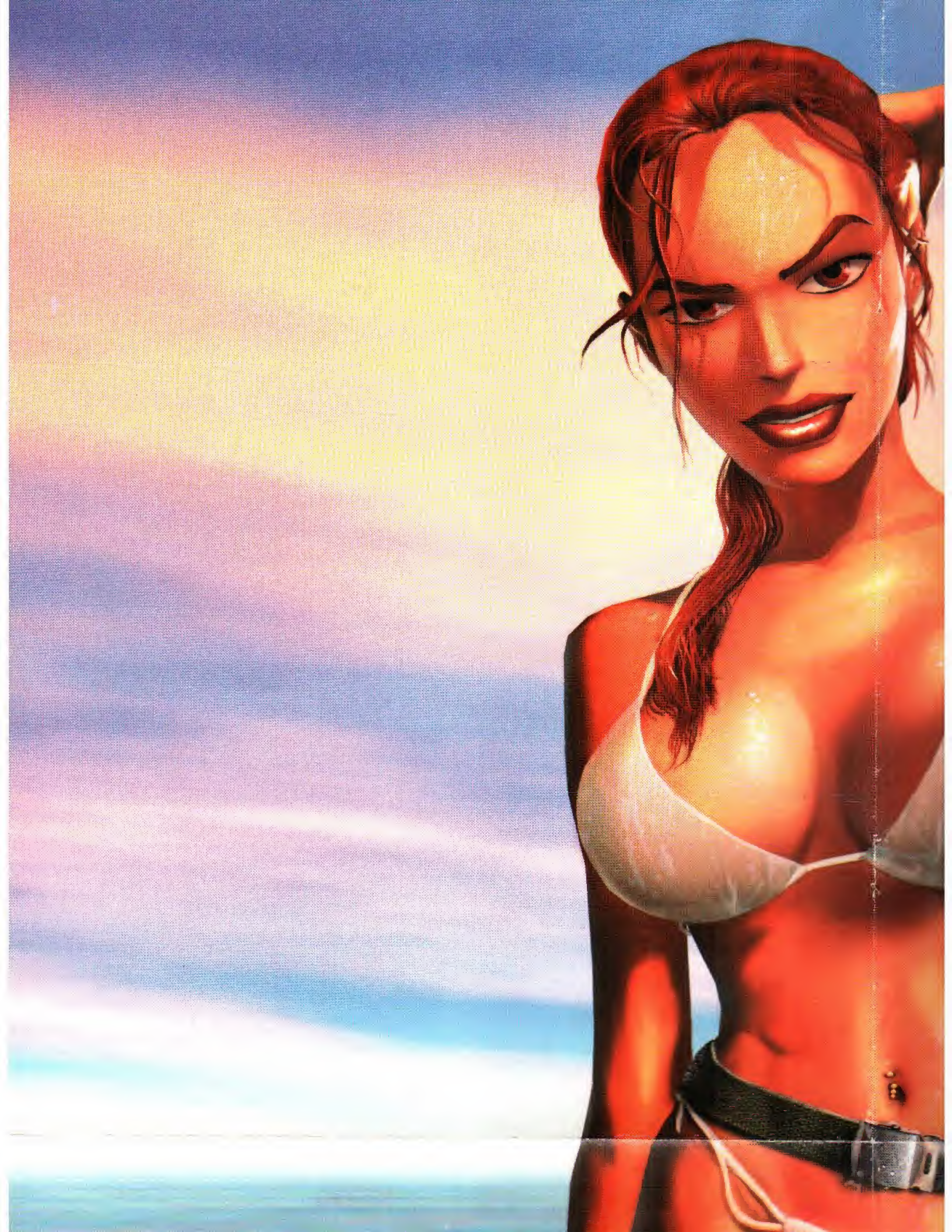
**zipkids.**  
Um site do tamanho  
da sua imaginação.

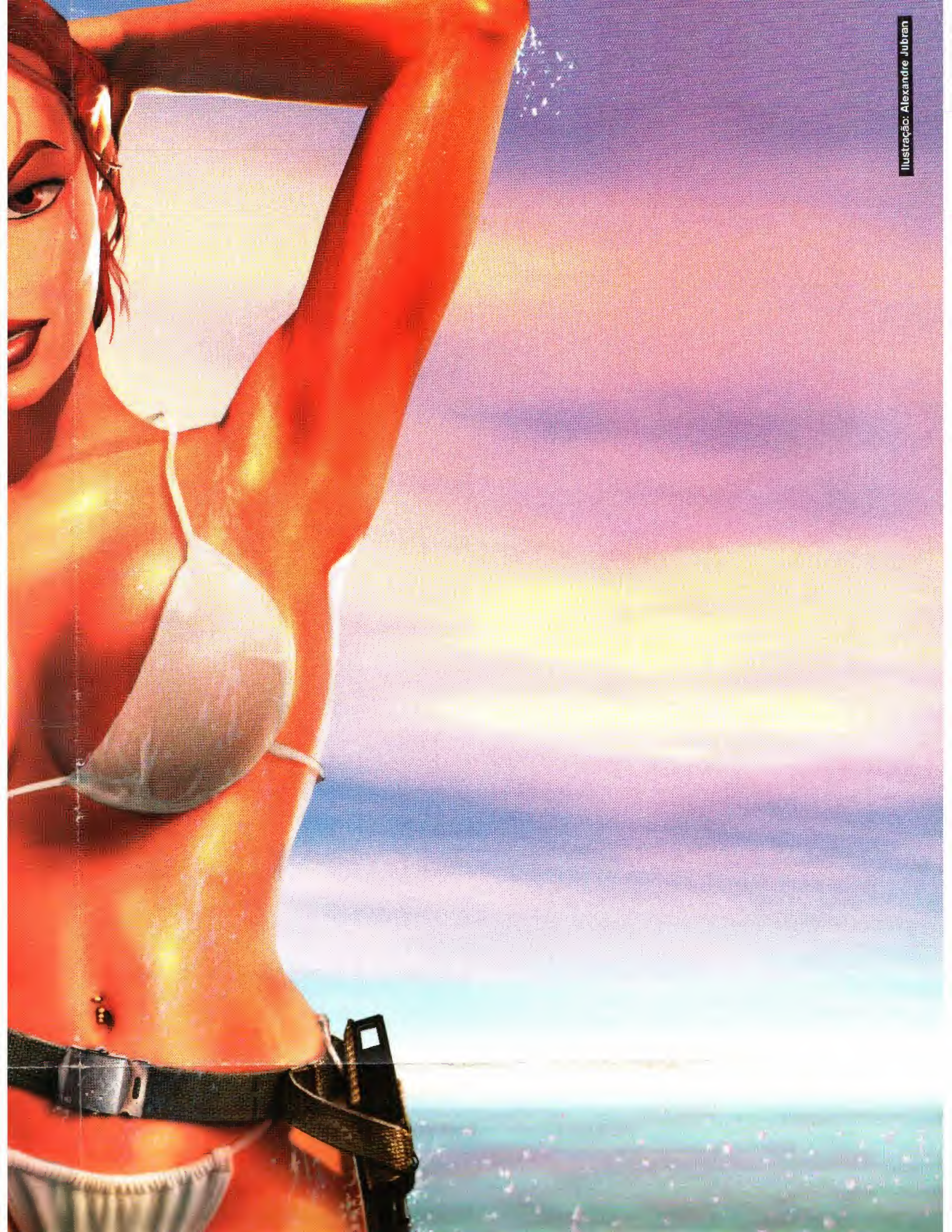


Endereço:

Quadrinhos, games, esportes. Tudo de graça.







A photograph of a woman from the waist down, wearing a black bikini top and a light-colored bikini bottom. She is standing on a sandy beach with the ocean in the background. Her right hand is clenched into a fist. The image has a halftone or dithered texture.

**Lara Croft**

**ação**  
**games**



PARTE INTEGRANTE DA REVISTA AÇÃO GAMES Nº 158. NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE